万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏葵花宝典

高晶 编著

中国水利水电出版社

万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏葵花宝典

高 晶 编著

中国水利水电出版社

目　　录

第二章 电脑游戏秘技大全

第一章

电脑游戏的全攻略

阿曼尼斯传说Ⅲ

Amaranth 3

一、游戏简介

此游戏是由日本 NEC－98 机上的游戏移植到 PC 机上的典型日式角色扮演类中文游戏。游戏难度适中，剧情丰富，其间的动画和人物对话风趣幽默。此游戏只支持鼠标，有明了的联机帮助，只要点着功能边框就可得到帮助信息。

二、完全攻略

故事背景

里安和婷婷在蓝克札姆世界毁灭后，在需罗惑姆星球上开始了他们的新生活。在这个星球上有 3 块大陆：耶铁斯、比拉、迪巴哈。其中耶铁斯大陆上有尤第、夫罗、米亚和德莱 4 个国家，比拉大陆有克兰、古沙两个国家，迪巴哈大陆已冰封数百年，无人居住，称为“黑暗大陆”。这个星球刚进入工业革命时代，以蒸汽为动力的巨大机械正在改变着人们的生活。有一天从迪巴哈漂来一个浮岛，米亚国派出精锐的海军第一舰队前去侦察，发现此岛上都是怪物，此后这个舰队就消失了。

婷婷住在德利亚镇，职业是梦见师，这对身为绝对神的她来讲是很轻松的职业，因此荣获梦见女神的称号。这天她从报纸上看到比拉大陆查克王国的玛格利亚市正流行一种昏睡病，得病的人会因此衰弱而死亡。

车站

婷婷和里安看完报纸，准备离开旅馆。老板娘因婷婷成了名人，愿意免费提供食宿，并

托两人到火车站将她那个喜欢看火车的儿子找回家。出了旅馆,婷婷到设在广场的梦见小屋为人解梦。没有客人上门后,婷婷去火车站,混进站台找到旅店老板的小儿子。小孩说玛格利市博览会有个好玩的移动游乐园,使婷婷也想去趟玛格利亚市。回到旅店。次日,与老板娘结帐得余款400余元,刚好够买两张到玛格利亚市的火车票。后在德利亚镇街头打流氓,得到一些金钱,于是购买到一些恢复系法术的咒术,到武器店买连射弓。

正要离开旅店时,小阿里送来一盒小甜饼便走了。婷婷和里安去火车站买到两张去玛格利亚的火车票,到第六站台去乘车。可是火车晚点了。于是,婷婷和里安离开火车站到镇中的道具店。和小阿里聊一会儿,再回到第六站台等车。这时一列装甲列车开进站来,有个叫雷克丝的女人认出婷婷是"预言女神",下令装甲列车的机关炮开火。婷婷和里安跑出车站,躲进小巷。这时雷克丝封锁了车站,陆路已无法通行。婷婷和里安回到道具店,小阿里不在家。出道具店时,外面已经下起雨来,婷婷和里安到旅店西边的树林中躲雨,出树林后遇到阿里。他说有艘货轮刚进港,可到港口搭船去玛格利亚。

港口

婷婷和里安来到南边的德利亚港码头,见到了欧陆卡号的迪伦船长。他以政府规定货轮不载客为由拒绝让婷婷和里安搭船。回到镇子又碰到阿里,他答应再想别的办法。在咒术店门口有个女孩告诉婷婷和里安,阿里正在道具店等他们。进入道具店,阿里建议他们找特种营业的女郎引开留守的船员。晚九点,里安依此行事。再回到道具店,却没见到阿里。再到港口,守船的水手阿诺可能已被引走了。婷婷和里安顺利地上了船,下到船舱睡了一觉。次日清晨,上甲板才发现船被暴风雨吹离了港口。幸好里安会驾驶船,他在船舱的木箱上找到一副望远镜,在后舷方向发现了大陆,就将船驶回港口。在港口,船长正因水手失职而不高兴,见婷婷和里安驶回了货船,便同意带他们去玛格利亚。

大海

到玛格利亚约用4天的时间。在海上航行无聊之极,可从阿诺那里买到他偷卖到船上的货物,或上甲板与船长或水手交谈。回船舱休息几次后,船就进入海盗出没的地区。没多久就遇到不明国籍的军舰的攻击。婷婷和里安上到甲板,军舰上威斯大佐认出他们,并下令杀掉他们。相持一阵,婷婷和里安杀上军舰的甲板干掉威斯大佐手下的士兵和炮兵,货船就成功地逃走了,但却被敌舰打中了一炮。他们竟在弹洞中发现了阿里,他冒充里安的弟弟,船长也就同意他留在船上。现在阿里加入婷婷和里安一行。船航行没多久又遇上海盗。婷婷和里安又杀上了海盗船。此战要尽量避免与海盗喽罗交战,直接杀到第二层船舱,干掉海盗头。从船舱中救了两个女子。回到货船上,在甲板与船长打一声招呼,再回船舱去见被救的两个女子,一个是梦见师夏莉妮,另一个是得了昏睡病的卡蒂·爱玛。夏莉妮说要解昏睡病须到达深层意识,找出原因,却又不准婷婷插手治疗,二人不欢而散。里安与婷婷交谈一下,婷婷决定进入卡蒂·爱玛的梦境。

卡蒂的梦中

婷婷和里安来到卡蒂的梦中后,里安便成了梦中人万伸克。沿途的人告诉他们火神利浦拉发狂了。来到神殿门口买些装备后,进入神殿。在大殿的入口有位女祭司正专心祈祷。婷婷和里安一直杀到尽头,看见了夏莉妮和一面黑镜子。原来夏莉妮在此处进不去,所以便

先退了出去。婷婷和里安试着进那面黑镜子,也失败了。再回到大殿入口,看到女祭司查蒂正和夏莉妮说话。等夏莉妮走后便向祭司询问,祭司告诉她们,由于火神利浦拉发狂才使这世界变成了到处是妖怪的大地。然后,他们出神殿问夏莉妮有关神殿的事,她说镜子旁的怪物扰乱她集中精神,因此她无法通过黑镜子。再回到黑镜子处杀死旁边的怪兽,便可穿过黑镜子来到另一端。婷婷和里安顺利地走出迷宫来到最里面,打倒火神利浦拉后,婷婷和里安走出了卡蒂的梦境,卡蒂也从昏睡中醒来。船长说她们已昏睡三天三夜。

玛格利亚

下午,货船来到玛格利亚。爱玛由夏莉妮送到她的祖母家。婷婷、里安和阿里进入博览会场。在右面的游乐场玩时被管理人员认出,建议他们在博览会开一间梦见小屋。到西边的赛狗场找到博览会的主办人布朗先生,他很高兴地同意了,但盖房子要一段时间。因此他们先由游乐场的上面进入镇子,找到旅店。在这里见到卡蒂,这个旅馆正是她祖母开的。住上一晚,再回到游乐场的东南角,见到梦见小屋已经建成。婷婷开始给人解梦,然后回镇中休息。在镇上听说咒术店的人得了昏睡病。次日,梦见小屋就来人请他们到咒术店二楼去治一下小孩的昏睡病。来到咒术店,婷婷和里安进入小孩的梦境。

小孩的梦境

小男孩的梦境中也有一座神殿。从神殿中战士墓园的守墓人处得知大地的守护神史佩拉发狂了。进入神殿深处见到一个战死的勇士挡在黑镜子面前,他们不能进入。回去找守墓人让他将死尸搬走,就可从黑镜子走到祭坛。用法术封住土地神史佩拉,然后婷婷和里安走出了小孩的梦境,小孩也随之醒来。

玛格利亚

婷婷和里安治好了小孩后,有许多人来送钱粮,还有一个叫巴比的记者要采访婷婷。他们回旅店休息一晚。次日醒来后,婷婷上街去买报纸,报纸上有一篇有关她的报道。回到梦见小屋不久,一女子请他们去治一下他丈夫吉尔的昏睡病。婷婷和里安便走入吉尔的梦境。

吉尔的梦境

来到梦中神殿,听说水神卡玛也发狂了。在神殿入口处领主交给他们一个红水晶,希望他们用它把发狂的水神卡玛封住。找到水神卡玛并将他打倒后,用红水晶封住他。之后,红水晶飞往希望之棘。走出吉尔的梦境,吉尔也从昏睡中醒来。

玛格利亚

在梦见小屋中又收到不少钱财。再回到旅馆休息一晚。第二天,从婷婷买回的报纸上得知尤第共和国的库斯矿山发现龙蛋。大家都想去看看,于是便到赛狗场找到主办人布朗,撤掉梦见小屋。布朗先生还送给婷婷 20 元钱。他们到了镇中的火车站,花 1200 元买了 3 张车票,并从售票员那里得知去库斯岛的路线。进站向右坐上塞拉号快车,前往有海峡之街称号的比洛市。

快车上

快车上,里安一行向上走,见到一个小孩挡在通道上,不让他们过去。返回来找一个正在找小孩的女人,让她去管教一下那个顽童。到了列车前段,遇上一群流氓不准他人通过,再转回来,在列车后段找到一个老人,得知他的孙女去买果汁未回。再去找那群流氓,赶走

他们并救下女孩，到后车厢见那女孩的爷爷。老人拿出报纸，上面报道米亚国出现巨大神兵，米亚国的海陆军都被击溃了。

比洛

快车到了比洛后，去售票处买船票，售票员却不见了。他们在车站内西南角的小卖部找回售票员，再回售票处花150元买了3张船票。出火车站打败流氓，逃过记者巴比的纠缠，上了法兰号船向库斯驶去。

法兰号船

在法兰号船上与船长克罗交谈，得知有队士兵也登上库斯矿山寻找龙蛋。回船舱休息一会儿，再到甲板，发现克罗船长得了昏睡病。和船员谈话后，婷婷和里安就进入船长的梦中。

船长的梦境中

两人一路杀到神殿。在神殿遇上祭司洛伊，他告诉他们知识神库尼发狂了，四处作孽，并且有两个巨大的神兵保护他。他又送给里安一把古兰魔剑，只有这把剑才能杀死巨大神兵，一直打到神殿的祭坛，碰到夏莉妮，她因为没有古兰魔剑而无法除掉库尼，她帮助里安恢复体力后就走了。两人进入祭坛，打倒库尼和两个巨大神兵，婷婷和里安回到现实世界，船长也醒来了。

法兰号船

在船上阿里向婷婷和里安讲述了梦中人物万伸克的来历和迪巴哈大陆的传说。在船舱中休息几次，船便进入港口，船长亲自带3人来到库斯矿山入口处。

库斯矿山

他们先往左走，可得到一把十字镐。再到右面，在一块有十字的墙壁上使用十字镐敲开一个洞，进到里面，见到雷克丝带着蒸汽枪队，大家合力将她击败。雷克丝逃跑时将洞口炸塌了，将他们困在洞中。他们只得往里走，在尽头，往右面的洞里走到头，进入另一条隐形通道见到威斯大佐后，将其打退。再用十字镐打破墙壁进入里面，见到龙蛋已经快要孵化了。此时，夏莉妮也赶来。由于龙族的记忆和智商也会遗传，她向刚出生的小龙询问有关迪巴哈大陆上冬之咒语的问题。小龙回答后便飞回故乡迪巴哈大陆。大家从小龙离开的地洞出来，上了法兰号船来到奈勒港。

奈勒港

刚一进镇，便得知北面的普拿山脉有一条走私之路。去火车站乘车，结果却发现火车站被士兵占领了，无法通行。在旅店附近见到一个叫亚伯的人，给他500元钱他就会帮助他们离开此镇。到旅店住一晚，第二天到镇子的最下面，然后向右走见到联络人，他会让他们过去，他们花了1000元买一辆蒸汽自动车便上路了（也可以不买那辆车）。走了不久，前面的路被大石挡道，只得弃车步行。进入普拿山脉的峡谷往前走，来到了夫罗国的海关前。因为婷婷和里安正在被通缉中，所以无法过海关。在海关内东南角落有个走私商以1000元的代价告诉里安在厕所旁边有条过海关的秘道。他们又来到海关口却被卫兵拦住盘问，危急时夏莉妮出来为他们解围。他们来到厕所，从左面的秘道走出海关，来到夫罗国。在山谷中，听一个人说前面的卡特矿山有条通往夫罗国的秘道。

卡特矿山

进入卡特矿山，向左走看到下面的山壁中有妖兽活动，证明此处有秘道。从隐形的暗道绕个大圈，从左面的洞口走出，进去后先到处转转，会在一条狭道中找到两个人。在右面找到一条向下的秘道，进去可找到一个人，他会告诉婷婷他们出矿山秘道的大概位置。回去找到狭道中一个人，给他 1000 元，他会告诉说在这层中有一通道通往矿山台车的搭乘处。回到洞中第一个告诉他们秘道大致位置的人那里，向下进到内洞中，在左面的墙上找到了一暗道。他们再往里走来到尽头，在右面墙上的中间，敲掉一块墙皮便来到台车搭乘处。他们坐上台车出发，在隧道中叉道非常多，一不小心就会撞山。在每个叉道口依次选择上、下、下、上、下、下，可一直开出矿山。

巴鲁斯镇

走出矿山隧道，来到巴鲁斯镇。进镇得知住在小镇西南方的奇赛尔先生得了昏睡病。找到奇赛尔先生，婷婷和里安又一次进入梦境。

奇赛尔先生的梦境

在梦中，婷婷和里安向左到最上面，往左走入里面，一路杀到神殿中，此处的敌人是小龙的父亲利卡那，他说他已经把绝对零度的究极咒法传授给恶神鲁巴。一场大战后，终于把他从巴贝斯的控制中解救出来。当婷婷和里安从梦境走出后，奇赛尔先生也醒来了。

巴斯鲁镇

在镇中四处逛逛，在火车站中得知拉夫曼镇有飞行器可以到格尔斯。他们坐上绿宝石号特别列车去巴夫曼，在车上遇到士兵，他们扬言要连人带车都炸毁。为了拯救车上旅客的性命，3 人上到旁边的军用装甲列车，一路向上杀，最终又见到雷克丝带着蒸汽炮，干掉蒸汽炮手后雷克丝便逃掉了。

巴夫曼

到达巴夫曼，下了列车，登上洛克号飞船。在与船长凯斯交谈时，有东西撞上货舱。婷婷和里安等人前去察看，却遇上了雷克丝带兵上了飞船。正要开战时，躲在货舱的偷渡客伊德手持闪光枪冲出去赶跑了敌人。众人回到船舱时又发现船长得了昏睡病。婷婷和里安再次进入梦境。

飞船船长凯斯的梦境

婷婷和里安穿过山林进入神殿，这次是天神达亚在作乱。在祭坛前见到了夏莉妮。婷婷和里安经过一番苦战，终于打倒天神达亚。之后，夏莉妮使用紫水晶封住达亚。紫水晶完成任务后飞回贝拉之棘。婷婷和里安返回到现实世界中，船长也随之醒来。

飞船

在飞船上又遇到记者巴比，里安考虑到今后冒险很危险，于是让他将阿里带回德利亚镇的爷爷家。飞船在格尔斯稍作停留，婷婷和里安便离阿里而去。他们刚要走，又遇到伊德，便一块来到镇上。当要离开时，发现已有士兵封锁了出口，出镇是不可能了。在镇上的广场发现一间梦见小屋，三人定计在这小屋附近消灭这些装备不齐的士兵，进入小屋，引来士兵，将他们轻松地干掉后，却发现伊德得了昏睡病，婷婷和里安便来到了伊德的梦境。

伊德的梦境

从右面向上绕过山梁往里走，穿过两片森林走过架在深涧上的隐形桥进入神殿。在祭台上发现了恶神巴鲁和夏莉妮，婷婷和里安合力打倒巴鲁，最后夏莉妮用黑水晶把巴鲁封了起来，然后黑水晶飞过海洋，回到大地之棘。但当婷婷和里安从伊德的梦中醒来时，三人已经被抓到了德莱军基地。

德莱军基地

这个基地秘密地隐藏在米亚国的军事基地之下，而基地也正是贝拉之棘紫水晶的所在地。原来是雷克丝趁他们睡着时将他们捉到这里。这时伊德的部下杀了进来，原来伊德是米亚国第一特殊战车师团的少将。雷克丝丢下三人急忙逃走。他们趁乱也跑到地面上米亚国的贝拉要塞一层，得知贝拉要塞东边的哈尔镇来了一群巨大神兵，伊德向部下布置完任务，便和婷婷、里安向基地顶部冲去。三人一路战斗，并打破要塞中多处灰色的墙壁穿过，最后来到贝拉要塞的六层，得到紫水晶。婷婷和里安决定去米亚沙漠帮助伊德干掉巨大神兵。

米亚沙漠

贝拉要塞外的一片沙漠叫米拉沙漠。在沙漠的东南方发现移动大战车玛拉克要塞。他们一直打到顶层见到了巨大神兵，因为敌我力量悬殊，只得先退到哈尔镇。

哈尔镇

在镇中得知东面的矿山也出现了怪物。镇上南部有个老太太说他们镇上有个有 200 年历史的古迹哈尔门。来到镇子中部的哈尔门，墙上有前人的留言，得知这个镇子有会发出四色光芒的宝石，它是做古兰宝剑的原料。在公园门口有位老者说这个镇子里有个老铁匠，对四色石颇有研究，但他已出门，需有四、五天才能回来。他们先在旅馆住了 4 天，第五天他们赶往打铁店，见到老铁匠。得知这种四色石叫作金绿宝石，可在哈尔矿山采到。他们便向矿山出发。

哈尔矿山

在矿山小径的尽头见到第二个士兵，伊德骗过士兵后大家进入矿山。进矿山不久，他们想到宝石是混在矿石中的，可大家谁也不会分辨，3 人只好回头再向老铁匠打听。在得知如何辨别宝石后，他们又回到矿山，不久便在青色水晶矿石的旁边找到了金绿宝石。

哈尔镇

回到镇中将宝石交给老铁匠，让他帮他们打一把剑。他们从打铁店出来，在广场得知夏莉妮来找过他们，现在往矿山去了。他们又急忙到矿山，从矿山右侧的入口进去，找到一处塌方的地方。搬开石头，找到了夏莉妮。回到镇子上，夏莉妮送给里安一块迪哈巴之泪便走了。到打铁店取回打好的宝剑，将迪巴哈之泪镶入宝剑便制成了一把古兰宝剑。里安将宝剑装备上，和众人回到米亚沙漠。

米亚沙漠

在米亚沙漠战胜巨大神兵和知识神库尼。忽然，天上飞来一个德莱军的飞行兵将婷婷抓走了。里安和伊德只得回到哈尔镇。

哈尔镇

在哈尔门附近有个女人告诉他们洛克号飞船刚刚来到此镇。来到广场左面的空地见到哈克号飞船。打发走记者巴比后，到里面与凯斯船长说明情况，请他帮助他们去救婷婷。凯

斯船长念在婷婷曾救过他的昏睡病的情份，同意全力帮助他们。大家回镇中休息一下，再来找凯斯船长出发。

希达要塞

飞船向希达飞去。在船上发现后面货舱的门被锁着，他们去问船长缘由。凯斯船长不愿打开货舱门，请求谅解，并将一个天使之泪送给他们。不久，飞船降落在希达要塞的一层。里安和伊德一直杀到四层的主控台处，消灭了 3 个蒸汽杀手。然后，可在四楼东侧的墙上打开一个缺口，上到第五层得到红水晶。下楼回到飞船上。凯斯带着他们飞往德莱国的首都卡里巴。在飞行路上又遇到飞行兵的阻拦，里安和伊德从升降梯上到甲板将敌人击毙。不一会儿，飞船抵达了卡里巴的城外。

卡里巴

里安和伊德辞别了凯斯船长进入到敌巢卡里巴 α 塔的一层。他们在这一层可以买一些这里出售的强力武器，休息一会儿便杀到 α 塔第二层。向左走，从左面的联络小径到达 δ 塔第二层，再下到 δ 塔第一层，在牢房中找到姑娘雷娜，得知婷婷被关在 R 塔第二层的空中牢房中，雷娜交给里安一把青铜钥匙。然后，大家回到 α 塔第一层的武器店找一个年青人。他是地下抵抗组织“雷霆”的成员，他让他们去 β 塔第一层最左面的酒吧找到雷霆组织首领，他答应全力帮助他们。里安和伊德从酒店墙上贴的海报后面的秘道走到里层，进入到 γ 塔的第二层，在一个生锈的铁门下找到一把铁钥匙。他们再下到一层，到达最里边的一间牢房，伊德用十字镐将牢门砸开，用铁钥匙打开前面的门，在里面的宝箱中得到一把银钥匙。往前走用青铜钥匙开门上二楼，在宝箱中得到黄铜钥匙，打开附近的门。路旁有扇银锁锁住的门，现在用银钥匙打不开。向右穿过一个监狱塔，到空中监狱救了婷婷。会合后，再回到空中监狱的入口处，由婷婷用银钥匙打开了银锁。进入里面向上，走过一条联络小径，进入 δ 塔的第一层，在这层的一堆宝箱中找到了黑水晶。杀到第二层，杀死挡着门的羽翼飞行兵，打开大门进到里面。到最里面发现有个打不开的宝箱和一扇无法开的大铁门。这个门好像是用机关操纵的。回到这层打败羽翼兵的附近，找到一个转盘，转动之后可打开那扇大铁门。3 人进入铁门，走过祭坛的联络桥，到达了卡里巴祭坛。

卡里巴祭坛

在这里见到了鲁总统和他的两名手下雷克丝和威斯。先打倒雷克丝，不料她变成了水神卡玛，原来卡玛一直控制着雷克丝。合力打倒卡玛后，再打败威斯大佐，这时威斯大佐变为天神达亚，原来威斯是受达亚控制的。再将达亚打倒。而打败鲁总统后才知他受巴鲁的控制，鲁总统临死前，启动了整座建筑的自毁系统，然后变身为巴鲁与他们决战。将其打败后，使用 3 个水晶欲将这 3 个神封住，不料 3 个水晶却被巴鲁收走并与另外两个神回到迪巴哈大陆了。这时，整座建筑开始爆炸，他们急忙往外面跑去，一直跑到那先前打不开的宝箱处，取出里面的飞行衣，装备上即刻飞走。降落后，穿过墙壁回到酒店，告诉雷霆的首领鲁总统已经被消灭了，再和吧台酒保谈话，酒保请大家喝酒，庆祝鲁总统的倒台。

神殿

过两天，他们上了圣加号航空母舰，驶向迪巴哈大陆。在船尾又见到了夏莉妮，她要回到故乡迪巴哈大陆。之后再找凯斯船长，他教给婷婷驾驶迪克六号飞船。在船头与伊德交

谈几次,船就到了迪巴哈大陆。婷婷和里安与伊德告别后,乘迪克六号降落在严寒的迪巴哈大陆。

迪巴哈大陆

到达后又遇到夏莉妮,这时她正式加入他们的战斗行列(迪巴哈大陆的每一条路径都是他们在梦境中走过的)。他们来到水神的神殿,将水神和这座神殿全部毁掉。接下来,向前来到龙的神殿,在龙的帮助下,来到天神达亚的神殿,将天神达亚和他的神殿一同毁掉。最后来到恶神巴鲁的神殿中,见到了巴鲁。巴鲁一开始就使用了绝对零度来打他们,却被里安用时空漩涡挡了回去。这时,里安说出婷婷和自己的真实身份是绝对神,里安是第 49 圣锡神,婷婷是第 93 圣金旱神。最后,他们打败了巴鲁,不料巴鲁使出了他的绝招"完全实体化",巴鲁的身体突然大了几倍。再打一场,消灭巴鲁,但巴鲁临死前打破了 3 个水晶球,妄图毁灭整个世界。夏莉妮为阻止他的阴谋,献出了自己的生命。婷婷和里安用绝对神的力量将巴鲁彻底除掉。

此时大地恢复了和平。婷婷和里安又回到了德莱克镇。与小阿里告别后,回天界去了。

三、游戏心得

1. 游戏体会

(1)每到一个城镇,最好先购买防具、武器、咒术和一些道具。然后和每个人都交谈一下,可从中得到不少信息。

(2)游戏中,只需消灭敌人两个值的后一个值,也就是集中力。对付一般敌人如街头流氓、普通士兵,只需开枪射杀便可。在现实世界攻击时最好使用枪支,这样可以远距离攻击。

2. 怪物自杀

将目录底下的文件 Monster.dat 换个名字,在遇到怪物时不必攻击,只要选择休息,怪物就会自行死亡。

悲恋湖杀人事件

一、游戏简介

这是由九艺公司设计的一款冒险游戏。游戏画面支持 VGA640×480×16 色的分辨率,容量 2.8MB。人物造型明亮,剧情悬疑紧张。游戏中共有 20 多个人物,30 多个绘制精致的场景,采用第一人称对话方式进行。

二、完全攻略

故事发生在巴尔干半岛山区的一个村落里,每年夏天,都有许多观光客来到这里观光渡假,给这个山城带来热闹的气息。村落旁是个清澈美丽的湖泊,相传许多年前有一对恋人为他们爱情投湖自杀了。村民们为这对恋人的坚定不移的爱情所感动,将这个湖称为悲恋湖。

小艾家

暑假刚开始,我去找小艾玩。小艾说他已约好小威,想到他家的古堡住几天,同去的还有小兰和小琦。进到小艾的房间,他去收拾东西。这时我可到客厅给家里打电话,然后在他

屋子里翻翻书，看看电视。一关上电视，小艾已收拾好物品，就一起出发上车站。

车站

在车站，小艾找小琦、小兰去了，我无聊地看看广告栏，看到第三栏时，小兰她们来了。四人一起说了一阵就上了火车。

火车上

在火车上与他们对话，了解到小威的父母早亡，他一直由姨妈照顾。小威还有一个表妹小青。由于暑假一个人在古堡太无聊，所以约我们去古堡陪他。看看车厢外，不知不觉已经到站了。

车站

在悲恋湖车站宽大的月台上，服务员热情地接待了我们，但是小威却没有来接我们。小艾先出站找他。我们也跟着出了站。站里站外都没有找到小威。站前有个电话亭，可电话机却已经坏掉了。从女商贩那里买到旅游手册，上面却什么也没有写。问她哪里有电话，她回答去找服务员。站台上的服务员说站长室有电话，于是向站长借了电话打给小威，却没有人接。只好照着服务员的指示去坐公共汽车。

街上

在街上，小艾要逛商店，老板很热情，请我们品尝了悲恋湖的特产水果，并告诉我们公共汽车要到傍晚才有。没有办法，先在商店门口等一会儿吧。这时停下一辆高级轿车，小威从车上走下，他对没有来接我们的事很是抱歉。小威的表妹也在车上，她对我们似乎很冷淡。我们一起回到古堡。

古堡

到了古堡，小威热情地向我们介绍了古堡的布局，真是华丽宽敞。上了二楼，分配卧室时，小艾想和小兰住在一间，结果被“打”了出来。在男生卧室里有许多物品，当按下一个红色按钮时，管家叫我们去吃晚餐。

餐厅

四人去了餐厅，管家说小威生病不下来用餐了。小青和姨妈也不在。大家吃饱饭后，去小威卧室看小威，小威却不在。在大厅里碰到小威的姨妈，她让我们马上回房休息。大家只得回房去。小艾又想钻进女生的房间，结果又被“打”了出来。

回到卧室，小艾先洗了个澡，刚要睡，有人敲门，开门一看是小兰和小琦。我们一起上小威的卧室，还是没有人。我们决定下楼去找找，幸好小威的姨妈不在。客厅、厨房、后院都找遍了，却没有找到人。在大厅里发现两道门，小艾让我和小琦去探险，他和小兰去别的地方找找。我和小琦推开右边的门，这是一间普通的卧室，像是管家的住所，仔细看了一下，在床头看到一本书，翻了一下，是一本记载十字军东征伊斯兰人的史书，书中夹着的一张字条写着安德莉亚，不知是谁。回大厅，打开左门，女仆小梅正在换衣服，急忙道歉退出。等她换好衣服后再进屋，可小梅也不知道小威去了哪里。

只好接着找，在大厅里遇到小艾他们。他们找到一把钥匙，却不知道开哪一把锁。后来在厨房里找到地窖，用这把钥匙打开锁，地窖里一个人也没有。回去找小梅问问。小梅也不知道上哪去了。在她的屋子中，床头也放着一本书，是一本《古兰经》。

回到大厅，遇见小威和小青湿淋淋地从外面回来。原来他们去村中看病，遇上大雨。这时小威的姨妈来了，问了几句话。叫管家，但无人应答。小青说管家这几天喜欢在夜里上湖边去钓鱼。既然小威无事，大家都回房休息。

阁楼

刚睡了一会儿，小威来敲门。他找我们四个去阁楼聊天，却故作神秘。从姨妈房中穿过，来到阁楼。在闲聊中，小威讲了他们家的家族史，原来这座古堡是18世纪时费南多爵士所建，后来家道没落，只得卖了古堡，正赶上小威的祖父来此经商，见到这里的湖光山色之后，为其美丽幽静所吸引，毅然买下古堡，至今已有二三十年。管家也是跟祖父一起来到这儿的。聊了一会儿，大家困了，便各自回房安歇。

修道院

天亮后，管家叫我们下楼用餐。可刚下楼，管家又说少爷在广场上等着呢。一出门，见一警车飞驰而来，下来的女警察说今天早上在悲恋湖畔发现小梅的尸体，我们赶紧赶往停尸的修道院。院长正在等我们，说死者手中有件东西，让修女泰雷莎取来，是一枚粗糙的黑钮扣。我们一起去案发现场看看。

悲恋湖旁

在湛蓝的悲恋湖畔，可看到对岸的一座断崖。修道院院长说小梅的死亡时间是昨天夜里。我们决定回到古堡找线索。

古堡

小威的姨妈上警察局去了。我们在小梅的房间里翻了翻，小青证实《古兰经》是小梅的。她是伊斯兰教徒吗？在地窖找到管家。管家说他昨天晚上去钓鱼了，没有见到小梅。于是到镇上找找线索。

镇上

月台服务员告诉我们，小梅经常一个人坐火车去探亲，而商店老板说常见她与管家来买鲜鱼。在街上还遇到女警察，她认为这只不过是普通的溺水事件，不用深究。

古堡

回到古堡，在管家的房中发现书中夹的字条不见了。字条上写的名字是修道院院长。在地窖中，管家否认近期去过修道院，也不承认有这本书。于是我们前往修道院。

修道院

来到修道院，院长说几个月前管家曾拿了一张羊皮纸来找过她，院长记得藏经阁也有一张羊皮纸与此相似，拿来一对，果然不差，加在一起是一张地图。图上还有一个标记。这张图是11世纪圣战时伊斯兰人留下的。我们想借阅一下，可是图不见了。院长急忙去镇上报案。我们觉得管家所作所为很可疑，再回古堡调查一下。

古堡

回到古堡，管家不见了。到管家的房间里找到一双雨鞋，上面沾着红泥土。掀开地毯一看，找到那张完整的羊皮地图。图上有个标记，标的是情人崖。就是那对恋人从上面跳下来的那座山崖。小青说管家曾叫她缝过这两张羊皮纸，看起来事情很清楚了。

情人崖

在情人崖顶发现了打斗的痕迹，并有一男一女两个人的脚印，在崖下发现一个洞穴。进洞后，在黑暗中小艾掉到一个深洞里，在深洞中发现一堆财宝。大家十分吃惊。这里的土是深红色的，与管家雨鞋上的泥土颜色很相像。在这里还拣到小梅的一只鞋和项链。原来管家说在半夜钓鱼，白天却从镇上买鱼，是想掩盖罪行。小威推测，管家和小梅都发现了财宝，管家贪财将小梅推进湖中。

古堡

回到古堡，核对了管家雨鞋上的泥，并在小梅的抽屉里找到她的日记。原来，小梅是伊斯兰长老的女儿，为了找到古时候祖先遗留下的宝物来拯救族人的贫困而来到悲恋湖，因发现管家夜间钓鱼的奇怪举动而跟踪到湖边。日记的最后一页正是案发的前一天。在地窖里的酒架上翻出了管家的衣服，上面除了抓痕和血迹外，还少了一枚扣子，拿出尸体手中的扣子一比，完全一致。这回管家无法抵赖，他见势不好，扭头便跑。我们几个人追到街上，连问几个人也没有问到他的去向。这时警方根据修道院长的指控逮捕了管家。大家根据这些事件做了一番推理，最后管家承认了图财害命的事实。

后记

管家认罪后，判刑 30 年，病死于狱中。那笔宝藏一部分作为湖区建设基金，另一部分按小梅生前愿望，返还她的族人。小艾同小兰如愿地结合，小威继承了古堡，成为古堡的新主人。小青嫁给了一贵族后裔。小琦成了我的妻子。每到夏天我们都抽空到古堡一聚。最近小威在古堡中又找到一张羊皮纸，还会有个宝藏吗？

三、游戏心得

故事情节为多线分支互动形式，游戏中选择不同的条件，会产生不同的情节。玩家大可不必按本攻略的方式进行，到时候结果可能大出所料。

超级卡曼契

Comanche

一、游戏简介

这是 Nova Logic 公司 1993 年推出的模拟类游戏。游戏分辨率为 320×200×256 色。游戏所用的机型是 RAH－66 Comanche 全天侯攻击直升机。这种飞机是波音公司出品的，用于取代现役的 AH－64 阿帕契式直升机。这种直升机最高时速高达 190MPH。在游戏中飞行最高高度为 500 英尺。直升机装有地狱火自动导向导弹、AIM92 空对空导弹、空对地无导引火箭及一支 30mm 的加农炮。

二、完全攻略

1．游戏用键

Esc：主选单；

F1：右屏幕显示卫星地图；

F2：右屏幕显示雷达扫描图；

F3：右屏幕显示敌方监视器；

F4：右屏幕显示任务资料；

F5：右屏幕显示损坏情况；

F6：右屏幕显示求助；

F7：左屏幕显示卫星地图；

F8：左屏幕显示雷达扫描图；

F9：左屏幕显示敌方监视器；

F10：左屏幕显示任务资料；

F11：左屏幕显示损坏情况；

F12：左屏幕显示求助；

?：敌方监视器求助；

Q：向前转换左屏幕；

W：向后转换左屏幕；

A：向前转换右屏幕；

S：向后转换右屏幕；

<：放大地图；

>：缩小地图；

Z：选用机枪，有效射程 300，击毁坦克需 40 发以上，可自动瞄准；

X：选用火箭，威力较大，不能自动瞄准；

C：选用狱火式空对地导弹，雷达瞄准，任何目标只需一枚即可；

V：选用 Stingers 空对空导弹，雷达瞄准，对坦克效果很差，其他目标也是一枚即可；

B：选用集束炸弹(Artillery)，近距离空投，威力很大；

N：选用队友的狱火式空对地导弹；

M：发射两枚火箭；

[：切换至上一种武器；

]：切换至下一种武器；

;：投放金属箔；

.：投放火球；

J：校正摇杆；

1：机舱向前看的视角；

2：机舱向左看的视角；

3：机舱向右看的视角；

4：机舱向后看的视角；

5：向前看的视角，没有仪表显示；

6：从飞机后部往前看，没有仪表显示；

7：从一定点看飞机；

8：同上，但与飞机的距离近一些；

Alt + A：放弃任务；

小键盘 5 或 Sapce：发射武器；

←或 Ins：向左转；

→或 Del：向右转；

↑：前进或加速；

↓：倒退或减速；

Home：向左前方转；

End：向左后方转；

PgUp：向右前方转；

PgDn：向右后方转；

+ 或 E：使飞机升高；

- 或 D：使飞机降低；

Enter 或 Tab：使 TAS 屏改变搜索目标；

*：使飞机迅速转为低空飞行；

/：短时显示两幅 EXP 屏(示意图)，放开后屏幕复原。

2. *游戏的任务*

游戏选单中有 7 个选项：

(1)接受任务(Begin Mission)，其中包括训练阶段(Commanche Training)和实战阶段，两个选项共有 10 个任务；

(2)状况(Your State)；

(3)选择另一位飞行员(Choose another Pilot)；

(4)飞机性能介绍(RAH - 66 Overview)；

(5)自动演示(Demo)；

(6)游戏版权及编写人员介绍(Credit)；

(7)退出游戏(Exit to Dos)。

三、游戏心得

(1)在游戏中用 Esc 调出主菜单,按住 Backspace 键,键入"KYLE",会出现 CHEAT(作弊)菜单,开启它可以修复战机,补满弹药。

(2)因为后几关若失败了要退后一关再开始打,因此在飞机爆炸前,按 Alt + Q 返回 DOS,这次失败就不会被记录下来,进入游戏还可在原来那一关。

楚留香传奇之血海飘香

一、游戏简介

这是由台湾第三波文化事业公司于 1995 年出品的一部角色扮演类游戏,游戏根据古老作品改编。游戏容量为 14MB。人物形象逼真清晰,场景画面流畅。

二、完全攻略

小船

楚留香与苏蓉蓉共乘一艘小舟在海中游荡。远处漂来 4 具尸体。打捞上来一看,认得他们分别是朱砂掌门西门千、南海掌门灵鹫子、天星掌门左又诤与沙漠之王札木合。4 具尸体均全身肿胀,却无利器伤痕,显然为中毒而死。4 位武林顶尖高手同时被人毒害,实在不可思议。可凶手是谁呢? 楚留香与苏蓉蓉商定将 4 具尸体藏匿起来,然后分头进行调查。

等船靠岸后,楚留香飞身跃上岸来。正要举步,想起还是化装一下为好(可免于与朱砂帮的人对决),于是回到船上内间,找出 3 套面具,从衣柜最左上角拿到衣冠,楚留香摇身变为大侠张啸林。又从门口右边的木箱中拿了银票、弹珠、碎银,回到船头,用轻功跳离船头(以光标指水面),然后上岸。

济南城客栈

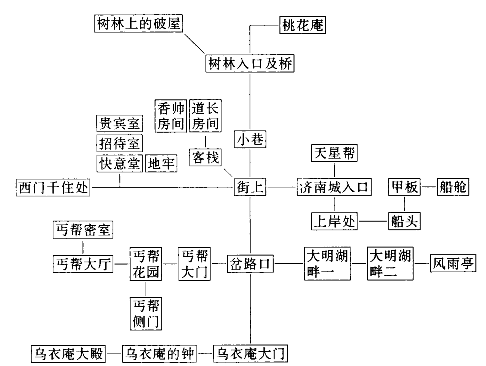
楚留香进入济南城,匆匆看了一遍,就来到城中客栈。租下一间客房,在客房里得到一对蜡烛。下楼吃饭,听到一旁两人边吃边说,快意堂中由朱砂帮总管冷秋魂正亲自开设一场赌局。楚留香顾不得吃,问明情况前往快意堂。

快意堂

一局豪赌,使冷公子另眼相看,邀至内室相见。得知天星帮的人也到济南城中来了。楚留香对冷总管谎称有件 300 万银两的买卖,但需请出冷总管的师傅杀手书生西门千。利诱之下冷总管说出其师傅不知上哪里去了,只在师叔杨松处留下一封信。冷总管带楚留香去其师叔住的地方取信,不料杨松已被血煞五鬼用五鬼分尸杀死在床上,那封信也找不到了。心里暗自叹服对手。进入西门千的居室,也无收获,只是觉得墙上的美人半身画像有些不对劲。离开时,冷总管赠楚留香一块快意堂的令牌,此后楚留香可自由进出朱砂帮。带着满腹的疑团,楚留香转来转去也没有找到头绪,最后拿令牌到西门千的居室中取走那幅可疑的美人像。

客栈

回到客栈，见冷总管已派人保护自己的房间。进入房中撞了个人，拿下一看，是天星帮的三公主沈珊姑。楚留香想起先前见到冷公子时已知天星帮在济南落脚，住在客栈的东边，便将沈珊姑交给朱砂帮审问。楚留香捡起沈珊姑的柳叶刀，拿了蜡烛，来到天星帮探问消息。



天星帮

进入天星帮内，打败天星帮守门的中原一点红，但身分却泄露了，进去后把柳叶刀交与他们并告知沈珊姑的去向。

快意堂

再到快意堂看看审问沈珊姑的情况如何，沈珊姑说出天星掌门左又净也是得到一封信后不知去向的。楚留香心生一计，对天星帮的二师兄立地手宋刚提出用沈珊姑交换那封信，宋刚正要说话，却被突然出现的一名会用忍术的人一剑杀死。楚留香一路追了下去。

大明湖

楚留香追踪凶手到了大明湖畔风雨亭，谁知忍者剑士已消失得无影无踪。线索又断了，那神秘的对手是谁？正要离开，中原一点红又来挑战，再将他打败。大明湖碧波荡漾，楚留香看见无花大师正在抚琴，与之讲经论佛了一阵。离开大明湖时遇到一个乞丐，给了一些碎银后得到一个纸包，内有铃铛和一段铜丝。在湖边得知一个钓鱼小童的猫不见了，楚留香在城北的一棵大树上用铃铛把猫骗了下来。把猫给小童，得到鱼钩。

快意堂

回到快意堂后，冷秋魂告之沈珊姑已被放走。当听到南海天鹰子也来济南城时，楚留香不禁想起 4 具尸首中的灵鹫子，赶忙回到客栈。

客栈

楚留香回到客栈，房间上了锁，只好用铜丝撬开门锁，看见天鹰子已被一剑穿心而死。在桌上找到一页纸笺，落款为秋灵素。拿上抽屉里的打火石后出门。出了客栈偶然听到沈珊姑对门人谈到画像之事，想起那幅画，在她身后跟踪到城北郊，结果不见她的踪影，只好问问小孩子，但却不肯回答，回到街上买了一串糖葫芦哄他，得知沈珊姑进了左边的树林。进入树林，来到一间土屋前。

孙画师居室

进了破屋，正好看到沈珊姑用武力威逼画师孙学圃，便上前将她赶走。用打火石点亮蜡烛，让孙学圃看了看画像后，说秋灵素正在乌衣庵出家，可去乌衣庵找素心大师请教她现在的所在。楚留香临走时拿走柜子上的一尊佛像。

桃花庵

问桥上的小童，指出北面有座庙，在庙中"素心大师"说"秋灵素已死，不必再言"，楚留香只好回家，在小巷问个卖佛珠的老太，才知乌衣庵在城南，刚才所去的乃是桃花庵。那么刚才那个素心大师是谁？楚留香买串佛珠后，返回桃花庵，那假素心已经不见，只找到一本佛经。楚留香赶紧来到城南乌衣庵。

乌衣庵

乌衣庵的庙门大开，庙里无人答应，用弹指神功使弹珠敲大钟，引来了个疯尼姑，楚留香说明来意，按照佛像、佛珠、佛经的顺序将 3 项佛事交给疯尼姑，才可求见素心大师。刚要进内室，只听"嗄"的一声，暗箭齐发，楚留香施出绝世轻功飞身躲过，小尼姑却已中箭身亡。赶紧离开乌衣庵，回到客栈。

客栈

程三和李四又到客栈来喝酒，见到楚留香便说有个黑衣少年正大闹快意堂。据他们描述的情况，此人应是札木合之女黑珍珠，第四条线索上的人物终于也出现了。

快意堂

楚留香到快意堂，施展赌技赢得黑珍珠之父留下的信，正要拆阅，中原一点红又出现了。一场战斗后，中原一点红被打败了，他恼羞成怒地挥剑把信削为齑粉，发誓不再插手楚留香的事。楚留香无可奈何，走回客栈，途中遇到丐帮长老白玉魔，据说此人一向为非作歹，曾被前帮主任慈逐出帮外，最近得到新任帮主南宫灵的宠信。上前与他交谈，之后回客栈。

客栈

在客栈的门前拿出画像问摆摊的画师，发现有人在找秋灵素，进了客栈发现他就是白玉魔。原来画像上的秋灵素原是任慈的妻子，真名叫叶淑贞。楚留香想此事应与丐帮有关，因此前往丐帮总舵。

丐帮总舵

在丐帮总舵里竟见不到一个人。从仁义堂绕进天牢，打开牢门（开门方法写在丐帮大门口），见到黑珍珠被关在里面，将她救到岔路口处与她交谈，她谈起此次寻父之由，并告诉楚留香那封信中的内容。楚留香决定先找秋灵素问问，回到丐帮香堂，胁迫南宫灵带路。楚留香安排黑珍珠到大明湖等候苏姑娘，便随同南宫灵走进一条山间小路。

秋灵素隐居处

在木桥边，打败一个自称天枫十四郎的武士，见到隐居的任慈之妻秋灵素，将诗笺给了她。她对他们并不欢迎，并否认有书信之事。

大明湖

回到大明湖后，黑珍珠说苏蓉蓉已遭人暗算。楚留香来到风雨亭边，把鱼钩给渔翁，渔翁除去化装，竟是苏姑娘。两人互相讲述调查的情况，苏去神水宫的调查也无太大进展。分析秋灵素的谈话有很多漏洞，可能是南宫灵在场的缘故，楚留香决定单独去面见秋灵素。临行苏蓉蓉给了他一包迷药。

丐帮总舵

在丐帮大院内，南宫灵正与无花大师喝酒，楚留香巧施迷药，将二人迷倒，从南宫灵身上拿了打狗棒，抄近路直奔秋灵素居室。

秋灵素居室

秋灵素却不在室内，打开后门机关(桌上绿色花瓶右侧)，看到白玉魔正想将秋灵素推下悬崖，楚留香上前将她救下。秋灵素讲出 14 年前的一段旧事：当时东瀛武士天枫十四郎找到任慈决斗，但此前已受重伤，已不敌任慈一掌，临死前托孤于任慈，就是现在的帮主南宫灵。结果南宫灵用天一神水毒死了任慈，夺得帮主之位。秋灵素发信求援，不料收信人竟一一被害。说完往事，秋灵素便跳下悬崖自尽。

丐帮

楚留香找到南宫灵，劝他悔改，但南宫灵已听不进劝了，被打败后他竟用苏蓉蓉相要胁。楚留香打败怪物大汉救出苏蓉蓉后，南宫灵听从神秘客之令带楚留香来到一条船上，告诉他这一切是南宫灵的嫡亲哥策划的。南宫灵饮下一杯酒后口眼流血全身肿胀而死，原来喝的也是天一真水。

莆田少林寺

为查明真象，楚留香告别苏蓉蓉，只身来到莆田少林寺。途中在山壁处得到一碎纸，于是回头进路边店中购得茶叶。走进少林寺寺门，向前来到大雄宝殿，殿内空无一人，却危机四伏。经过寻查，发现如来宝座下有道暗门，机关在右偏殿内。打败左偏殿玄通神僧，在右边角落得到一串佛珠。打败右偏殿的灰眉神僧，打开四个小木箱，按从上到下，从右到左的顺序，分别是第二层第二个和第五个，第四层第七个和第七层第四个。回到正殿进入暗门，将佛珠挂在一尊达摩佛像合什的双手上，右侧会出现一个通道。通道内又是一个暗门，左右各绘一幅罗汉图，图的下面各有 3 个凸出的按钮，按由外及内的顺序，把左边的第一个、第三个和右边的第三个按钮按下，最后见到方丈天峰大师和无花和尚。用茶叶换掉天峰大师的茶，跟无花大师到另一处谈话。由于无花大师即是所有事件的幕后人，为了了结这件事，楚留香最后手刃无花大师。

三、游戏心得

(1)打斗画面出现后，应迅速按动攻击按钮(画有宝剑的那个按钮)，过时不按，此回合会自动结束，只能挨打不能还手。

(2)使用物品不要离使用对象太近，否则对象不起作用。

大地传说系列之黑暗王座

Lands of Lord: The Throne of Chaos

一、游戏简介

这是由 Westwood Studio 于 1993 年推出的，由智冠科技公司发行中文版的角色扮演类游戏。游戏容量为 18MB。

故事发生在古代某个由理查德国王(King Richard)统治的国家里。在这国家某处地下神殿中，收藏了一枚法力巨大的幕府面具(Nether)，结果被恶毒的女巫司寇霞(Scotia)发现并抢走了。于是她拥有了巨大的法力，能把自己变成任何物体。她的最终目的是要杀死理查德国王，于是国王不得不派城里的勇士去找真理之石，帮他杀死司寇霞。勇士康拉德担负起这个任务出发并开始了这次冒险。

二、完全攻略

快乐居王城

康拉德在王宫中，先到议会厅(Throne Room)谒见理查德国王。见到国王后，得知司寇霞已经准备进攻，理查德国王命他前往南方森林(Southland)的罗兰侯宅邸(Roland's Estate)寻找用来对抗司寇霞的真理红玉(Ruby of Truth)。之后，国王给他一把图书馆的钥匙。从图书馆可找到一本可自动绘图的魔法地图册(Magic Atlas)。然后回到吉翁·亚伯斯(Geron)的办公室拿御用通行证。那时有一只乌鸦飞到窗台上，它正是司寇霞的化身。最后吉龙说：如果需要帮助，可到南方的飞鹫旅馆(Grey Eagle's Innra Timothy)。在皇宫里找到皇家御用药师奈斯勒和皇家铸剑师维多·格莱史东购买需要的药品和武器，然后走出皇城，前往北方森林，找到快乐居王国码头，乘船前往南方大陆。

北方森林

在北方森林里发现了盗贼的巢穴，将营火边的盗贼打败后，来到巢穴中。拉动把手打开活动墙，进入通道，拾起油灯和地板上的石块，用两件物品压住另一块活动地板，北方出现通道。按下墙上的按钮，在墙上的壁龛里取得盗贼的钥匙。进入北方的通道，按照南、北、西南的顺序按下墙上的按钮，使西面的墙消失，用盗贼的钥匙打开箱子。拿到物品后离开巢穴，回到北方森林。找到码头，使用御用通行证后，坐船前往南方森林，代表国王理查德向罗兰侯借用真理之石。

南方森林

在灰鹫旅馆里找到提摩西。提摩西是国王的老友，也是个好向导(如果不愿让提摩西同行，只要不跟酒店左边那个黄头发的人谈话就行了)。交谈后，提摩西先离开了旅馆。在右边的门里找到菲力普，他送给康拉德一个罗盘。走出旅馆后，提摩西就会和康拉德一起前往罗兰侯宅邸。

在南方大陆的森林里经常要与大蜥蜴和半兽人战斗，正好可磨炼自己的战斗本领。有

了提摩西就比较容易打胜了，但经验值也少得不少。在森林中央有间猎人开的皮货店，出售各种狩猎用具，可在这里增加武器。

来到罗兰侯宅邸，这里也让司寇霞找来的半兽人攻占了。在正北的屋子里，可在壁炉的余烬中找到罗兰侯写给国王的信。走到西南边的房间里，按下墙上的按钮，出现壁龛。在最东边的房间内，遇到一个看守，把他骗走后，按下墙上的按钮，进入密室，见到了垂死的罗兰侯。罗兰侯在临死前告诉康拉德真理之石已被黑暗军团抢走，他们向着葛罗泥沼方向走了，并给了康拉德一把钥匙。用罗兰侯的钥匙打开箱子，得到磁石罗盘、弯刀和一堆银币。离开罗兰侯宅邸，回到南方森林。在码头，付钱后坐船回到北方森林。

王宫

回到快乐居王城，正巧看到国王理查德、护国法师曙和女巫司寇霞之间的法术大对决。最后司寇霞打伤了国王，幸好曙全力拼搏，才赶走了司寇霞。现在要想法给国王治病。在寻回良方之前，国王的 4 位大臣运用法术制作了一个魔法防护罩，每人各拿了一把护罩钥匙。离开时，曙法师说应该去拜访能预测未来的龙怪瑞尔寇，看是否能从那里得到治病的方法。同时，曙派巴尔塔与他同行，并得到了魔法书。离开王城来到瑞尔寇洞穴。

瑞尔寇洞穴

龙怪不愿意让人麻烦，自己隐藏在神秘莫测的洞中。来到洞口，巴尔塔解开咒语，进入洞穴。拉动墙上的牛角，东面的墙壁消失，来到一个地方，道路被坑洞挡住了。按照蓝色（东北墙上）、绿色（南面墙上）和红色（西边墙上）的顺序，按下墙上 3 个按钮，关闭坑洞，继续前进。用物品压下活动地板。打死从栅栏门里出来的怪兽，得到它们的武器。继续前行，用物品压下活动地板，躲过飞刀，杀死 3 只大老鼠，得到玛瑙眼。在里面只见到一堵破墙，于是从原路返回，却掉入坑洞中。杀死一只怪物，得到巨锥。按下北方墙上的按钮，进入北方虫囊室，救出了被困的罗拉。走出虫囊室，按下墙上的按钮，从梯子爬到洞穴的第一层。再次来到破墙处，装上巨锥后，敲打有裂缝的墙，打开通道。见到有裂痕的墙就用巨锥敲打。一直走下去，在北面的墙上有个按钮，按下后，西面墙消失，跳入坑中，落入洞穴的第二层。在东边找到一个宝箱，用开锁器（Lockpicks）打开后，得到青玉眼。北方尽头有道铁门，按下左面墙上的按钮，打开铁门。进入后，把青玉眼放进北方的龙眼内，墙壁消失（把玛瑙眼放进东边的龙眼内，往东可得到钻石匕首，在这里只能选择一个方向，不可两处都去）。

进入暗道，按下墙上的按钮，得到人参，穿过东边密门，在宝箱中有银色有脚杯。扳下墙上牛角，躲过火球，在坑洞前向西投一件物品，让地上的坑洞消失，向西取得磨损的钥匙。然后往回走，下楼来到洞穴的第三层。在这里地上的坑洞是一种假象，可继续前进，走到底后按下墙上的按钮，出现一条暗道。进入通道后，拿取宝箱中的红色钥匙，并用钥匙打开旁边红色的锁，下到洞穴第四层。找到一把十字弓，按下墙上松动的石头可使墙壁消失。用巨锥打破有裂痕的墙壁，从宝箱中取得一枚戒指。继续用巨锥敲要有裂痕的墙，打开通道。最后，找到了瑞尔寇，将银色脚杯放在祭坛上，和瑞尔寇交谈后，得到一个炼制万灵仙丹处方的谜题卷轴。离开后，返回北方森林。

欧宾森林

在路上遇到垂死的提摩西，得知快乐居王国已被黑暗军团攻破。来到死湖，与皇家铸剑

师维多交谈。抢走真理之石赶往黑魔堡的半兽人走到这里冒犯了葛罗卡族人,结果被消灭,真理之石落入葛罗卡族人的手里。欧宾森林是通往葛罗尼卡的唯一通路。康德拉坐船前往欧宾森林。在森林中,给乞丐5枚银币,他会解释瑞尔寇给你的万灵丹处方的谜题。将谜题卷轴给他,他会将其中一题的答案写好。以后还可在依薇市的布鲁诺小馆再见到他,得到隐身风衣。欧宾森林里还有一些有价值的宝物,其中最重要的是绿色头颅,可在树林的东北部找到。然后可进入葛罗卡泥沼,找到葛罗尼卡族的首领拿到真理之石。

葛罗卡泥沼

葛罗卡泥沼遍布致命的暗流,魔法地图上已标出暗流的位置。要过暗流时可对该处施以第一级的冰冻术将泥浆暂时冻住,就可安全通过。用空瓶子在暗流的排水口取些沼泽水,这是制万灵丹药所需的材料之一。在西边的宝箱中发现一枚戒指。在泥沼的正南方有一尊称为扁鹊的石像,在石像嘴里放入任何东西均可,再选石像的鼻子就可治好全体队员的疾病。找到巫医,每花100枚银币可解答一个谜题。在北方找到葛罗卡首领,他同意用叫作"礼仪面具"的青铜头盔交换真理之石。于是在一处遍布沼泽的地方找到长得像树的赫赛尔斯决斗,得到一个礼仪面具,将礼仪面具与葛罗卡首领换得真理之石,并得到沼泽双雄的封号和一把天狼星三叉戟。

欧宾森林

回到欧宾森林,找到卓克马车店,用真理之石证明身份,见到了曙。交谈后,曙给康拉德一把开启国王封印的钥匙和空瓶。在前往屋碧墟矿场前可先往上欧宾森林。

上欧宾森林

上欧宾森林中有许多东西会对将来在黑暗的矿坑中的冒险有很大帮助。进入森林东南角的屋碧墟矿场,直接穿过去,来到上欧宾森林。见到有很多蜂巢,用瓶子取些蜂蜜,这也是制取万灵丹药的原料之一。找到树桩形的宝箱,取得死亡女神十字弓、翡翠项链、绿色头颅和翡翠绿蜂。在附近的一具尸鬼身上可得一把磨损的钥匙。

屋碧墟矿场

来到屋碧墟矿场,打开中间的门,用绿色头颅杀死绿色怪兽。发现一对很怪的门,两扇门不能同时打开,要关上一扇门才能打开另一扇,在屋中的宝箱中找到银色钥匙。往北,打开通道,与矿坑管理员迪怀特交谈后,领取一把十字镐。下楼,来到第一层矿坑,用银钥匙开锁。来到墙上有两个轮子的地方,转动北方的轮子,并按下西墙的按钮,出现传送球和坑洞。先进传送球,来到第二层矿坑。

矿坑二层

在第二层矿坑,往四周一看都是密门。向北走,按下左右墙上的按钮,出现两条暗道。向右走可得到宝箱内的闪电术法卷,向左走会遇到3个轮子,依次转动西、东、北边的轮子,使北墙消失。往里走,将墙上左边的拉杆往上扳,按下墙上的按钮关闭外面的门。然后,拉杆左下右上,用物品压下活动地板,打开里面的门。站在门口,向对面的墙上的按钮投一件东西,拿取宝箱中的物品后,扳下右边的拉杆,拉起左边的拉杆,回到出发点。这次向南走,压下活动地板,从壁龛里拿到四号矿坑的钥匙。回到出发点向东,开启左面的密道,从壁龛里拿到火焰杖。进入右边的密道,来到一处有瓦斯味的地方,用火焰杖或施展火球术炸出一

杀密道。在里面的壁龛里拿到五号矿坑钥匙后，回到出发点。向西走，用四号矿坑钥匙打开两条密道。左边的密道前有一向下的楼梯被水淹没了。进入右边的密道，用五号矿坑钥匙开门后，回到第一层矿坑。在一个角落里找到二号矿坑的钥匙，由东南角穿过密门，刚穿过密门，密门就关闭了，在西墙上的锁上使用二号矿坑钥匙，打开密门，转动南面转轮关闭坑洞，上前从壁龛中拿到另一把二号矿坑钥匙，转身由坑洞掉到第二层矿坑。

用一件物品压住活动地板，按下北墙的按钮，进入传送球，回到屋碧墟矿坑，下楼，来到第一层矿坑，将南北轮子都转动一下，按下墙上按钮，跳入北方坑中，落入第二层，再往坑洞里跳，来到第三层。

矿坑三层

用十字镐在矿脉出现的地方凿开一条路，取得壁龛里的银钥匙，并用它打开锁，打开南方密道。穿过密道门，在宝箱里打到黄金宝饰，将黄金宝饰镶入凹槽，将两个拉杆向上扳，坐上矿车，在里面用工具采些煤块后返回。将左拉杆拉下，坐上矿车，用开锁器开门，进入第四层矿坑。

矿坑四层

按下墙上的按钮，进入传送球，赶紧按西边的开关，关闭由东边墙上发射出的暗器。杀死石怪，取得血红石，这也是制取万灵丹药的原料之一。将四周的轮子都转动一下，旋转盘就不再转动了。用十字镐清理道路上的落石。在枯骨处捡起齿轮，然后从传送球回到第四层矿坑入口处。上楼后，进传送球，来到屋碧墟矿坑。用开锁器开锁，将齿轮装在机器上，放入煤块，拉把手，抽水机就开始工作。下楼，来到第一层矿坑。

矿坑

转动北方的转轮，按下墙上的按钮，进传送球到第二层矿坑。向西穿过密门，从已退水的楼梯下到第三层矿坑。按下西墙的按钮，从北墙的壁龛里取得闪亮的钥匙。上楼，一直来到第一层矿坑。转动两个转轮，并按下按钮，从坑洞跳下落入第二层矿坑。再由坑洞落入第三层矿坑。来到矿车处，将拉杆扳成左下右上，从矿车向西行驶，下楼来到第四层矿坑。进传送球，再进南方密门，使用生锈钥匙和闪亮钥匙开锁，找到了宝生大臣。与宝生交谈后，拿走钥匙，按在墙上，使南方墙消失，拿了所有的装备和费仑方盒。用四号矿坑钥匙开锁，进北边传送球，来到屋碧居矿坑。上楼梯回到上欧宾森林。

依薇森林

在上欧宾森林，来到红色栅栏前，使用费仑方盒3次，使栅栏消失。往西北方向走，进入依薇森林。在依薇森林北部的秃鹰谷附近杀死怪兽，得到费仑方盒。用费仑方盒打开红栅栏(此时如果先去白骨塔，由可用费仑方块对付骨塔第三层的怪物)，进入依薇市。在沙蒂的店里出示已解答的谜题卷轴就可得到一瓶大地之粉。现在所有的药材都已经找到了。离开依薇市，进入依薇森林，来到白骨塔。

白骨塔

白骨塔是亚马逊女战士的据点。打败一个女战士，得到一把棕色的神奇钥匙。关上小铁栅栏门，可防止许多怪物从此处跑出来。用钥匙开门后，又找到一把钥匙。再用钥匙开门，杀死守在附近的女战士，得到她们身上的钥匙。用钥匙打开里面的门，找到被囚禁的小

偷莱尔,这时如果打开镣铐放走莱尔,会得到一些银币作为报答;如果杀死莱尔,可得到他身上的所有财产;如果不帮他打开镣铐,他会拿从亚马逊女首领洁娜身上偷到的琥珀戒指作为谢礼,这时帮他便可得到琥珀戒指,不帮他也能从按下北面的墙壁,从西面的壁龛中拿到。将琥珀戒指放入入口处的壁龛里,进女首领的密室,打败女首领,得到麻烦巨剑和一把灰棕色的神奇钥匙。顺东边的楼梯上楼,拿到一把钥匙。下楼从对面上楼,来到骨塔第二层。

用钥匙开门,进入火球室,从里面壁龛拿取另一把钥匙,往东使用开锁器打开房门。进入后,发现地上全是坑洞。用女首领身上的钥匙打开身后的门,然后按照北、东、东、北、北、西、西的顺序来到里面,拿起一把钥匙,并按下墙上的按钮。原路返回,按下南边的按钮,消失了一个坑洞,可进入里面的密门。走出坑洞房间,往北进入写着暗室的房间,关上外面的门,按下墙上的按钮,拿到一把钥匙。用钥匙开门上楼,来到骨塔第三层(第三层的怪物用翡翠绿蜂对付特别有效)。一上三楼,就出现一个警告幽灵。进入东边房间,按地上的按钮,拿取壁龛里的钥匙,用它开门,进入密道。拼命向前,按下墙上的按钮,开启密门。穿过密门,按东边的按钮,向西边投一件物品,使地上的坑洞消失(如果掉入洞中,可杀死牛头怪,得到号角钥匙,用号角钥匙开门后也可脱险)。往西走到底转而往南行,穿过密门,拿取宝箱中的钥匙。往北进入密道,用钥匙开门,从北面的壁龛里拿到象牙钥匙。然后下楼,一直来到骨塔一层。用象牙钥匙打开西南方的密室,走到骨塔地下室。拾起地上的 4 件物品,分别放到 4 个方位的龛里,东方的传送球消失。用神奇钥匙开门,见到一位老妇人,交谈后得到坩锅(此时可以去三楼那扇会说话的门,拿取一些物品)。上楼,使用神奇钥匙打开北方的巴兰卡祭坛的房门,将坩锅放在祭坛中间的脖子上,把 4 种药材放入坩锅内制成解药。离开骨塔,赶往依薇市。

依薇市

穿过依薇森林,来到依薇市,前往依薇议会厅找吉翁大臣索要金字塔型钥匙。吉翁却说已经把钥匙交给了曙,于是回到卓马克车店。在依薇森林,碰到了曙,和曙争执了起来,原来曙是司寇霞变化的。赶到卓马克车店,发现车夫被害,曙也被捉走。急忙回依薇市向吉翁大臣报告,却被赶了出来。依薇市现在已被半兽人攻进来,康拉德领着市民顽强抵抗,直到听到撤退的号角声才罢手。在议会室门口,发现了吉翁大臣留下的一张字条,说偷金字塔钥匙的小偷已逃到猫穴。来到布鲁诺小馆,走进后门,打开密道,进入猫穴。

猫穴

来到猫穴的战情室,击败黑暗将军费南多,得到吉翁大臣的钥匙、一个黑色小雕像和一副黑暗铁手套。离开战情室,将小雕像摆在北面墙上的台座上,出现一道装有两道锁的铁门。向另一边走去,用黑暗铁手套套在墙上的手印形状的凹痕上,墙壁消失。走进去,再用黑暗铁手套套在西墙的凹痕上,使用闪电术消灭掉洞穴墙上闪亮的亮点。按下墙上的按钮,来到地上有很多坑洞的地方,小心地将墙上的按钮全部按下,关闭坑洞。往前跨过 4 个活动地板,打开南方的门,用铁手套打开西边密道。走进西南方的传送球,用 3 件物品压住活动地板,按下按钮将门开启。进入南方传送球,按下西墙按钮,走进东南方传送球,再用 3 件物品压住活动地板,按下按钮开门,进入南方传送球。用 3 件物品压住最北方的活动地板,进入北方传送球。按下北面按钮开启南方的门,在宝箱里找到黄钥匙。穿过密门,来到有两道

锁的铁门处，用黄钥匙开左边的锁。这次用黑暗铁手套套入北边墙上的手印凹痕，进入密道，穿过一串密门向东走。用铁手套开门后，杀死一堆骑士，得到蓝钥匙，用蓝钥匙在宝箱得到一把小钥匙。然后穿过密门，回到两道锁的铁门处，用小钥匙开锁。进入后，要选择做哪一个民族的勇士，选择智识族可增加法力。于是进入北方的传送球（若选择了惧外族，会增加战斗技巧，进入它的精神故乡丘马拉）。

地下土牢

在黑魔堡的地下土牢里，捡到一把铜钥匙和一把金钥匙，并在一个宝箱里找到钻石。按下北墙的按钮，在壁龛里找到奈斯勒的金字塔钥匙。有个奇怪的壁龛，东西一放进去就消失了，而这些东西会出现在城堡二层的一个壁龛里。用铜钥匙开门，见到智识族首领。因为康拉德杀死了所有的惧外族人，所以，智识族长老将所有人的法力都提高一级（若没有杀净所有的惧外族人，而又不想耽误时间，可直接选择攻击，但得不到原先他们答应的报酬）。捡起地上的费仑方盒和智识族钥匙，前往西茉莉亚堡。用智识族钥匙开门，上楼，来到城堡一层。

城堡一层

在城堡一层，有个地方要先关上外面的门才能打开里边的门。用钻石划破封禁曙法师的水晶球，可将曙救出来。走到一个地方，被封住去路，按下南墙上的按钮，打开北门。进门后按下北墙上的按钮，从壁龛里拿取眼镜蛇雕像，跳下坑洞，回到土牢。再由土牢上楼，来到城堡一层，有两扇相邻的门可用弓箭射破，在里面可得到好武器，不过要花费一些时间。按南墙的按钮，进入东边出现的传送球里，来到一个四处皆是坑洞的地方，并且只要移动两步，坑洞就会旋转（此处最好不要掉入坑洞，因为此时的自动绘图功能会消失）。小心地将四块活动地板都压上物品，按下南墙的按钮，进入后，回路被墙堵住。按下墙上方的按钮，打开壁龛，得到青龙雕像。放一件物品在壁龛里，按方形按钮关闭壁龛。按墙上圆形按钮，后面墙消失。出来后，从旁边的密门进入，上楼，来到城堡的二层。

城堡二层

拉下墙上的舌头，打开里面的门。用开锁器打开一道门上的锁，拿走壁龛里的独角兽雕像。在一间空房间里，有一个空壁龛。放入一件物品后壁龛就消失了。继续走见到两道相对的门，按南门上的钮，打开北门，按下里面的按钮，拿到壁龛里的蝮蛇钥匙。按北门上的钮开南门来到一间房间，从壁龛里找到一把诺尔钥匙。走到一个有两个开关的地方，按下西墙上的按钮打开密道。进入后又见到两个按钮，按下东墙上的按钮，出现密道。打开门，见到道路被坑洞挡住，向东、向南各投一件物品后，走进传送球。拿走壁龛里的腐尸钥匙，然后跳下坑洞，再经传送球上楼。用诺尔钥匙打开一道未打开的门，拉下舌头，打开房门。进入后，按下墙上的按钮，被传送到一个地方，从这里就上到城堡三层。

城堡三层

来到城堡三层，在西边的一个地方有 4 块牌子，分别写着“把武器留在这儿”、“把盔甲留在这儿”、“把药草留在这儿”和“把珠宝留在这儿”。分别放下一件武器、头盔、芦荟和戒指，在壁龛里拿到钝钥匙。在城堡里转来转去，在一个壁龛里找到一把金钥匙。用钝钥匙打开一个宝箱，里面有一把银钥匙。走到一处墙上写有“总数必须一样”的地方，于是查看地图，发现图上竟然有一个等式“1 + 1 = 3”。连续按“3”上的按钮，使“3”变成“2”，总数相等后，右

下角的一处墙壁消失了。进入后，按下按钮，在壁龛里拿到人形雕像，再放一件物品在壁龛里，按下按钮使墙壁消失。跳下坑洞，来到城堡二层。

城堡二层

来到囚禁国王理查德的房间，用腐尸钥匙开门，按阳光照进来的光线依次在柱子上摆放眼镜蛇雕像、人形雕像、青龙雕像和独角兽雕像。在4个角分别使用4把钥匙，解开咒语，使用万灵仙丹治愈国王。国王醒来后给了一枚戒指(真理之石的碎片)，给国王留下一件武器后，就出发去找司寇霞。将真理之石的碎片镶在真理红玉上，得到完整的真理之石。进传送球，来到城堡三层。

城堡三层

用银钥匙和金钥匙开锁，按下按钮，找到司寇霞，在她变身之前使用真理之石。司寇霞虽然垂死挣扎，但由于不能变身，终于被消灭了。

国王颁发给康拉德一枚荣誉勋章，康拉德也成为国家的英雄。吉翁大臣也说康拉德是最幸运的冒险者。

三、游戏心得

(1)修改MAIN.EXE，寻找5E FC 26 89 7F 39 26 83，将26 89 7F 39改为90 90 90 90，寻找5E FC 26 01 57 39 26 8B，将26 01 57 39改为90 90 90 90，则体力不减。

寻找5E FC 26 89 7F 3D EB 12，将26 89 7F 3D改为90 90 90 90，寻找5E FC 26 01 47 3D 26 83，将26 01 47 3D改为90 90 90 90，则法力不减。

(2)游戏中偷窃值的高低对本游戏有着决定性的影响，比如在得到最后一把钥匙时，如果偷窃值很低，就无法打开大门，也就得不到最后一把钥匙。而偷窃值可利用射箭或佩带宝物来达到。

(3)解拆。修改MAIN.EXE，寻找74 F5 3A C5，将F5改为19。

大战略Ⅱ

一、游戏简介

由游戏工厂制作，汉堂国际资讯发行的中文战略类游戏。游戏通过指挥一支陆海空三军组成的特种部队对敌作战，共有15个作战任务，构想巧妙，是一款比较精致的游戏。

二、完全攻略

任务一：截击巡逻队

敌方的边境巡逻队正接近我方潜伏位置，如果被敌发现，我方的行迹就要暴露了。因此指挥部命令将敌方的巡逻部队消灭。由于附近就有一支敌方的装甲部队，要求尽快结束战斗，避免敌方装甲部队参战而引起不必要的损失。此战只带有1500元现金用以购买军事装备。完成任务后可得到500元的酬金。这时应尽量以装甲和火力都较强的M60战车为主，轮番向敌发动进攻，歼灭敌方有生力量。此关需购买1辆运输车，补充作战时所必须的给养。

任务二:突击前线据点

经过侦察,指挥部发现敌方在峡谷建立了一座据点,要求将这个据点摧毁,保证我军向前推进。情报说敌方在据点里配备了中程导弹,易守难攻。完成任务可得 500 元酬金。由于敌军巡逻队较多,应以装甲部队突袭,扫清外围后用自行火炮攻击敌据点。

任务三:截击敌方补给车队

敌军开始向盟军大举进攻,其后续部队已陆续向前方推进。指挥部接到情报,敌人将有一支补给车队通过我军防线。要求截击这支补给车队,以迟滞敌军的行动。任务完成后要立即撤离。完成任务可得 750 元酬金。

任务四:歼灭敌先遣部队

根据情报,敌军的一支部队正赶往前线增援,其路线经过我方附近。指挥部命令你率领部队事先埋伏在山区附近,歼灭其先遣部队。由于敌军随后跟进的主力部队力量颇为强大,以我军的实力,实在不宜与其交火,因此指挥部提醒此战要速战速决,消灭敌方先遣部队后立刻撤出战区。任务完成后可得酬金 800 元。

任务五:救援行动

我方有一特工在窃取情报时被发现,幸好逃离现场,但敌军已层层设卡,并派出部队追捕,指挥部命令你不惜一切代价保护这个特工,并消灭追击的敌军。任务完成后可得酬金 1000 元。开始行动前,盟军情报官将询问你一种装备的攻击能力,作为识别代号。因此在行动前应将各种设备的战斗攻击力记录下来,以备查询。在这一战役中,敌军出动了直升机和防空武器,应小心从事。

任务六:突袭雷达站

根据情报员的报告,敌军在山区建立一座雷达观察站,对盟军构成很大的威胁,指挥部命令全力摧毁这个雷达站。任务完成后可得酬金 1200 元。战斗开始后,敌人的增援部队将很快赶到,其中武装直升机对装甲部队的威胁很大,应增派防空武器狙击敌人。敌人的雷达站配有性能先进的防空武器,易守难攻,使用自行火炮来摧毁敌雷达站比较好。

任务七:围攻敌装甲部队

指挥部接到盟军战报,一支盟军部队正与敌装甲部队激战。由于敌方军力强大,盟军非常被动,而敌军的行动部队正前往增援,指挥部命令立即出动,支援盟军。任务完成后可得酬金 1500 元。此战应以空中力量攻打装甲部队为主。

任务八:抢占桥梁

盟军欲夺回对岸被占领的都市,但是敌军守住唯一能渡河的桥梁。当敌方察觉我军行动后,将命令轰炸机摧毁桥梁,以阻止我军反攻。因而必须在敌机轰炸之前消灭守敌,调动战斗机及各种防空武器形成一道空中防线,挫败敌军炸桥的企图。在战斗中,应首先消灭敌军的自行火炮和防空火炮,减少自己的伤亡,任务完成后可得酬金 1800 元。

任务九:占领都市

我方必须攻占被敌军所占领的都市,但敌方已在都市附近布置了强大的兵力。要求在盟军的配合下消灭敌人,攻占所有的都市。任务完成后可得酬金 2000 元。但是敌军的加强步兵火力凶猛,必须引起足够的重视。如果在 18 天内不能消灭所有守敌,敌军强大的增援

部队将使你处于被动的地位。

任务十:突击敌人集结部队

敌方为夺回我军攻占的都市,正集结部队准备再度反击,但其行动已被我方所察觉。指挥部命令立即进行突袭,在敌人增援部队赶到之前将其歼灭。任务完成后可得酬金 2300 元。此战中敌方的防空火力非常强。

任务十一:追捕敌人间谍

盟军通报,该部一名特种部队的指挥官叛变,并携带有机密文件前往敌方投降,可能会经过我方驻守的范围,同时敌人也派出了增援部队进行接应。指挥部命令尽力搜索这名间谍,并将其格杀,以阻止其与敌会合。任务完成后可得酬金 2500 元。

任务十二:护送补给部队

盟军一批补给部队前往前线,我方得到情报,敌军将派部队予以偷袭,因而命令你前往护送,任务完成后可得酬金 2800 元。指挥部要求不惜一切代价保护所有补给车辆安全撤离。在战斗中每损失一辆运输车将减少 10%的报酬。

任务十三:拦截敌人侦察机

敌方在一连串失利后为查明我方实力,派出一架侦察机进行侦察,被我方雷达发现,要求消灭敌侦察机及所有援军。任务完成后可得酬金 1000 元、此战敌方仅出动了 3 架战斗机和 1 架侦察机,我方应以战斗机和防空武器回击,力求速战速决。

任务十四:突袭敌人防守据点

盟军欲突破敌方防守的据点,但数次攻击都无建树,只好委托我方攻打该敌,任务完成后可得酬金 3000 元。战斗一开始敌方即派出强大的增援部队,我军应立足在敌我双方之间的小岛上,首先消灭敌方沿河布置的自行火炮和防空武器,以战斗机和防空武器为王,诱敌深入而歼之。先消灭敌方的空中力量,再以装甲部队和空军为主力,掩护自行火炮摧毁敌军工事,逐渐向前推进。

任务十五:小岛驱离作战

我军攻克敌据点后,敌人派出部队袭击盟军后方的小岛,我军受命进行支援。任务完成后可得酬金 3200 元。在战斗中,敌人将出动强大的空中力量和海军进行攻击。我方的空中武装应全部出击,将敌军的轰炸机消灭在小岛的外围,保护都市不受侵袭,否则每损失一座都市将扣除 10%的报酬。

三、游戏心得

1. *游戏注意事项*

(1)每场战役中都需有步兵。尽可能多占领一些都市或机场,每占领一处可增加 100 元酬金。

(2)应尽快利用有利地形进行作战,其中平地、沼泽地、桥梁的隐蔽效果为 5%,高地的隐蔽效果为 15%,都市和森林的隐蔽效果为 30%,工事和山岳的隐蔽效果为 40%,而道路和河流没有隐蔽效果。要尽量让敌方暴露在道路和河流处以及一些隐蔽效果差的地方。

(3)随着战役的进行,应加强空中力量在武装中的地位,将以装甲部队为主改成以空中力量为主,自行火炮和坦克逐渐落到次要的地位。

(4)要尽可能集中力量打掉一个装备，同时也要防止己方受重创的装备被彻底摧毁。

(5)在打击目标上应以空中力量打击敌方的装甲部队，而以装甲部队的强大炮火攻击敌方防空武装和步兵部队，对敌机则可上下夹攻。在同时可打击多个目标时，选择敌火射程较远的自行火炮的防空武装打击，并尽可能摧毁它们。

(6)每一次战役后，应及时检查、购买武器。当经验值达到升级标准，要及时将其升级。工欲善其事必先利其器嘛。

2. 参数的修改

修改存档文件。每个进度的存档文件有两个，一是 PAGE? .DAT(这里? 为存档号)，另一个是 UI? .UNT(这里? 为存档号)。在 PAGE? .DAT 中只存放了 4 个数据，第一个数据是作战任务，第二个数是现金余额。而在 UI? .UNT 的文件中存放的是所有武器装备的性能数据。按主武器弹药大值、主武器弹药小值、装甲厚度大值、装甲厚度小值、移动力、油量大值、油量小值、经验值、主武装对空攻击力、主武装对地攻击力的顺序来排列，只要找到某种武器存放的地方，改动经验值为 255，即可使战车升级。如使 M60 战车升至 M60A3，再改再升至 M1A1 战车。其他性能也可修改。

3. 赊账给武器升级

用尽所有现金买武器装备，然后给武器装备升级，虽然此时钱不够，但也可以升级，到下一关任务时，会从给你的报酬中扣除，扣不尽的余额不会扣到下下关的报酬上。这样就可赖掉很大一笔欠款。

德鲁依之天人交战

Druid

一、游戏简介

这是一款由 Sir－Tech 公司制作的角色扮演类游戏。游戏的人物为 3 维造型，再配上 640×480 的 256 色分辨率，游戏的画面极其华丽。特别是游戏对光线的处理，不仅背景画面非常逼真，连角色移动时都有光与影的变化。在游戏中如遇到有问题的人或事物，光标会变成桔红色。游戏虽是角色扮演类，但在动作和解题方面也很不错。游戏的故事构架庞大，要求玩家扮演一个有半个德鲁依血统、肌肉强健的汉子，为了解救另一个时空的同胞而被传送到 4 个小岛上，通过自己的勇敢和智慧，逐一解开岛上的谜题，最终找出德鲁依人的秘密。

二、完全攻略

“你好，德鲁依人。我是来带你回家的，我们一直很仔细地观察了你好几年。我们等待着最佳的时机，好把你的过去告诉你。现在我们需要你了，我们遇到了空前的危机，而这个危机只有你可以化解。你一定有许多疑问，但我们会在下一次回答你。由于我们的危机十分紧急，所以你现在必须决定，你要帮助我们吗？你要到我们的世界来吗？要吗？”虽然这个声音所说的一切都是那么让人迷惑和震惊，但我还是鼓起勇气说：要！

小屋

迎面出现两具僵尸，我挥起大斧向僵尸的头上砍去，将其消灭后离开。

来到一间小屋子，拿起桌上一本名为《正常世界的规则》的书，里面将讲述心智、魔法与勇气的三种考验，然后在书架上找到《元素的法则》、《欧格汉》、《德鲁依人的遗产》三本书，可了解德鲁依人与他们的四种元素。在《喀尔特文集》中找到一颗白色宝石，将其嵌入所携带的护身符上的小孔里，感到一股暖流贯穿全身(法力增加)，这时将会见到一名德鲁依教徒，在表示欢迎后，带我来到一间会议室。

会议室

在会议室中将会遇到另两名教士，交谈后得知 3 名教士分别为亚司特、库拉克与哈夫纳，是纳梵大陆的统治者，分别控制着德鲁依人元素。穿红衣的教士亚司特要我找到另一位控制元素的教士——劳森，将他带回，并找出他失踪的原因。接受任务后，从一守城卫士口中得知了这一世界的情况，卫士将提议去图书馆寻找线索，并想把他的图书证卖给我。因无钱购买，只好离开。

监狱

向上来到监狱门，在尸体上找到一把钥匙和两枚铜币。从门右边的门栓上扳下一铁棒，将监狱门撬开，打败守卫，在附近的尸体上找到石棒和手镯，然后退出监狱。出监狱南行，一卫士向我挑战，将其打败后可在他身上找到 25 枚铜币。继续南行，干掉两具僵尸，在南门一卫士尸体上找到一张竞技参赛证。前往城东的竞技场。

竞技场

持参赛证进入竞技场。打败 5 名对手后，可得到一根石棒，这根石棒与先前的那根石棒相差无几。北行的途中消灭正在围攻车夫的两僵尸，和车夫攀谈中得知他是一名收藏家，将手镯鉴定后确认为卢米时期文物。告别车夫，来到城门，向卫士购买图书证。

图书馆

离开温德隆城，来到阿克维斯。持图书证进入图书馆。在一楼北部书架上找到一本名为《旧世界的遗产》的书。书中提到石棒与巨石阵，看不懂，将书带回温德隆城，找到车夫，请他帮忙。从他那里得知石棒是开启巨石阵的关键，只有找到了其他石棒才有可能解开巨石阵。用书和车夫交换了一根石棒，决心去巨石阵看个究竟。

巨石阵

位于铁环崖的巨石阵，有 5 根大石柱，其中一根石柱上刻着字："设定所有正确的方向，就可以向遥远的地方旅行了。"3 根石柱上都有个浅坑，唯一没有浅坑的石柱上则有一根可转动的石棒。把 3 根石棒分别插入对应的石柱后，转动石棒，使北方的石柱转向"北方"，南方的石柱转向"南方"，东方的石柱转向"东方"，西方的石柱转向"西方"。这时亚司特出现，带领我前往喀奥宛。

喀奥宛

在喀奥宛听完亚司特的一些提示后，离开巨石阵，来到东边的海滩。与看海的人交谈，听说海潮常常带来一些奇怪的东西，可花一枚铜板从他那里买下一只木桶，但除了往木桶里装点沙子留作纪念外，别无他用。在栅栏前找到一只瓶子，敲碎瓶子，里面是名叫德兰的人

与给佛格斯的一封信。收起信,带着疑问离开海滩。

黑山矿坑

在南方的黑山矿坑,打倒3个守卫后,找到一把新斧头和新护腕。与矿工交谈,没有收获。离开这里,前往巨橡林。

巨橡林

在巨橡林里的酒铺里,遇见酿酒师正大发雷霆,原来他的几瓶好酒被人盗走。在屋外的橡树上,取下一些粘性极强的树胶,以后会有用。离开巨橡林,向西来到杜尔湾。

杜尔湾

在村口向小贩买铁镐,并在旁边的车下找到一只面包。走入村中间,在西边第一间房子里,找到一瓶红酒和一瓶白酒,正是酿酒师所失窃的。来到村南,一个僵尸正在摆擂。得知三次战胜僵尸后可得石棒后,凭着先前的参赛证参加战斗。三次战胜僵尸后,又得到一根石棒。在村东,看到一男子为丢失匕首大为恼火。

巨橡林

离开村子回到巨橡林。把酒还给酿酒师,酿酒师很高兴,谈起往事。原来他本是亚司特城堡中的酒师,当亚司特夫人去世后,他就离开了城堡,自己生活。

亚司特城堡

来到亚司特城堡,正遇一名卫士被僵尸袭击,我干掉了僵尸,反而被一名守卫攻击,亚司特站在远处观望,未加阻拦。无奈只有杀死了卫士。来到亚司特面前,他虽向我道歉,但仍无法驱散我对他的疑惑:他是否真如表面一样和善?把那封漂流信给亚司特看,他说不认识德兰和佛格斯。

祭坛

在亚司特城堡北边的房间中发现一个祭坛的两旁停放着两具棺材,在祭坛上有一红紫色污点,倒点红酒上去,右边的棺材会发出隆隆的声音,灰尘也从屋顶上掉下。在棺木上看到刻文:真空、空气、火、心。把白酒倒在祭坛上,左边的棺材发出隆隆之声,但没有刻文出现。我走上前,原来是棺盖打开了,是亚司特的亡妻,将其金戒指取走。离开北边的房间,打开南方的门。在通道墙上的一幅骑士画像中将发现咒文:土、心、火、风,但却不解其意。走出通道,打倒守卫,取走桌上的时钟指针后,走进地下室。地下室的中央是个水池,里面有根石棒。将时钟指针装入地下室里的时钟上,可打开地下室西边的两扇门。步入靠北的门,进入亚司特的储物室,在物架上找到一把汤勺和一瓶疗伤的药。回到水池旁,用汤勺勾起石棒。

进入西边靠南的门,在铁栅栏下看到一黑球,也用汤勺勾出,并把它装入护身符中,可增强法力。南行,在一艘搁浅的船旁,找到一封信和一把匕首。当匕首靠近斧头时会产生磁力。

亚司特的书房

打败水池边的卫士后,走进他身后亚司特的书房。桌上有一把钥匙,拿走它。在书架上发现两本日记,一本是亚司特的,打开一读从中可隐约看出亚司特的野心。另一本是一个叫克雷泽的造飞船日记。

杜尔湾

回到杜尔湾，把匕首交还失主，并把信给他看，以免他误解自己。失主为表谢意，将匕首送给我。向他告别后，在东边的屋中找到一根绳子，同时在桌上还发现了“心、风、心、风、心、心”的医疗术。

回到城堡中的破船旁，用树脂和绳索塞补船底破洞。即将启航时，亚司特出现在面前，塞给了我第三根石棒。

巨石阵

带着3根石棒赶往巨石阵。看完第五根石柱上的提示后，把三根石棒嵌入各自相应的石柱中，再将北方的石柱转向“夏天”，西方的石柱转向“春天”，南方的石柱转向“冬天”，东方的石柱转向“秋天”，站在石阵的中央，随着一声巨响回到中央之岛——正常世界。

中央之岛

在中央之岛的巨石阵，又遇到无所不在的亚司特。随他来到主城会议厅。一番讨论后，约好下一个目的地是阿内里岛，其统治者哈夫纳将在巨石阵等我。下楼，进入亚司特的房间，从桌上的两本书中得知他正在研制新式火箭，以便在一个新世界中建立一个新帝国……在地上找到一只箱子，用先前找到的钥匙打开，把里面的把手拿走。随着亚司特的怒斥，桌上的两本书不见了。离开这里。

到巨石阵，在哈夫纳的传送下，到达阿内里岛。

阿内里岛

在冰冷的阿内里岛，我感到第一要务就是御寒。离开巨石阵，来到莱姆湾，在一个战士尸体中找到一根树根，再向东，找到一根冰柱和一条冰鱼。在冰层中似乎还隐藏着什么。

哈夫纳的城堡

离开莱姆湾，来到哈夫纳的城堡，在城堡前的洞口，遇到一受罚战士，可得知那树根（接骨木）可御寒，将自己的接骨木全部送给他。进入山洞，洞中有两人，其中一人表示愿用冰镐换一些接骨木，我欲追上那个战士，便向巨石阵赶去，但在途中遇到一冰怪，打败冰怪后，发现战士已被冰怪打死。在他身上取回树根，找到了疗伤药和一封信。

山洞

回到山洞里，换来冰镐。把信交给一老者看，得知这是一封密码信，里面出现了劳森的名字。继续交谈，打听出哈夫纳怀疑劳森和一场暴风雪有关，从此对劳森心怀不满，并得知若要看懂密码只有去图书馆问泰瑞，但泰瑞对哈夫纳忠心耿耿。通过山洞，打败几个冰怪后，走进城堡。

城堡

城堡北边是图书馆。先上二楼看书，在一本字迹满潦草的书中找到一把小钥匙。从名为《德鲁依人的早期历史》的书中了解一些关于德鲁依人的历史故事。回到一楼，拿出密码信向泰瑞请教。在泰瑞的自语中，可听到“赛那瑞斯”和“劳森”这两个词。

离开图书馆后向南行，消灭几个守卫和冰怪，来到一间满是芳香鲜花的房间。尝尝花蜜后，才知道这是一种麻醉药。继续前行，墙上一幅画着傍晚景色的画中央有一个小凹痕，把戒指放上，它竟与画融为一体，这时，伤痛与疲劳都自动消失了。

哈夫纳的房间

在哈夫纳的房门前，把阿内里之心——那根冰柱放在门前，门即打开。哈夫纳要我向卢米岛出发。但在这之前，要我在中央之岛的会议厅等他。拿走房间里一套更好的斧子和护腕后，离开房间。

在种有奇花的房间的墙角有一只瓶子，用它装满花蜜。

巨石阵

离开城堡来到巨石阵，在第五根石柱的提示下，把北方的石柱转到"风"，东方的石柱转到"身"，南方的石柱转到"火"，西方的石柱转到"血"，站在石阵中央回到中央之岛。

中央之岛

来到中央之岛的会议室，与卢米岛的统治者库拉克约好在巨石阵相见。下楼时进入哈夫纳的房间，在房间里找到一只储冰盒，在时钟后面找到一本藏起来的日记，得知哈夫纳为飞往遥远星球研究星象，可惜望远镜的透镜坏了。带着日记来到巨石阵，库拉克将我送到了卢米岛。

卢米岛

卢米岛酷热难耐。离开巨石阵，先来到塔拉尼斯村。在西边的一间小屋前遇到马里佛，在他那里打听出手镯是他妻子的，把手镯交还给他。为了表示谢意，他告诉了我佛格斯的下落，并写了一封介绍信。在村子中央有一制镜工匠，以后可请他帮忙。

佛格斯在海滩看到介绍信后告诉我，他梦见劳森和德兰都离开了他。把漂流信给佛格斯看后，他拿出劳森的一把匕首，让我给库拉克看。在船旁的尸体上找到监狱通行证，而后离开这里，向库拉克的城堡出发。

库拉克的城堡

消灭了很多怪物并取得一把更好的斧子和更好的护腕后，来到城堡最底层，将劳森的匕首给库拉克看，拿走屋中一个盒子，离开城堡，向硫磺谷出发。

走进硫磺谷中的矿洞，在桌上找到一个魔法卷轴和一个绝缘勺子。向里走，在一个石人像的身上找到一顶防火帽。再向里走，到一个实验室和实验人员交谈，得知火箭的燃料一部分需高温保存，把燃料放在库拉克处找到的盒子里，另一部分放在阿内里岛的冰层里。

实验室后面有个熔岩池。戴上防火帽，用绝缘勺子盛些海沙，把它放进池中加热，制成玻璃，回到塔拉尼斯村，请制镜工人制成透镜。带上透镜来到巨石阵。

巨石阵

根据提示将东方的石柱转成太阳，北方的石柱转成月亮，南方的石柱转成纳梵，西方的石柱转成星星，又回到中央之岛。

中央之岛

我离开了那充满着谎言和丑恶的会议室，过一会再回去时，亚司特、哈夫纳和库拉克已不知去向了。用磨好的透镜修好望远镜，遥望美丽的星空后，用左边的绘图仪绘制了一幅星象图。离开会议室，在库拉克的房间里的火炉炭灰中找到了一张纸，又有火箭实验室的人入狱了。

监狱

拿着监狱通行证，进入监狱。在里面干掉一个吊桥守卫，从他身上找到一把开吊桥的钥匙，用它打开监狱长屋内大钟里的秘密开关，放下吊桥。通过吊桥，找到被捕的研究人员克雷泽，他告诉我，亚司特制造火箭是为了征服其他星球，凡是知道这一秘密的人都被捕了。他说完给我一张到火箭研究室的通行证。再探究监狱内部，里面是一个充满毒气的通道。

火箭研究室

凭着通行证进入火箭研究室，干掉两个冰怪后，走进西边的门，在第二个床位上找到一把钥匙，用它打开床头的柜子，找到一张伊弗士开会的通知。进入北边的门，凭通知来到实验室内部。这里耸立着一只小型火箭。没想到克雷泽也在这里，他要我搞齐材料，我们就可以开动火箭了。

计划室

再凭开会通知进入实验室的计划室。从黑板上的火箭发射的计划图上可知火箭发射需要导航系统磁性装置、启动装置、燃料试剂、星象图。我已有了燃料的一半、启动装置(在亚司特房中找到的奇特把手)、星象图，仍缺另一半燃料(在阿内里岛的冰层下)和导航系统磁性装置。

阿内里岛

于是我先由巨石阵传送到阿内里岛，用冰镐挖出燃料，放在冰盒里。然后到喀奥宛岛，到矿坑里用铁镐从铁矿上取下一些矿石，再用有磁性匕首磨擦矿石，这样就制得了导航系统磁性装置。

实验室

回到实验室，把两种燃料混合起来，制成燃料试剂，交给克雷泽。火箭可以起飞了。但这时克雷泽请我留下来拯救这个世界，当然我也可以乘着火箭离开这里，离开这个噩梦。有两种选择，或是走，或是留下，我选择了留下。克雷泽很高兴我的这一决定，他递给我一根石棒，希望能帮我破掉最后一个巨石阵。

毒气通道

我拿着那瓶花蜜来到毒气通道，用花香驱散毒气，通过毒气阵，又来到了一个巨石阵。我把石棒嵌入北方的石柱中，站在石阵中央，这一次会被送往哪里?

荒漠

穿过荒漠，向西来到一座凋敝的城堡。这时一位德鲁依教士出现了，他自我介绍是劳森。接着他披露了一系列真相:亚司特想征服其他星球，但必须四个人联合起来，才能拥有巨大的力量。一切反对他们的人都将遭到毒手，包括亚司特的妻子。劳森于是就制造了自己已死的假象。如今，亚司特正在竭力弥补残缺的力量……这时劳森交给我一个黑盒子，要我选择是杀死他，还是亚司特。将护身符上的黑宝石换成白宝石，以免自己也被殃及。

又是选择，必有两种结局。一是杀死劳森，从他身后的祭坛回到火箭研究室，乘坐火箭离开。二是走上祭坛，被传送到中央之岛的一间密室里，在那儿除掉亚司特、哈夫纳、库拉克。

回到火箭处，坐进驾驶舱。将星象图装入驾驶台的中央，导航系统磁性装置安装在左边，启动装置在右，开动火箭。这一切终于可以结束了。

三、游戏心得

在实验室可直接走进火箭，放好导航系统磁性装置、启动装置、星象图后就可以离开纳梵大陆。这是一种结局。以后有很多就看不到了。第二种结局如文中所述，与克雷泽谈话表示愿意留下　以后还有一个选择，情况类似。

第七位访客

The 7th Guest

一、游戏简介

这是由 Virgin 公司推出的益智解谜类游戏。游戏容量为两张光盘。游戏画面全部由三维动画连接起来，场景变化流畅。游戏全程语音，在第二张光盘中还录有一首长达 27'22"的 CD 音乐。

二、完全攻略

故事背景

很久以前在一个欧洲的小镇上，可怕的怪病相继夺去镇子上许多人的性命，这是由玩具商亨利·斯达夫(Henry Stauf)造出的许多玩具娃娃引起的。斯达夫造了一个有 20 多间屋子的城堡。他失踪多年后回到小镇，邀请了镇上 6 位知名人士布瑞恩先生(Brian Buttn)、爱德华先生(Edward Knox)及夫人艾莉尔(Elinor Knox)、马蒂小姐(Martine Burden)、朱莉娅女士(Julia Heine)和哈米尔顿先生(Hamilton Temple)，结果都一去不复返。古堡也渐渐荒废。玩家作为第七位访客进入这个阴森古堡，破解其中的谜题，了解事情的真相。

斯达夫城堡分两层，共有谜题 22 个。

谜题一：巧分蛋糕

餐桌上摆放着一个绿色的蛋糕，上面点缀着骷髅和墓碑。要求将这个大蛋糕分成 6 份，每份 5 块，每一份中要有两个骷髅、两个墓碑和一块空地，这 5 块应连在一起。

谜题二：蜘蛛八角挂

大厅中的彩釉玻璃窗也是谜题，规则是让 8 只蜘蛛移动，使每个蜘蛛各占一个角。

谜题三：钢琴训练

琴房中有架三角大钢琴，按照提示，重复一遍。应是“77# 453# 23# 43 771765# 43# 4”，最多重复 18 遍也可过关。

谜题四：拼字谜

厨房的储藏架上整齐地码放着 33 听罐头。要用这些字母拼成一句话。由于字母中除 Y 外，没有其他元音字母，有一定的难度。可拼成“SHY GYPSY SLYLY SPRYLY TRYST BY MY CRYDT”(意为害羞的吉普赛人秘密而又活泼地在我的地窖中约会)。

谜题五：打开栅栏

进入厨房内的地窖，有一组栅栏拦住了去路，规则是移动栅栏，让两块有缺口的栅栏移

到空位处，呈一圆洞，即可打开迷宫的入口。

谜题六：迷宫

这个迷宫是个立体迷宫，这个迷宫的地图可在二楼的一个房间里找到。走迷宫有个最笨而又是有效的法则，就是只沿一面墙走。

谜题七：石棺之谜

迷宫的尽头有 9 个石棺，要将所有的棺盖都盖好。由于盖子的开启是随机的，每次的产生方式都不同。可打开它们的盖子，然后盖上位于四角的 4 个棺盖，再盖上中间的那个棺盖。

谜题八：天文望远镜

重新打开第一个棺材，就可回到一楼的书房。书房中放着一架天文望远镜，从望远镜中可看到一个星球。这是一道文字谜，要把星球表面杂乱无章的字母连成一句话，每个字母只能使用一次。不过如果取对了一个字母，则会出现一条线把它和前一个字母连起来。否则这个字母就是错的。

谜题九：排字游戏

在卧室的床上，放着一个类似于棋盘的字母盘，要将这些字母串成一句话，从箭头处入手，每走一步都要跳过三或五格，依次往下走，词与词之间用“ * ”分开。最后串成的句子是“THE SKY IS RUDDY YOUR FATE IS BLOODY”(意为天空微红，你的前途有血战)。

谜题十：金币一笔画

在屋子里的床上，是一道一笔画的游戏，分别由 15 枚、21 枚金币组成。

谜题十一：扑克一笔画

将扑克一笔画完即可。

谜题十二：踩方块

这个小教堂里只有解开谜才能离开。游戏规则是从箭头处进入，从对角的箭头处出去，无需把所有的砖都踩完，但需踩够一定数量(约三分之二)。尽可能多踩一些。

谜题十三：细胞大战

实验室的桌子上，放着一台显微镜，从中可看到蓝色的细胞(己方)和绿色的病毒，占的地盘多的为胜。走时可直行、横行和斜行，每走一格就可分裂出一个细胞；还可以跳跃，但跳跃时不能细胞分裂。

谜题十四：拼图游戏

在一间玩具屋，桌子上有个图版。目的就是将一座古堡的拼图恢复原状。在画柜周围边缘处均匀分布着一些圆圈，按动它可使图形转动。

谜题十五：拼字谜

在柜子底层的抽屉里有个 2×3 格的英文字母，这也是个拼字游戏，只要把它排成“GET”、:BOY”、“TAD”就可，不过这是从右往左读的。

谜题十六：拔刀子

在这扇门上有个五角星，上面插满刀子。要将上面的刀子全都取走，只需让一把刀子从相邻的刀子上越过，那只被跨过的刀子就会消灭。

谜题十七：走马步

洗漱间的地面上有个7×7的棋盘，上面布满黑白方格各24个，这个任务就是将黑刀与白刀的位置进行对调，走时按马步跳。

谜题十八：八王易位

二楼左边第一间房间对面的房间里，在地板上有个5×4的方阵，两边各有黑白子各4个。目的是将两侧的黑白王进行对调。

谜题十九：八王后之谜

游艺室中有张台球桌和一个国际象棋盘，将棋盘上的8个皇后安排好，不让它们互吃就行了，这是著名的世界级难题"八个王后能控制全盘吗?"

谜题二十：心脏迷宫

在房间的地毯上有个谜题，要设法使心脏中的血液流过迷宫，最后到达右侧出口即可。

谜题二十一：主人的画像

回到一楼，在大厅里多了副牙，点了下牙，出现秘道，可直通一个密室，这里收藏着许多幅油画，回身可看到一幅斯达夫的肖像画。将他恢复原状就行了。

谜题二十二：点灯爬楼

当进入阁楼后，会出现一座8层大厦的模型。目标是将最顶层的灯点亮。在上面一层楼找到两扇一样的窗户往上爬。

三、游戏秘技

1. 在书房中查答案

在书房里有一本用于提示的书，遇到解不开的谜题可到书房查询答案。大部分房间都有通往书房的秘道。同一道题看一次提示书，重复3次，谜题便会自动破解，但不给出谜底。过多地依靠这本书会对游戏结局产生影响，因此不到万不得已，别去看书。

2. 去想去的地方

在游戏开始的画面键入"Zaphod Beeblebrox"(注意大小写)，然后在斯芬克斯板的角上点鼠标，可去往游戏的任一处。

恶魔禁地

Veil of Darkness

一、游戏简介

这是由SSI公司出品的角色扮演类游戏，游戏的中文版由软体世界推出。游戏设计新颖，情节离奇曲折，对话也很丰富，为不少玩家所钟爱。其中精美的地图可随情节发展而变化。

二、键盘操作方法

F1：屏幕显示地图。用光标点地图上标出的地点可使主人公直接前往。在迷宫中，使用此功能，屏幕显示所走过的路线，只有走通全部迷宫，才能得到所有的迷宫图。

F2：屏幕显示预言书。预言书是游戏过程中的重要提示。每当游戏者完成一些事后，预言书中相应的语句颜色就会改变，引导玩家继续进行。

Spacebar：切换光标控制人物或控制物品。

1：将人物状态和物品栏拉至全屏。

2：将人物状态和物品栏压至最低。

在用 Spacebar 键切换至光标控制物品状态后，用↑、↓、→、←键将光标指向想要使用的物品，按 Enter 键确认，这时用光标带着所选定的物品，移到人物的左手或右手，再用 Enter 键确认，人物手中就拿着所要使用的物品。

1：使用右手的物品；

2：使用左手的物品；

3：丢弃或投掷右手的物品；

4：丢弃或投掷左手的物品；

C：交谈；

D：丢弃光标所指的物品；

M：物品最大状态开启或关闭；

O：系统选项，包括游戏存档、载入等功能；

T：拿取物品；

V：观看游戏版本号；

/：观察人物现有体力、最大体力和负重量；

Esc：结束对话；

小键盘的方向键控制人物行走。

三、完全攻略

可怜黎民历劫，方悯苍生救难。

划破暗空降世，足踏铁碟越山。

法相幻化大千，真身不识平凡。

血染重锤为证，驱邪卫道请安。

狂夜妖犬横行，周旋杀兽除患。

莫耐无辜缢首，理辨疑案奇冤。

七魂齐聚叹息，待索失物偿愿。

八方奔走寻觅，时至擒凶将全。

痴女缘由宿命，情助少年何堪。

纯银铸就神恩，祥参钱囊固玄。

束拘灵奴茹苦，清音通门礼赞。

疯汉恐泄天机，再擒密洞细盘。

邪恶化身枯守，杀鬼有望恳谈。

勇士独定虎穴，智者巧封龙潭。

慑入魅眼致死，未解怎能旁观。

棘手还差分寸，谁料功归荻荪。
男儿仁义浩然，抗暴祈福运转。
今朝尽释书名，百年圣光复现。
正名直当脱口，致敌其短心乱。
退路概皆闭弃，存活仅只向前。

克列尔先生家

30年代，我驾驶着一架小飞机，飞行在罗马尼亚的上空。突然飞机上的仪表全都失灵，机窗外是一群群的蝙蝠，虽然努力控制，但是飞机还是直坠地面。等醒过来时，眼前是位金发女子，名叫狄卓拉。与她交谈得知我是由她父亲克列尔·克斯多夫和她家的仆人伊凡救回的。狄卓拉说她父亲克列尔正急于和我谈话，于是下楼在书房里找到克列尔先生。他希望我能帮他找回以前借给艾德华的锤子。在克列尔家地窖内可拿到两枚银币。向克利乐的仆人伊凡索要"零用钱"，得到6枚银币。

艾德华家

来到艾德华家，屋内一片狼藉，地上有滩血迹。从血渍中拾起一块破布，沿着血迹来到柜子前，将柜子推开，可发现一个暗门，进暗门就看见艾德华的尸体和染血重锤。带着染血重锤回到克列尔先生的书房，和克列尔交谈，拿到一卷预言书，这才知道我的飞机之所以落在这里，就是为了拯救这片恶魔禁地。向克列尔要烟斗后，与狄卓拉告别，她给了我一条领巾，据说这是一种幸运之符。离开克列尔家到村庄里转转。

村庄

在艾恩的杂货店内买到铁钉、油灯和烟草。商店的二楼住着母女俩，女儿叫娜塔莉亚，她小小年纪就得了一种可怕的疯癫症，真叫人同情。在断头酒家和酒保塞斯交谈，他向我炫耀他那只祖传的高脚杯，说只有克列尔先生的上等美酒才配用这只杯子。后向塞斯借火，得到火柴(如果没有烟斗，则拿不到火柴)。和其他饮酒的人交谈，他们纷纷向我推荐说西南方的农夫鲍里斯太太西尔维亚做的肉美味无比。断头酒家在游戏中很重要，因为这里提到的地名才能在地图上显现出来，这时在地图上就有了鲍里斯家。

鲍里斯家

到农家发现西尔维亚的肉竟是老鼠肉。和鲍里斯交谈，得知两个新地点："谷仓"和"坠机地点"。到谷仓拿到长柄叉(此物品以后可用来对付狼和蝙蝠)。到坠机地点，杀死野狼，采到牛莓。地上只有飞机的印子，旁边一棵树突然开口，原来他本是个人，因为看到魔鬼们搬运飞机才被凯恩变成了一棵树，如果我能把他变回人的模样，他会告诉我飞机的去向。

修道院

回到村庄，在酒家与酒客们聊天，得知附近有个修道院。前往修道院，与神父交谈，买了圣水(此物对吸血鬼有效)，得知有了生命之杯(像不像酒保塞斯家祖传的那只高脚杯)和骨灰就能使人复生。修道院的地下室里有个不停抄写的教士皮尔斯，细问之下，才知道他的笔受过诅咒，向他索要翎笔，拿到翎笔后咒语就解除了。在其他几间房间里找到哥德式教锤(此物对骷髅怪物有效)和一本《水晶密术》，书中讲述了如何使用水晶宝石才能增强体力的方法。之后在坠机地点用火柴点灯，将灯拿在手上，向那棵会说话的树上扔去，拾起骨灰。

吉普赛营地

回到酒家，与酒客交谈得知艾德华生前曾将一个包裹给了吉普赛营地的女巫玛莉亚。在吉普赛营地，和玛莉亚说到艾德华和包裹，可以拿到艾德华的包裹、钥匙。在营地中内结识了木匠卡罗勒斯和医师卡门，卡门告诉我如果要治疗疯癫症则需要芬纳草、贝东尼草、患者的头发和绘脸瓦罐。

村庄

回到村庄，从药师安娜贝莉处买了些芬纳草种，卖掉牛莓。进入艾德华家，用他的钥匙打开那道锁着的门，推开一个柜子，进入暗道，通过暗道可以绕到克列尔先生家的酒窖。捡起酒窖的钥匙，拿上美酒回断头酒家。在断头酒家用美酒向酒保塞斯换得金杯。带着金杯、骨灰、三枚银币到修道院请疯和尚举行复活仪式，被复活的人谈到飞机被凯恩运到沼泽地的经过。

沼泽

去沼泽捡起大扫刀、手枪、打火机、绳子、背包，将绳子系在洞旁的大树上，进入洞内，捡得钱币和蘑菇。

另一个村庄

回酒家与酒客交谈得知附近还有另外一个村庄。动身去另一个村庄，和历史学家康士坦对话，得知这片土地原为凯恩之父尼柯莱统治，尼柯莱拥有一枚印章戒指和一颗大钻石。尼柯莱有 7 个儿子。凯恩是老七。与他交谈中还得知“湖畔”和“黑森林”。这两个地点以后再去。从历史学家处买到护身符(此物可克制光魔)，如何使用需问住在十字路口的老巫婆才能知道。找到法官亚利克塞，得知他正在悬赏捉拿狼人，还吊死了杀害艾德华的凶手安布罗斯。

十字路口

在十字路口，遇见安布罗斯的灵魂，希望能为他平反昭雪，作为回报是老巫婆一心想要的一把钥匙。在小屋中与老巫婆交谈，得知那把钥匙可开修道院的书库，库中有一本名叫《天外仪式》的书，这本书能让她祖父的灵魂得到安息。只要令她祖父超生，便协助我雕刻象牙号角，渡过黑木潭寻找彼得的尸身。询问如何使用护身符，原来只需挂在胸前。将护身符挂在脖子上。

另一个村庄

回到另一个村庄，在掘墓工克礼格尔家中拿到破衬衫和美酒空瓶，破衬衫上面的破洞与在艾德华家拾到的破布大小是一样的。在克礼格尔家后面还可采集一束香菜，并拾到一把铁铲。回到村庄向药师安娜贝莉询问香菜的事，可知香菜是有杀人意图的人才种植的一种植物。用这些向法官证明克礼格尔是真凶。法官立即逮捕了克礼格尔。为安布罗斯昭雪后，得到修道院书库的钥匙。到修道院用钥匙打开书库，拿到《天外仪式》一书，得到驱魂方法。在克礼格尔家，还找到一本《亡灵之书》，书中记载了许多死人的名字。在克礼格尔家南面住着一个女子，名叫克莉斯提娜，是克列尔先生的儿媳妇。与她朋友交谈才知她因丈夫去世而变得痴呆。在《亡灵之书》中找到她丈夫的名字安卓利·克利斯多夫。与她说了声“安卓利”，她可恢复正常，并告知安卓利已变为僵尸，正在四处伤人。

找到银匠伊拉莫斯为子弹镀银，子弹储藏银后就可对付狼人。又从银匠处买到一把银剑，还经修道院疯和尚祝福。狼人应该是有残暴性情的人，到鲍里斯家中，进厨房，与西尔维亚说了声“狼人”，果然她原形毕露，用手枪将她杀死。杀死狼人后，向法官领取奖金。钱袋中有一枚铸有头像的银币，像是传说中费尔德所铸。

村庄

回村庄对克列尔谈起“安卓利”，可得到安卓利房门的钥匙。上到二楼打开门，用祝福过的银剑杀死安卓利，从他身上得到属于尼柯莱的钻石。回到断头酒家，与酒客交谈，得知原来一直在酒吧演奏的小提琴手贾思辙刚刚去世，因此进入酒店二楼的客房内，在小提琴手的尸体旁捡起小提琴和地下密道钥匙。进艾德华家中的地下密道，用这把钥匙打开密道中的一道铁门，在里面拿到印章戒指、绘脸瓦罐和火把（此物用打火机点燃可对付魔影）。

到蜡烛商乔塞夫的家里买到两根蜡烛。上楼与他的儿子安东尼谈到“娜塔莉亚”，得到她的一束头发。到另一村庄对历史学家说贝东尼叶后，可到公墓，用歌德式教锤杀死几个骷髅，采得贝东尼草。到吉普赛营地，将贝东尼草、芬纳草种、头发、绘脸瓦罐这 4 样物品交给卡门，制成可治好疯癫病的药。回到村庄把药给小女孩娜塔莉亚喝下，治好了她的病，得到她母亲的金饰针，要我去公墓打她父亲的灵魂。

公墓

到公墓和女孩父亲鲁西安的灵魂对话，得到阁楼钥匙和地点“灌木迷宫”。回到酒家，将高脚杯还给塞斯，向他寻问“斗剑”的下落，他说他的祖先早已把它输给了艾恩的父亲。向艾恩查问有关“斗剑”的事，他早已卖给了西北方大宅的主人。

灌木迷宫

进入灌木迷宫，用扫刀杀了一些托比亚的怪兽，捡到 6 颗大蒜花苞。绕出灌木迷宫就进入西北方的大宅。遇到大宅的主人米斯嘉，用烟草换得神圣标记，在屋中找到了《回春宝典》。并在阁楼拿到斗剑。

黑森林

去黑森林，找到一根梨木棒，请吉普赛营地的木匠卡罗勒斯做成一根魔棒（此物可杀死鬼火）。再入黑森林，去猎屋拿取猎帽。并在黑森林深处找到象牙号角。请银匠伊拉莫斯铸造银钟，把狄卓拉的领巾系于银钟之上，到修道院找到神父得到祝福。

公墓

去公墓，用在克札格尔家后面找到的铁铲挖开老巫婆祖父的墓地，拿到大铁钉。正要进入陵墓，被老巫婆的祖父所挡。点燃受过祝福的蜡烛，用大铁钉敲响银钟，使老巫婆祖父的灵魂得到安息。

十字路口·湖中小岛·公墓

到十字路口找到老巫婆，请巫婆在象牙号角上刻咒语。在湖畔吹响象牙号角，召唤出老船夫的灵魂，他载着我上了湖中央的小岛，找到彼得的尸体和短剑。现在，我们有 7 件物品：印章戒指、钻石、斗剑、金翎笔、猎帽、头像银币、短剑、小提琴。有了这 7 件信物，进入公墓的地下密道，进入七魂（尼柯莱和他的 6 个儿子）之屋，和每一灵魂对话，交还他们的失物，他们便集中力量在墙上开了一个洞，从洞里可拿到魔术盒子。

村庄

到断头酒家与酒客交谈，得知楼上来了一个新住客马西亚。向马西亚买得法兰克的牙齿，又向伊凡要回铁锤。来到吉普赛营地，让玛莉亚做一个巫毒娃娃。到法兰克的家，用巫毒娃娃和金饰针吓唬法兰克，让他说出洞穴的地点。入洞，用圣水杀死吸血女鬼。打到一个铁门，用铁锹撬开铁门。和铁门后被锁着的艾格丽帕对话，得知只要能在凯恩的棺材旁找到开锁的钥匙，就能得知凯恩的真名。

凯恩城堡

到凯恩城堡，杀死骷髅拿到城门的机房钥匙。进入机房打开城堡大门，进城堡大门，进左边第一个门，找到一本能解除艾格丽帕魔法的书。再回底层，推开柜子进暗门后下楼，再推开柜子后发现另一个秘道。在密室里找到了棺材，用铁钉和铁锤把棺材钉死，并捡起地上的大铁钥匙。突然在一道密门后传来狄卓拉的声音，她说要救她只能从凯恩身上取得钥匙。

回到洞穴中解救出那本被锁住的书，得知凯恩的真名，可能是刀恩尔，也可能是班布罗，每回游戏均不同，随机出现。

回村庄，请安娜贝莉用大蒜花苞做成一个大蒜项链，脖挂大蒜项链，手拿草菇、魔术盒子，进凯恩城堡的右侧第三个门，到最顶层在凯恩说话前，吃下草菇可暂时失明，以抵抗凯恩眼睛的诱惑，打开魔术盒子，说出凯恩的真名，把圣水抛向凯恩。凯恩便化为一只蝙蝠飞走。追至棺材处，凯恩因棺材已经钉死而不得入。拾起一张木椅，拔出带尖的木棍杀死凯恩，救出狄卓拉。一起到了黑海边，登上一艘将要驶离港口的轮船。

四、游戏心得

游戏要求输入一些关键词，由于本游戏由台湾公司汉化，因此输入汉字的方法也采用台湾的汉字输入法。其用键如下所示：

声母：b－1, p－Q, m－A, f－Z, d－2, t－W, n－S, l－X, g－E, k－D, h－C, j－R, q－F, x－V, zh－5, ch－T, sh－G, r－B, z－Y, c－H, s－N。

韵母：a－8, o－I, e－K, i－U, u－J, u－M, aı－9, eı－O, ao－L, ou－>, an－0, en－P, ang－；, eng－/, ong－J/, er 为-, ıa－U8, ie－U<, ıao－UL, iou－U>, ian－U0, in－UP, ıang－U；, ıng－U/, ıong－M/, ua－J8, uo－JI, uaı－J9, uei－JO, uan－J0, uen－JP, uang－J；, ueng－J/, ue－M<, üan－M0, üen－MP。

游戏中的负重有限，一些使用过的东西最好就地扔掉，如烟斗、用过的火柴、铁叉、铁铲、飞镖等 。

1. 观看爆机画面

修改 CODE.2 文件，寻找 3C 0D 74 04 3C，将 74 改为 EB，进入游戏可看到爆机画面（一定要看完片头的 DEMO）。

2. 生命值修改

修改存档文件？.SAV（这里？为存档号），将 SECT 0040 的 DISP 0345 和 DISP 0347 改为 FF，可增加生命。

3. 解拆

修改文件 CODE.2，寻找 74 04 33 C0 EB 12，将 74 改为 EB 即可。

F15Ⅲ鹰式战斗机

F－15 Fighter

一、游戏简介

此游戏是 Microprose 公司推出的飞行模拟游戏。

二、游戏用键

方向键：用于飞行控制。

F1：前座视野；

F2：全视野；

F3：后视野；

F4：目标视野；

F5：F15 机后视野；

F6：机侧；

F7：导弹的观视角度；

F8：目标观视角度；

F9：反战术观视角度；

F10：目标追踪功能；

1：短程空对空；

2：中程空对空；

3：长程空对空；

4、5 或 6：空对地武器选择；

Spacebar：发射或投掷导弹；

Enter：射击；

A：后燃器；

B：刹车；

C：金属箔；

D：抬头显示器开关；

F：发射诱导火球；

G：收放起落架；

J：干扰器开关；

M：雷达切换；

P：自动导航；

R：电子反制开关；

S：切换至下一导航点；

T：取消时间加速；

U：导航相关资料；

X：雷达范围放大；

Z：雷达范围缩小；

/：前座仪表板切换；

'：前后座切换；

;：无线电(多机联线时用)；

Shift + 1：切换前后座左边雷达；

Shift + 2：切换前后座右边雷达；

Shift + 3：切换前座下方雷达视窗(用/键看下方雷达)；

Shift + 4：切换雷达左一；

Shift + 5：切换雷达左二；

Shift + 6：切换雷达左三；

Shift + 7：切换雷达左四(雷达切换会对前座有影响)；

Shift 加 +：加速；

Shift 加 -：减速；

Shift + E：弹射跳伞；

Shift + T：时间加速；

Shift + F：夜视镜开关；

Shift + M：无线电资料显示；

Shift + '：机头向下；

Alt + K：键盘灵敏度；

Alt + L：雷达图明度；

Alt + M：显示剩余内存；

Alt + V：调整音效；

Alt + S：左移 4 个方位；

Alt + P：暂停；

Alt + Q：退出游戏。

F19 战斗机

一、游戏简介

此游戏是 Microprose 公司推出的飞行模拟游戏。

游戏推出时因显示器的牌号还比较杂，因此游戏加了一些启动参数。以 F19 战斗机的游戏为例，主控文件名为 F19.EXE，启动时可加的参数有：

/J：使用操纵杆；

/JN：使用键盘；

/GE：EGA16 色显示；

/GK：VGA256 色显示；

/GC：CGA 四色显示；

/GH：使用 Hercules 单显卡显示；

/D2：详尽地面景观；

/D1：中度地面景观；

/D0：低度地面景观。

二、游戏用键

右边小键盘用于转向控制。

F1：座舱视野；

F2：HUD 显示器开关；

F3：地图显示器；

F4：资料显示；

F5：武器显示；

F6：系统损害显示；

F7：选择导航点；

F8：改变导航点；

F9：辅助降落系统(ILS)；

F10：任务说明；

Shift + F1：外前视窗；

Shift + F2：尾随视窗；

Shift + F3：侧视窗；

Shift + F4：飞弹视角视窗；

Shift + F5：追踪视窗；

Shift + F6：敌人追踪视窗；

Shift + F8：设置所有导航点；

Shift + F10：弹射跳伞；

Shift + <：内后视窗；

Shift + >：内左视窗；

Shift + M：内右视窗；

Shift + PgUp：选择及改变前导航点；

Shift + PgDn：选择及改变后导航点；

Shift + ↑：向上移动导航点；

Shift + ↓：向下移动导航点；

Shift + ←：向左移动导航点；

Shift + →：向右移动导航点；

Shift + Z：时间加速；

Shift + X：恢复正常时间；

Shift 加 +：最大马力；

Shift 加 -：关闭发动机；

Z：放大倍率；

X：缩小倍率；

C：视角大小；

+：加大马力；

-：减小马力；

1：发射诱导火球；

2：发射干扰金属箔；

3：红外线干扰开关；

4：电子干扰开关；
5：发射诱导体躲避导弹；
6：收放起落架；
7：自动导航开关；
8：武器舱开关；
9：收放襟翼，用于增加或减小升力；
0：刹车；
/：侦察前方；
.：侦察后方；
,：侦察左侧；
M：侦察右侧；
B：选择攻击目标；
N：指定新的攻击目标；
Spacebar：选择武器；
Enter：发射武器或拍摄或投掷；
Backspace：发射机关炮；
Ins：调整移动幅度；

Alt + B：暂时隐藏游戏；
Alt + D：调整分辨率；
Alt + I：向北方移动（只适于训练课程）；
Alt + J：向西方移动（只适于训练课程）；
Alt + K：向南方移动（只适于训练课程）；
Alt + L：向东方移动（只适于训练课程）；
Alt + R：重新补给（只限训练课程）；
Alt + P：暂停游戏；
Alt + Q：退回 DOS；
Alt + T：重新调校操纵杆；
Alt + T：将任务改为训练课目；
Alt + V：调整音效，0 为无声，1 为只有武器发射和爆炸声，2 为除发动机外的所有音效，3 为所有音效。

三、游戏任务

在标题画面后游戏要你辨认机型，如答错会送去训练，答对了才可进入战斗的选单。
登录飞行员名册，你可选择已有的人，也可用 Esc 键删除原有的名字，输入自己的名字。
新手训练的任务中有以下几种：
利比亚战区（Libya Region）；
常规战争（Convention War Situation）；
地面攻击训练（Strike Training as Your Mission）；
毫无经验的敌人（Green Opponents）；
无坠机危险的战斗模拟（No Crash Flight Realista）。

选择任务有任务简报（Intelligence Briefing）。其中包括任务目标（Mission Targets）和飞行计划（Flight Plan）。要改变武器装备可选择武器装备选项（Arming Complete），在武器舱中，一号舱是攻击主要目标的，二号舱是攻击次要目标的，三号舱和四号舱是放置油料或其他武器的地方。然后开始执行任务（Begin Mission）。

经过新手训练后可进行实战。可在下面 4 个战区中挑选一个：

（1）利比亚（Libya）：攻击训练是从航空母舰到的黎波里（Tripoli）。空对空训练是在班加西（Benghazi）上空拦截对方的飞机。

（2）波斯湾（Persian Gulf）：任务较难。

（3）北岬（North Cape）：任务难。

（4）中欧（Central Europe）：任务很难。

游戏中的任务种类（Type of Mission）包括空对空战斗（Air - to - Air Mission）、空对地战

斗(Strike Mission)和训练任务(Training Mission)。训练任务包括前两种的任务,但是不受伤害,也没有任何分数。

对方的素质(Opponent Quality),这个选项用于选择游戏的难易的程度,对方的素质可有以下几个档次:无经验(Green Opponents)、一般(Regular Opponents)、老练(Veteran Opponents)及精锐(Elite Opponents)等。

飞行时可用无坠机方式(No Crash)、简易式降落(Easy Landıng)、实际降落(Realistic Landings)3 种,无坠机方式要得分不容易,简易式降落对升级影响不大,但得不到最高勋章,实际降落不会被扣分,有可能得到最高勋章。

三、游戏心得

F-117 夜鹰战斗机(F-117: Night Hawk Stealth Fighter)的用键与 F-19 相同。

钢铁雄师

Armored Fist

一、游戏简介

这是一款由 Nova Logic 公司推出的模拟驾驶游戏,光盘版容量约为 47MB,软盘版的只有 4 张高密盘。游戏采用了当今游戏制作上的多项高技术,如多声道录音、Voxel Space 绘图技术、人工智能(AI)操作的真实模拟。游戏支持 640×480×256 色分辨率。在光盘中有 39MB 的动画,全部由 3D 动画软件制作,效果很逼真。

二、简单攻略

此游戏中的任务都是虚拟的,玩家可操纵 MIA2、T80、M3、BMP2 这 4 种坦克去完成数十个不同难度的任务。这些任务是将二战以来世界各热点冲突地区冲突融合而成。战场可有:阿富汗、中东、古巴、克罗地亚和索马里,地图也基本是真实情况的再现。任务包括摧毁敌方雷达站或摧毁敌方的补给车辆。

而每个任务都可以通过战斗模式与战略模式来完成。战斗模式指的是坐在坦克座舱中驾驶坦克。战略模式指的是在战场地图指挥每一辆坦克去打击各自的目标。两种模式都可随时切换。与其他驾驶模拟游戏不同的是,别的游戏都是指挥一架飞机(或武器),而这个游戏要指挥的是一支坦克部队,这种方式在战略模式中不新鲜,但在战斗模式中就不同了。本游戏是用 Tab 键将玩家在已方的坦克中来回切换来实现的。

三、游戏用键

↑、↓:加速及减速;

←、→:向左或向右转弯;

L:低速前进档;

D:高速前进档;

N:空档;

R:后退;

Alt + ←或 Z:炮口左转;
Alt + →或 X:炮口右转;
Alt + ↑或 PgUp:炮口抬高;
Alt + ↓或 PgDn:炮口降低;
+:视窗放大;
-:视窗缩小;
<:雷达显示缩小;
>:雷达显示放大;
Tab:切换到我军下一辆坦克;
Alt + Tab:切换到我军上一辆坦克;
Enter:锁定目标;
CapsLock:由自动控制转换到手动控制;
Alt + A:由手动控制转换到自动控制;
1 至 6:选择 6 种武器(有 HEAT 高爆弹、APDS 穿甲弹、MS 机枪等);
7:地面炮火支援;
8:空中直升机支援;
9:放烟幕弹;
W:更换下一种武器;
F1:暂停;
F2:座舱控制状态;
F3:全景控制状态;
F4:跟随控制状态;
F5:夜视开关;
F6:瞄准系统开关;
F7:发动机烟雾开关;
F10:切换至全景地图;
F11:切换至我军坦克列表;
F12:切换至系统设置;
Esc:退出战斗;
Spacebar:开火。

格斗悍将

Tough Guy

一、游戏简介

这是由熊猫公司推出的格斗游戏。这款格斗游戏比起该公司的《武将争霸》有了很大的

进步。出场角色减少到8人，但还隐藏了赵子龙和3位霸主奇生、瓦克和古拉。游戏容量为4MB。游戏中的超必杀技画得很为华丽。

二、出招表

1. 通用技

气功抵消：↓↓←拳

摔抵消：↓拳

2. 出场角色出招用键

台湾省漫画家李截

猛龙伏岸：↓←拳

扑地截：→↓拳

飞龙脚：↓→腿

飞龙在天：→←拳

破釜沉舟：(空中)↓↓腿

小龙问路：←→拳

神龙破日：(聚气)←→←拳

近身抓踢：→拳

疾风拳：→→拳

疾风腿：→→腿

中国少林头号武僧释云

般若掌：←→拳

鸳鸯腿：↓←腿

少林三推掌：→↓拳

浪淘沙：↓↓→腿

翻天手：↓→拳

金刚罗汉：(聚气)←↓→拳

翻天近击：→拳

前冲拳：→→拳

猛虎踢：→→腿

泰国迷幻摇滚乐家格顿

真空飞膝踢：↓→腿

真空膝击技：→←拳

真空狂旋踢：←→腿

真空崩手拳：↓←拳

真实滑击技：↓↓腿

摇滚狂舞：(聚气)↓←↓拳

真空霸摔：→拳

侧冲击：→→拳

侧冲踢:→→腿

日本女空手道高手薰

双煞踢:↓←腿

劈风掌:←↓拳

飞天旋踢:←→拳

双劈掌:(空中)↓→拳

空击波:(可空中)↓↓拳

连环必杀:(聚气)↓→←腿

秘摔反身扑:→腿

疾进刺:→→拳

反疾踢:→→腿

韩国跆拳道霸者金吉

回旋压踢:↓→腿

飞天跃踢:←→腿

冲击波:→↓腿

迅猛攻踢技:←↓腿

连环劲踢:→←腿

无影飞踢:(聚气)↓↓←腿

近身捶击:→拳

突进肘击:→→拳

突击双剪:→→腿

俄罗斯壮汉史坦

破地压:←→腿

超破地压:(聚气)←→←腿

扑擒抓:↓←拳

黑风卷海:→↓拳

鞯王压技:(空中)↓↓拳

空抛技:←↓拳

流星击:(聚气)←↓→拳

反身抱摔:→拳

突击冲:→→拳

突击掠地踢:→→腿

罗马尼亚花样体操选手马蒂莎

燕子戏水:←→拳

蝶燕飞踢:←↓腿

旋天舞转:(空中)↓↓腿

交叉双舞:→←腿

彩衣舞:↓←拳
彩影狂飘:(聚气)←↓拳
反蹬摔:→拳
飞燕击:→→拳
回射冲:→→腿

美国狂野黑豹女杀手席娜

铁头杀手技:→←拳
杀手飞剪:←↓腿
回力脚刀:↓←腿
电击刺:→↓拳
闪电杀手技:(聚气)↓→←拳
杀手摔技:→拳
刺刀术:→→拳
脚刀刺:→→腿

赵子龙

横扫千军:↓←腿;
破釜沉舟:↓↓腿;
青虹破:→←拳;
青龙闹海:(聚气)↓←↓拳;
猛龙伏岸:↓←拳;
扑地截:→↓拳;
风卷残云;←→腿。

奇生

神秘龙卷踢:←↑腿;
神秘螺旋腿:←→腿;
神秘铁头击:↓↓→腿;
火鸟功:↓→←拳;
神秘风火轮:(聚气)→↓←拳;
神秘近击:→拳;
飞冲技:→→拳;
斜劲踢:→→腿。

瓦克

纳粹神技:→←拳;
奔雷手:→↓←拳;
魔械手:↓←拳;
纳粹超秘杀:(聚气)←→←拳;
迅雷击:→→拳;

迅雷踢：→→腿；
抓击技：→拳。
古拉
烈焰幽灵：↓→↓拳；
终极灭杀斩：↓←↓拳；
地狱魔魂：←↓拳；
鬼哭神号：(聚气)←→↓拳；
魔气击：→拳；
风魔击：→→拳；
风魔踢：→→腿。
三、游戏心得
在选人画面键入以下键可使用相应的秘技：
2604352：可以选用奇生、瓦克、古拉3个霸主中的一个与其他好汉一决高下。
1968101：第一人为赵子龙。
1968102：第二人为赵子龙。
2323040：血不减少。

古大陆物语

Farland Story

一、游戏简介

这是一款由日本TGL公司出品的角色扮演和战略型的游戏。游戏共有14个关卡。故事讲的是被古大陆4个种族所封印的魔界之王在数百年后又在人界出现。主角雅克的双亲在他小时候就被魔军杀死了，他长大后魔军又再度侵袭了他住的村庄，夺走了他的心上人菲利欧，他和伙伴们在忍无可忍的情况下终于下定决心要彻底消灭黑暗的魔军。游戏共有14关，有分支情节和数个不同职业的伙伴，角色都有自己的能力和攻击方式。

二、完全攻略

前3关比较简单，主要是熟悉游戏的一些玩法，这里不再详述。

第四关：精灵森林

此关花丛中藏着陷阱，一踏上就会被运往陌生之地，且陌生之地往往就是敌军所在。此关位于森林深处，对于矮人族来说，行动会变得非常不便，而敌方往往又是打不过就跑，因此不必赶尽杀绝。

第五关：凯·拉库利城的攻防

要达到城堡的路线是从右上方一个对锁的山区，一开始将部队分成两部，让大部分力量走向右下方，至于最左方被包围的山脉中有着矮人转职用的刚力之斧，可派矮人向左方绕么

取得刚力之斧后，向最左下方的村落，那儿有伊万带着钥匙加入队伍，而在打开山路后，不要贸然前进，应先在右方布好阵势，引敌入瓮。最后再将城主除去。

第六关：封印之岛

先往左下救出米莉亚，她会加入队伍中。再将米莉亚移至右方唯一出路和守卫阿丽娜谈话，就可将翼人族的三姐妹一齐招入自己的军中。再至右方的一个小孤岛上找出宝箱，并用下道具，即可将陆地浮现出来。由于通往敌首领的路是狭长型，只能慢慢地推进了。

第七关：梦魔

这个城市的市民均被梦魔所控制，在此关的右方可看到大群的市民所组成军队，利用刚加入的翼人们由海路绕至假梦魔身后，能很轻松打倒她。此去的路上最好能速战速决。因为敌方会不断召唤出怪物来阻挠，敌方的援军也会不断来到。可将我方队伍分成两队，主力在前，小部队断后。

第八关：邪眼

此关画面相当大，主要的敌人梅杜莎位于右下角的群山包围的山谷之中，她的四周都是威力强大的魔法师，必须先除去四周的魔法师后才有法攻入。四个宝箱中各藏有一把封魔枪，是对付梅杜莎的利器。而左下角看似最少敌人的路径上，却埋伏着为数不少的忍者，千万不可大意。

第九关：黑骑士

一开始我方位于画面的最下方。此关主要把精力花在城中的路径上。由地图上可看到城中有许多不死族如幽灵和骷髅，幽灵会不断地再生，阻止队伍的前进。在城中先以妖精和僧侣作先导，等把城左上角的玫儿救出后，就可以把可作间接攻击的部队攻进城内的最右上角处，打开密道后就可直奔黑骑士了，但这个黑骑士只不过是个幻影而已。

第十关：黑暗侯爵

此关并不困难，只要将会召唤的魔法师打倒，要打败头目吸血鬼就很容易了。此关可用等级不高的僧侣作先锋，让他们也随着成长。

第十一关：圣剑

此关需兵分两路，同时踏上城门两侧的开关，城中并无其他的陷阱或特殊机关，只需慢慢地打。打倒此关魔头后，雅克将拿到圣剑，并了解自己的身世。

第十二关：对决

游戏从此关开始，敌人强度又提升了。在前面的路途上要尽量节省时间，且尽量不要浪费道具，因为一开始所有的魔法师就会召唤魔物，来到画面上部的时间越晚，要面对的怪物就越多。主要目标先对付魔法师。同时可派一、两名队员在左上角的海湾处抵挡不断飞入的飞鸟。要尽快占领城堡外围的小据点，否则敌军会源源不断地涌出。对攻击力强的黑将军可发动两次连续攻击来消灭。

第十三关：菲尔沙利亚

从右方进入城中后，一路上敌军不断，要先消灭左边会召唤魔物的魔法师。右上一排有把屠龙枪，是个好东西。在左方要通过魔法师这关时，可将门一层层地踩开，但此处千万别单枪匹马地冲进去，因为在踏下最后一个开关时，左方的所有墙壁将同时消失，再次面对魔

法师及他们召来的魔物。因此,最好在左方第一、二个房间内将队形整好,再以两名队员交替打开其他通道。

第十四关:魔界决战

此关没有隐藏的秘宝,只是敌军众多,要努力去打,最后打倒黑暗皇后。

三、游戏心得

1. 秘技

在游戏设定配置选单,选 Start 项后按住 Ctrl 键或 Alt 键不放,屏幕将显示"Welcome to Debug Mode"字样。这样在游戏中可进行无限次移动,而且拥有超强的攻击力和防御力。

2. 存档文件修改

如要增加金钱、能力等,可修改 SAVE?? .DAT(这里?? 为存盘进度,取值范围 0 - 14)。

(1)金钱: SECT 0000 的 DISP 0006 至 0007。此值不要加满(FF FF),否则当钱超过 65535 时便又从 0 计起。

(2)能力: 从 SECT 0012 的 DISP 0338 起,每 36 个字节为一个队员的数值。字节数与相应参数的对应关系为:

字节 1 - 2: 可否移动,00 00 为可移动,否则为不可移动;

字节 11 - 12: 姓名;

字节 13 - 14: 级别,字节 14 为 00,字节 13 为 00 时为武士,01 为战士,02 为骑士,03 为男巫,04 为魔术师,05 为魔法师,06 为祭司,07 为牧师,08 为主祭,09 为高等精灵,0A 为精灵,0B 召唤师,0C 狂战士;0D 为矮人,0E 为野蛮人,0F 为女战神,10 为翼人,11 为吟游诗人;

字节 15 - 16: 等级;

字节 17 - 18: 当前体力;

字节 19 - 20: 体力上限;

字节 21 - 22: 经验值;

字节 23 - 24: 攻击力;

字节 25 - 26: 防御力;

字节 27 - 28: 智力;

字节 29 - 30: 魔法防御;

字节 31 - 32: 敏捷度;

字节 33 - 34: 装备。

(3)物品: 修改 SECT 0017 的 DISP 0010 至 0105,每两个字节表示 1 种物品,格式为?? 00,代码如下:

01 长剑	02 宽剑	03 粗剑	04 长矛
05 短矛	06 树精之弓	07 短弓	08 长弓
0A 银弓	0B 竖琴	0C 三叉戟	0D 闪电枪

0E 枪	0F 短剑	10 石斧	11 巴特尔斧
12 哈鲁耙	13 钉头锤	14 战锤	15 西洋剑
16 药草	17 埃利库沙	18 火杖	19 圣剑
1A 银剑	1B 泰坦尼亚剑	1C 攻古尼亚	1D 拉·夫尼亚
1E 南瓜的种子	1F 妖精之泪	20 宽斧头	21 冰杖
22 电击杖	23 燃烧杖	24 火焰杖	25 都卡提钥匙
26 爱之梦	27 红色羽毛	28 七弦琴	29 匕首
2A 屠龙枪	2B 魔术师手杖	2C 骑士枪	2D 圣锡杖
2E 精灵弓	2F 刚力之斧	30 吟游诗人的竖琴	31 除魔的礼物
32 幸运之靴	33 知识之书	34 狼牙棒	35 竿斧
36 战斧	37 鲁特琴	38 力量之实	39 守护石
3A 银枪	3B 标枪	3C 巨剑	3D 链球
3E 威士忌	3F 大玉蜀黍	40 圣枪	41 药丸
42 封魔枪	43 奥丁之枪	44 蘑菇	45 空手
46 空手	47 空手	48 忍者装扮	49 各种祝福
4A 吸血牙	4B 怨灵	4C 罪恶之剑	4D 黑水晶之杖
4E 恶魔之斧	4F 不祥之物		

古大陆物语Ⅱ之雅克王的远征

Farland Story 2

一、游戏简介

这是一款由日本 TGL 公司出品的战略角色扮演游戏,是《古大陆物语》的续集。故事讲的是打倒魔军后,雅克即将继承菲尔沙利亚的王位,但魔界的魔物们又将放置在王都的圣剑抢走了。雅克为夺回圣剑,也为彻底消灭魔界的魔王,和妹妹艾雷诺亚以及菲利欧、都卡提等过去的伙伴踏上征程。本游戏前三关是与前作有关的外传(旁支故事),可在开始选择进入。游戏的方式与一代相雷同。

二、完全攻略

第一关:外传

在击败魔王这后,王城又恢复了昔日的平静,为了庆祝雅克登基,昔日的战友正准备前往王城聚会。都卡提历尽千辛万苦,终于来到了皇城,雅克对于这位老人能飞快赶到颇感兴趣,原来都卡堤在带路方面有独到的本事。

本关中我军被分割成 3 个部分,其中西南方的实力比所遇到的敌人强很多,所以在取得闪电枪后,可以一直冲到魔龙城前。其余的两队最好先合起来,应付北方来袭的敌军,再往北打。本关的魔王恶龙的防御力相当高,不过我方人多势众,两、三回合内也可战胜。在这

一关中可在村庄中买到一些武器和药草，由于钱不会带到下一关，因此可尽量用掉。

第二关：王朝崩坏

聊着聊着，雅克谈到他们小时候的事情，那时都卡提为了救出皇家的命脉，和黑暗皇后打了一战，那一战打得天昏地暗。

本关是敌军的数目相当多，但却四处分散，只要集中攻击，在局部有优势兵力，个个击破，尤其是都卡提一斧一个，还是容易消灭的。要小心的是黑暗皇后前面的4名魔法师。如果被他们同时攻击就完了，因此要在一回合里将他们全数除去。本关的魔王黑暗皇后的攻击力很强，又会把我方的队员传送到远处去，所以应当集中攻击，在一、两个回合内将她消灭，别让她自行补血。此关只要将她的体力降到低于48，我军就可成功地逃出皇宫。

第三关：黑之铠

雅克去探望妹妹艾雷诺亚，谈到了以前的好友狄瓦。狄瓦为了得到力量而前往魔界，在击败了前任黑骑士后，得以继承黑骑士之名。

本关敌军不多，不过每个敌人的等级都相当高，因此需要集中攻击才可以减少损伤。我方有艾雷诺亚和狄瓦两名攻击力相当强的队员，以这两人的攻击为主，杀出一条路来。本关没有祭司系的人物来补血，但有20颗妖精之泪，应该够用了。魔王黑骑士只有狄瓦可以有效地攻击，因此其他人可替他解决两边的恶龙。狄瓦在实力上虽然没有黑骑士强，但是由于黑骑士无法补血，因此只要适时帮狄克补血，就可杀掉黑骑士。

第四关：追踪

突然之间，放置圣剑的圣殿传出巨响，等雅克赶到时，圣剑已经让人偷走了。为了追回圣剑，查明真现，雅克一行人再度展开了面对黑暗势力的战斗。

从这一关起是游戏的正篇。这一关的等级又从1开始，装备也回到最基本的武器。敌人不强，但要小心魔法师。要想法拿到西边魔法师的一把霹雳杖，以增加我方魔法师的威力。这关的魔法师会逃，等全都解决完，再解决魔王。

第五关：新的威胁

击倒了恶魔后并没有拿到圣剑，想必是交到别人的手里了，因此雅克一行人只好再往北追。途中遇见前来相助的阿莉西雅和狄诺。再往北行走见到一群魔物，正在追着一个似曾相识的人。

本关中敌人的等级增加不少，但是只有魔法师能够造成威胁，不过小心一点也能轻松应付。在树林中的伊旺，只要我方队员靠近他两格之内，就会自动加入。如果让敌军先靠近他，他便会往北逃跑。这一来就要晚几个回合加入队伍了。这一关的魔王并不强。在村庄中有一把银枪可买给伊旺。

第六关：魔军的亡灵

吸血鬼在临死前说到魔界势力正在复生，给大家的心头带来一层阴影。雅克一行继续向北前进。见到一座碉堡式的建筑，在里面见到被魔军监禁起来的阿丽娜和潘密拉，为了解救她们，雅克一行人再度向魔军挑战。

本关的敌人数量不多，而且大多数只待在原地，因此仗比较好打。但是本关魔王近身施出的二段斩的威力实在惊人，最好用远距离进攻。在村中帮潘密拉买一把鲁特琴，可以增加

攻击的距离,在恢复行动力上更能随心所欲。本关还隐藏有一把火焰杖,要想法找出来给狄克,而狄克的霹雳杖可留给下关的莱亚。

第七关:悲戚之湖

救出阿丽娜和潘密拉后,一行人继续向北方进发。来到一个大湖旁,湖边有个城市。大家准备在湖边休息一下,但这个平静的城市却不太平静。

本关中出现了不少鬼魂,他们几乎不怕物理性攻击,要用会法术的伙伴将他们打倒。攻击了村中的鬼魂后,莱亚会加入队伍。这时,北方的海面浮出了一个小岛,本关的魔王就在那座城市中。他的刺客也会使用二段斩,虽是威力差点,还是要远距离地攻击为好。在东方的树中,藏有一把奥丁之枪。

第八关:幻影城

雅克等人打倒了岛上的幽灵后,莱亚才发现原来这个幽灵是她寻找多时的未婚夫沃雨特,他被死神杀死后变成了幽灵。在菲利欧的祈祷下,沃雨特安息了,但为了复仇及救出其他的百姓,雅克一行人决定找死神决一胜负。进入城中,原先预计会出现一大群敌人,结果只见到几个小人物,这后头一定隐藏着杀机。

本关的真正敌人不多,只要能有效在压制幻影雕像,也就是那种会变成我方人物的雕像,就能轻松过关。可找一个人接近雕像两格之内,把武器卸下,这样雕像复制成我方人物时是没有武器的,这样打起来就轻松了。本关的魔王死神只要几个回合就成"死"神了。

第九关:雪山的妖精

不过死神毕竟是不死族之王,怎么打就是不死。要真正消灭死神还得靠祭司强大的神圣力量才行。菲利欧现在的力量还不足以超渡死神,虽然想从他的手中夺回圣剑,却只能眼睁睁地看他离去。一行人向北继续进发,只见一片白雪茫茫。现在还不是雪季,提早下雪为哪般?这时见到露西塔和莉莎,才知到原因出在雪女身上。露西塔和莉莎加入队伍。

本关中埋伏了9个刺客,要以防御力高的人在前开路,小心前进。其中绕湖的东岸行走较安全,有利于升级。本关的魔王雪女,攻击力不强,容易占胜。

第十关:龙王剑

击败雪女后,雪女也恢复清醒了,这还是死神捣的鬼。雪女决定为雅克等人带路走出这片雪地。来到一处,又见到魔军。雪女说,有两条路可以走,一条往西越过山顶,一条往北绕着山腰迂回前进。其中以朝北的路较为安全。

本关中还是埋伏了9个刺客,现在应付这些刺客应无问题。这两条路中,往北走的路敌军较少但刺客较多,反而是往西的路更安全。本关的魔王独眼巨人在近战时会二段斩,可用远攻胜之。

第十一关:不死之王

在击败独眼巨人后,雅克一行人也离开了山区。小雪因为是山中的精灵,离不开山,因此只好与雅克等人话别,临走前将她所守护的正义之杖送给了菲莉欧,希望能以此杖消灭敌人,而此杖确实在后来也大有用处。

本关敌人不多,但都是魔王级的角色,这些敌人都不会移动,因此并不危险。本关也有两条路可行进,往西的路太长了,往北走还近点。本关的魔王还是不强,不过在被打倒在地

后会变成无敌，因此只能用菲莉欧的正义神杖才能将其消灭。

第十二关：兄与妹

雅克一行终于接近死神了。因为艾雷诺亚拥有使用圣剑的能力，死神将她传送到魔界。雅克气极了，于是再一次打倒死神，不过仍然无法消灭他，反而被他逼退了。这时菲莉欧补了上来，利用正义神杖的力量将死神完全消灭。死神在死前指出了背后有个叫将军的人在操纵一切。雅克救妹妹心切，立刻率着众人进入城中。

首先要应付的是门口的 9 个刺客，不过，这次刺客在明处，不难对付。然后面对的就是一堆幻影雕像，摧毁了那些雕像后，就要接触本关的魔王。这次是艾雷诺亚，游戏中唯一会跑的魔王，不过只会近距离攻击，因此也不会造成威胁。

第十三关：灼热的大地

在敲醒了艾雷诺亚后，最后的大头头终于出现，也就是魔将军沙威雨。为了打倒他，雅克一行来到了临时魔界，也就是黑骑士所在的魔界。

本关敌人不强，虽然魔王黑骑士攻击力大，但也容易解决。

第十四关：最后之战

打倒黑骑士后，终于要面对大魔王沙威雨了。雅行一行人来到了魔界中。

3 个黑骑士攻击力很强，但比较分散。然后面对等级 45、防御力 45 的魔王，实在难打。主要靠雅克用圣剑将他打掉。在攻击前，要引发圣剑的威力，才有最佳的攻击效果。

击败了沙威雨后一切又恢复了和平。为了迎接下一个加冕日，大家又回到各自的故乡，过着幸福欢乐的日子。

三、游戏心得

(1)集中火力消灭攻击力最强的敌人，争取一个回合内消灭最多的敌人，以减少下一个回合的被攻击造成的伤害。

(2)要在局部造成兵力优势，切不要孤军深入，否则会发生敌军多人围攻我方一人致死的情况。

(3)游戏中设定法术对野蛮人和狂战士有高攻击力，因此就要避免这两个人被法师攻击。同样要让翼人族避免被弓箭手攻击。

金庸群侠传

一、游戏简介

这是一款由智冠公司河洛工作室 1996 年推出的角色扮演类游戏。此游戏把金庸先生“飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳”等 14 部小说中一些脍炙人口的片段，如六大门派围攻光明顶、冰火岛、英雄大会等融合在一起，改编而成，具有 14 个支线任务。玩家可自由选择游戏路线，其间基本上没有因果关系，只不过其中有一些任务相对比较难，因此需先完成别的任务才成。游戏的剧情是开放的，游戏地图也是开放的。在游戏中玩家可邀 5 位非主角控制的人物(NPC)，参加队伍，而且游戏中如果行善做好事多，则玩家的品德属性值高，这样

一些人物才愿意与你为伍。反之，如果杀戮过重，最后过关时将遇到正派大侠们连手攻击，就较难回到现实世界里来了。

游戏中的经验值分为两种，一种是等级(Level)，可通过打败敌人得到晋级；一种是技能(Skill)，用特定的技能攻击敌人时，相应技能的经验值也有所增加。

二、完全攻略

似真似梦，醒来见软体娃娃站在面前，才知这是个 VR 游戏世界。

南贤居

在屋内(357,235)取了几样东西，按软体娃娃的指点找到河洛客栈(358,229)的伙计韦小宝，塞点银子给他，得知应该去找南贤。走进客栈，从一群黑衣人处得知客栈前不远处即是江南梅庄和姑苏慕容燕子坞，还知道了福威镖局近来出了点事。出客栈向南走，来到南贤居(388,325)。将难处告知南贤，这才知道要我去找 14 本武功秘笈——“飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳”，若能在华山论剑中争夺到武林盟主，即可通过圣堂回到现实世界。从南贤的柜中取得罗盘后，便开始这场寻找天书的江湖行。

福威镖局

顺原路返回刚才路过的福威镖局(369,258)，进门向右，见一白衣少年正在舞剑，见我就砍，我制服他一问，才知他是林平之，其父刚被青城派掌门余沧海掳去，刚才以为我是青城弟子。我答应为他寻父，拿到林家收藏的松峰剑谱和北宋范中立的溪山行旅图。前行经过万里神行田伯光居(385,306)，邀他一起出游，得到鸳刀，前往武当山(226,340)。

武当山

上到武当山，遇到张真人，上前求教武功，得武当轻功心法，并让我武功强点再来。出武当山，前行来到高升客栈(199,401)，客人不多，但见穿蓝衣的大理段誉独坐，若有所思。邀其同行，欣然允诺，一起来到极东雪地。

极东雪地

在白雪覆盖的极地，在有间客栈(078,141)得知胡斐住在前面不远处，他与四大恶人的老四云中鹤相邻。起身来到胡斐处(086,094)，得知《雪山飞狐》不在此处。与胡斐比武，胜之，胡斐不服，认为他的胡家刀法正缺两页未学全，否则不会输给我。于是我答应为他找齐刀谱，然后前往青城派(185,370)。

青城派

青城派驻地座落在一片密林中。刚到青城派就遇余沧海的 4 个徒弟——青城四秀，由于我学会的松峰剑谱即为青城派的剑法，加上有段誉六脉神剑的相助，因而取胜。进见青城派的掌门余沧海，晓以利害，得知青城派掳走林平之的父亲是要林家的辟邪剑谱，且说已把林父杀了。只得返回福威镖局，将噩耗及辟邪剑谱的事告知林平之，劝其节哀，苦练剑法。

阎基居

出福威镖局，来到阎基居(396,374)。进门即中了悲酥清风之毒。醒来后打败阎基后，从他家的柜子里找到两页胡家刀法。然后到胡斐居所，将两页刀法交给胡斐，邀他加入，并获得闯王宝刀。

苗人凤居

出胡斐居所东行来到苗人凤居(223。187),见一伙黑衣神龙教徒正围攻金面佛苗人凤,上前相助,救下苗人凤。此时苗人凤双眼中了巨毒,听说只有毒手药王可解苗人凤眼中之毒,便前往洞庭湖畔的药王谷(323,318)为苗人凤找"治瞎解药"。

药王谷

进药王谷在药王庄口左侧摘一朵蓝色情花,可避开庄口之毒。没见到毒手药王,只见到他的女徒儿程灵素,得知给苗人凤下毒的并非药王,而是其师兄所为。并知她需七心海棠。而七心海棠在善使毒物的人那里,不知会迷香的阎基处有没有。于是回到阎基居,此时得意的阎基向胡斐谈到其父与苗人凤和他之间数年的恩怨。与段誉和胡斐三人一起击败他后取得七心海棠。回到药王谷献给程灵素,程灵素拿出解药。见程灵素似与胡斐有情,便邀她加入队伍。

苗人凤居

带着解药回到苗人凤的家。给解毒圣药与苗人凤敷上,果然见效。胡斐已知真相,嘴上对苗人凤的追悔不置可否。与胡斐比武,胡斐得胜后,将冷月宝刀给了胡斐,我得到《飞狐外传》及闯王藏宝图。

雪山山洞

依闯王藏宝图到其藏宝的雪山山洞(064,052)中,击败雪怪后,将闯王宝刀放在宝藏岩壁上,打开门,得《雪山飞狐》及"鸯刀"等宝物。下一本书应是《连城诀》了。

大轮寺

到西域大轮寺(114,297)击败几个番僧,得橙钥匙进寺内救出狄云。狄云向我讲述其身世不幸,并说江南某处山洞中藏有宝物。此时如我品德高尚(高于60),狄云会加入队伍,并陪狄云回老家湘西麻溪铺,去看看当年和他青梅竹马的师妹一同玩闹过的山洞(364,279),在此找到《唐诗选辑》。(如果品德不高,狄云不但不加入,还会将坐标说错。按狄云所说路线,返回江南,在狄云山洞中找到《唐诗选辑》。)这本书也算宝物?可能还需找高人指点。大伙想起在有间客栈曾听到极东之地有一北丑,上晓天文,下晓地理,为何不找他。

北丑居

至北丑居(049,111)处见到说话中有一半是假话的北丑。费尽脑筋才明白要把《唐诗选辑》浸入北丑屋中的清水盆中,诗文在盆中显出字来:"《连城诀》…江陵城南西天宁寺大殿佛像后…"。回到江南天宁寺(330,237),一群江湖人正在为《连城诀》打斗。击败众派弟子,于佛像后得到《连城诀》。

无量山洞

上无量山洞(169,426),洞中有座美女雕像,段誉倒头便拜,那蒲团在多次磕头下露了底,其中藏有逍遥绝学《北冥神功》和《凌波微步》。离去前打败莽牯朱蛤。

擂鼓山

在龙门客栈(102,374),与小和尚虚竹交上朋友。如果品德高于80,则虚竹可加入队伍。一起来到擂鼓山(176,221)。正遇上逍遥派弟子苏星河参不透玲珑棋局。虚竹误打误撞将棋局给破了,得到逍遥派掌门信物七宝指环、逍遥子70余年的功力,以及逍遥派的武功密笈《小无相功》和《天山六阳掌》。

灵蛇岛

在海边找到一条小船。一路顺风来到灵蛇岛(187,063)。岛上的金花婆婆断定我们来救胡医仙之妻,动手便打。战胜金花婆婆,救出医仙胡青牛之妻王难姑,他们邀我们有空到蝴蝶谷(238,219)做客。

无名孤岛鸳鸯山洞

出了灵蛇岛继续驾船南行,来到无名的孤岛(425,038)。上岛一游,发现有一山洞。铁门紧闭,门上却有两个刀孔。这刀孔形状与在闯王宝藏中得到的鸯刀和在田伯光居中得到一把鸯刀的形状十分相似,将两刀嵌于石壁之上,可打开铁门,在石室石箱内得《鸳鸯刀》一书。

神龙教·渤泥岛·冰火岛

离开无名岛,坐船逆水上行,来到海外神龙教总舵(141,113),击败众教徒后与洪教主对话,神龙教主告诉我《鹿鼎记》一书被韦小宝偷走藏于云南五毒教蓝凤凰处。

顺便来到渤泥岛(277,043),见到在海外隐居的袁承志,知其有《碧血剑》,要我到华山附近的金蛇洞中寻找金蛇剑及金蛇秘笈,才可将书交给我。

到冰火岛(103,016)上见到谢逊,从床铺上得到一撮金毛。

蝴蝶谷

乘船回到大陆,先到蝴蝶谷。在谷中找到胡青牛的王难姑,了解到金花婆婆与他们的一段情结。然后邀二人入伍。可得大量药材、药经,并在田埂上得到一把"铁锹"。

金蛇洞

根据袁承志所述,来到华山附近的金蛇洞(193,293)。此时如果内力在八九百左右,可在洞中拔出金蛇剑,找到金蛇秘笈和硝石。如功力不够,改日再来。

渤泥岛

回到渤泥岛,找到袁承志,他要考验我的声望值。如果品德高于 80,袁承志会赠予《碧血剑》,并加入队伍。若品德低劣,就需与其动手,胜之得《碧血剑》。

五毒教

到云南五毒教(247,424)找韦小宝。击败众徒见到五毒教主蓝凤凰,打败她后听她说明原委,知是洪教主挑唆所致。于是邀上蓝凤凰一起回到神龙教与洪教主激战,打败他可得《鹿鼎记》。

摩天崖

队伍中有轻功高于 70 的人就可进入摩天崖(186,338),见一小乞丐因练功走火入魔,到沙漠山洞中得玄冰碧火酒,给他喝下可治病。小乞丐自称叫石破天,并加入队伍。在天山派的凌霄城(166,404),遇上侠客岛使者邀其掌门白万剑去侠客岛共同破解"太玄经",战败掌门得赏善罚恶令。前往侠客岛。

侠客岛

至侠客岛(455,328),进洞后就有使者向我要赏善罚恶令牌,拿出令牌可见到岛主兄弟。原来他们把天下武林各派掌门找来要参悟这孤岛山洞石壁上的古怪武学。得到一碗腊八粥后,也进洞参详。及各掌门对话,再找到岛主,结果不识字的石破天看过石壁上的蝌蚪文后,

就破解了《太玄经》，两位岛主惊叹之余，将《侠客行》一书也给了我。

昆仑山

到昆仑山(022,440)下，穿过后山的一个山洞中，进入昆仑仙境，在仙境内摘到两个大蟠桃。遇到张无忌，谈到想见义父谢逊一面。拿出金发交与张无忌，邀他一起去找谢逊。张无忌随即加入队伍，并得到《九阳真经》。

明教分舵

大家走过群山来到大漠，见到明教分舵的城池(076,363)。遇上杨逍，被疑为六大派的奸细，打斗时成昆告诉杨逍六大派正在围攻光明顶，杨逍撤走。遂与成昆决战，败之。在明教入口处有个小卒谈到前任教主阳顶天在练功时经常神秘消失。因此到阳教主的练功房查看。转动蒲团，发现一密道，进入后顺地道转至山洞，见两具骷髅，乃明教前教主阳顶天夫妇，得阳教主的遗书和《乾坤大挪移法》。为了阻止六大门派血洗光明顶，一行人赶到光明顶(068,397)。

光明顶

到了光明顶，与白眉鹰王殷天正等大打起来，明教死伤若干人，这时，六大派围攻明教，众人迎敌，大胜。出示阳教主的遗书，上书欲立四大法王之一的谢逊为教主，众人同意，托我带着明教的信物火焰令至冰火岛请谢逊。

冰火岛

来到冰火岛，待张无忌与谢逊相认后，力邀谢逊出山主持大义。但谢逊言不杀成昆不回中土。便提着屠龙宝刀至成昆居(019,249)，杀之，提成昆头迎谢逊回明教。追至光明顶索要《倚天屠龙记》，谢逊则说打胜四大天王和两大护法后才给，然而破明教光明圣火阵还差紫衫龙王，而紫衫龙王正是金花婆婆。在灵蛇岛上使激将法，让她返回光明顶。然后与四大天王、两大护法过招，大破圣法阵，我也从谢逊手中得到《倚天屠龙记》。

回族部落

在回族部落(120,343)见到霍青桐，听到可兰经被金轮法王抢走的经过。到金轮寺，打退一群喇嘛后与金轮法王决战，抢回可兰经，回到部落可换得《书剑恩仇录》一书。

破庙

到西域一小破庙(019,181)中，击败围攻阿紫、游坦之的众星宿派弟子，再打败游坦之，然后沿一条隐秘的林中小道来到蔡邕墓前。用铁锹挖坟，可得绝世琴谱《广陵散》。往前穿过几块巨石来到神雕山洞(068,170)。

神雕山洞

在神雕山洞中杀死正在攻击大雕的巨蟒，在神雕的指引下，在山洞中找到身中情花之毒的杨过。为帮杨过寻解药前到绝情谷(134,259)。

绝情谷

乘船顺黄河而上来到绝情谷。在屋后一大片情花中藏有一株断肠草。在屋里找到君子、淑女双剑和大燕国传国玉玺。带着断肠草回到神雕山洞，给杨过解毒。杨过随即加入队伍，并得玄铁剑、玄铁剑法和玉蜂浆。到百花谷(159,270)中，见一老者伯通以养蜂为乐，便将玉蜂浆给伯通。出谷后再回谷中，伯通拿出翼上写有“情谷底，我在绝”、“二午寺，一山恶”

的蜜蜂夸耀。一定有人在绝情谷底。回到绝情谷，沿一小径绕至瀑布后，进入谷底(134,254)见到小龙女，杨过与小龙女同回活死人墓(132,254)去，邀我们去做客。到活死人墓，可在石室四口石棺中得到《九阴真经》和《神雕侠侣》。再邀杨过夫妇加入。

高昌废墟

有杨过加入后拥有了玄铁剑，且主角内力在六七百以上，攻击力高于90时，可到沙漠废墟(54,219)中，见一小柜子放得蹊跷，推开后进一秘道，[illegible]马迷宫。到隔世石前，用玄铁剑(屠龙刀也可)奋力劈开巨石，进入后可得《白马啸西风[illegible]

悦来客栈

到悦来客栈(221,286)，给小二银两，得酒，请蓝衫人令狐冲喝酒，令狐冲要喝好酒，于是询问小二得知江南梅庄(330,196)有好酒。梅庄四友分别爱好琴、棋、书、画。用从福威镖局林平之处所得的鸡山旅行图，引老四与之打斗，击败他，在酒窖中取得梨花酒。去白驼山(141,433)欧阳克处取得翡翠杯(此时队伍中如有女性，可邀欧阳克加入，得通犀丸)，回到悦来客栈，将酒与杯送给令狐冲，令狐冲当即同意加入。而后随其到华山后的思过崖(187,301)山洞，遇到风清扬，传令狐冲独孤九剑，并带他见岳不群。

五岳

拿着在慕容复处得到的呕血棋谱后，可遍访五岳派(嵩山、恒山、衡山、泰山、华山)，先登泰山(193,139)，从泰山派掌门人天门处得衡山观礼帖。持此进入衡山派(355,376)，可不损品德。如无金盆洗手帖，也可无论善恶、派别，逢人就杀，见人就砍，但有损品德。在衡山派正遇刘正风金盆洗手，嵩山派左冷禅差人来下战书，请刘正风下月十五到嵩山共议五岳剑派合并之事。到嵩山(242,293)时，得知嵩山派掌门左冷禅与五岳剑派争吵，这时我或令狐冲要替家师岳不群出头，分别战胜泰山派的天门、衡山派的莫大、恒山派的老尼姑，以及嵩山派的左冷禅。击败五派后，岳不群掌管五岳，提出将五派归于华山派门下，众人抱恨而去。在左冷禅屋里鼓后面的位置，找到《张旭率意帖》。

燕子坞

到江南燕子坞(308,197)慕容复家，段誉看上了慕容复的表妹王语嫣，一心一意要留在她的身边。大燕皇室慕容公子知道《天龙八部》的下落，但必须找到大燕传国玉玺和大燕世族谱表。玉玺可在绝情谷(134,259)中找到。世族谱表在铁掌山(302,343)上，通过一隐秘小径可到山边。入铁掌峰，败裘千仞，得到大燕世族谱表。将玉玺交给慕容复时，其交出一把钥匙，可打开屋内箱中的刘仲甫的呕血棋谱。两样东西找齐后，慕容公子说《天龙八部》在乔峰手上，这时可随慕容复之邀去趟少林(247,300)，向少林方丈探得现任丐帮帮主乔峰是契丹人这个秘密，并揭穿方丈玄慈数年前的一段孽缘，得到一封密信后启程去丐帮(229,256)找乔峰，则可使乔峰让位，得到《天龙八部》。也可回绝慕容复，一人直奔丐帮，破打狗阵法，与乔峰独打，胜则得《天龙八部》，出门时又与慕容复对阵，将其打败。

梅庄

到梅庄，将《张旭率意帖》给老三，打败三庄主秃笔翁。将呕血棋谱给老二，打败二庄主黑白子，再将广陵散古琴谱给老大，击败大庄主黄钟公后，逼二庄主说出庄内关有一高人的秘密。出庄，回庄，从老二棋子中得到一把地下秘室的钥匙，在庄内一屋中掀开一座垫，有一

密道，进入后用钥匙开门，碰见一不明身份的人，我被大喝声震晕过去，此喝声名曰狮子吼。醒来在床边查得吸星大法，并于一小盒子中找到黑木崖令牌。出秘道后梅庄四友因我放走高人任我行，与之打斗，将其击败，前往黑木崖(118,178)。

黑木崖

取黑木崖令牌，进入黑木崖后，任我行也赶到，如果此时我方不足六人，任我行会加入我方，与东方不败及江南四友和众人殊死搏斗。打胜后任我行重为教主，我也得到《笑傲江湖》。如果此时我还想要《葵花宝典》，可再与任我行决战，胜之可得。离开时，遇见五岳联手欲夺《笑傲江湖》一书，击败之，凯旋。

程瑛居

在取得《神雕侠侣》后，如果品德好(高于 70)，可到程瑛居(295,242)，此女子精通五行之术，邀其加入后至黑龙潭(309,352)。在黑龙潭被一片泥沼挡住去路。程瑛画出渡过沼泽的地图，可到泥沼中的瑛姑居门前。(若品德不好，程瑛则不会加入，只能独闯沼泽。)在入口的北方进入沼泽，按以下路径：北三，西三，南四，西二，南二，东二，南五，西二，南三，东二，南三，东二，南五，西三，南二，东一，南一，西八，北二，西一，北一，这时可到小块绿地上，再向西走，按西五，南一，西四，南一，西五，北一，西三，北三，西三，北九，东一，即可踏上对岸，到达瑛姑居。

瑛姑居·一灯居·桃花岛

瑛姑交给我一条手帕，让我去一灯居(314,370)杀掉段皇爷后才告诉我《射雕英雄传》的下落。来到一灯居，段皇爷已出家为僧，法号一灯。出示手帕，说明原由，这时一灯让我与之过招并杀了他，此时有两法：一是不与之过招，回到黑龙潭向瑛姑说明情况，瑛姑要求带周伯通来相见，到百花谷找到周伯通，用激将法将老顽童周伯通骗回黑龙潭瑛姑身边，则瑛姑会告知《射雕英雄传》一书在桃花岛(341,138)郭靖手中。得到进入桃花岛的方法，再央周伯通传授武功。出黑龙潭到百花谷，若是笨人(如小龙女、狄云、虚竹)可学得“左右互搏之术”，连续攻击敌人两次。再次行船出海，在一片桃花丛中找到小岛。借程瑛的五行奇术可见到郭靖、黄蓉，若品德在 90 以上，可得《射雕英雄传》，否则难免一战。如果在一灯居杀死一灯，回到黑龙潭，瑛姑告知桃花岛进入之法。至桃花岛，被郭靖和黄蓉教训了一番，大怒，便与郭靖打斗起来，将其击败后又遇郭靖与黄蓉联手，可与众人联手打败他们，取得《射雕英雄传》。

华山

找齐 14 本秘笈以后回到家中，正赶上有人送来一请帖，邀我参加华山论剑大会。携带请帖，孤身上路。到了华山旁的武道大会(192,295)，出示请帖，向各路好手挑战。鏖战共分 5 级，每级分别战胜三个人，其间可休息恢复体力。一级难于一级，第一级为一般人物；第二级功力较强；第三级有些知名人士；第四级为一流高手；第五级为昔日华山论剑的几大巨头欧阳峰、黄药师、洪七公、一灯和周伯通。最后我获得全胜，并得到武林盟主的信物——神杖。

圣堂

想回到现实世界，就要找到圣堂。几经周折，才知霹雳堂(409,217)就是圣堂。我将神杖送予堂主孔八拉，得到一把神秘钥匙。打开柴房门，进入密道，见 14 个书架，依次将书放

入书架中，这时传来了震动的声音，走到密道尽头，忽然出现一大群人将我包围了起来，这时如果品德高尚，则邪派高手围攻，意欲抢夺秘笈；若品德低劣，则正派英雄意欲除害，难度更胜一筹，但只要倚仗超群的功夫、旺盛的生命力也有生还的可能。

时光隧道

一切即将结束，南贤、北丑、林厨子和孔八拉也来送行，我从一面镜子中进入了时光隧道……

三、游戏心得

1．存盘时的位置修改

修改存盘文件 R? GRP(这里? 为存盘号，取值范围为 1，2，3)，位置地址为：

纵坐标：SECT 0000，DISP 0004

横坐标：SECT 0000，DISP 0006

船的纵坐标：SECT 0000，DISP 0014 - 0015

船的横坐标：SECT 0000，DISP 0016 - 0017

2．组队情况

(1)游戏人物加入条件：

令狐冲：资质高，在悦来客栈用梨花酒和翡翠杯邀其加入；

张无忌：资质较高，在昆仑仙境，见谢逊一撮金毛后可加入；

石破天：资质低，在摩天崖用玄冰碧火酒可使其加入；

杨　过：资质高，在神雕山洞用断肠草使其加入；

林平之：资质低，在福威镖局，在击败青城派后可使其加入；

段　誉：资质中，高升客栈，无条件加入；

袁承志：资质较高，在渤泥岛，在主角品德高于 85 时可加入；

游坦之：资质低，在破庙，如队伍中有阿紫，则可加入；

狄　云：资质中，在大轮寺，在主角品德高于 60 时可加入；

虚　竹：资质低，在龙门客栈，在主角品德高于 80 时可加入；

胡　斐：资质较高，胡斐居，给他两页刀法可使其加入；

慕容复：资质较高，在燕子坞，有玉玺和族谱可加入；

小龙女：资质低，在绝情谷底，如队伍中有杨过则可加入；

阿　紫：资质低，在破庙，如有冰蚕，且品德低于 45 时，可加入；

田伯光：资质中，可在田伯光居无条件让他加入；

岳老三：资质低，在万鳄岛，将他击败即可让他加入；

蓝凤凰：资质低，在五毒教，将她击败即可让她加入；

欧阳克：资质低，在白驼山，将他击败，且队伍中有女性则可使其加入；

王难姑：资质低，在蝴蝶谷，击败金花婆婆即可让她加入；

程灵素：资质低，在药王谷，有七心海棠即可加入；

平一指：资质低，在平一指居，杀死田伯光后可加入；

胡青牛：资质低，蝴蝶谷，救出王难姑后即可加入；

薛慕华：资质低，在薛慕华居，出示逍遥派七宝戒指可使其加入；

程　瑛：资质低，在程瑛居，在主角品德高于 70 时可加入；

王语嫣：资质低，燕子坞，如有慕容复随同则可加入。

(2)修改存盘文件 R?.GRP(这里? 为存盘号，取值范围为 1,2,3)，队员地址为 SECT 0000,DISP 0026 至 0035，每 2 个字节为一个队员，最多 5 名。取值为 FF FF 为没有队员。除了在游戏中没有战斗机会的人物如风清扬外，其他人都可加入队伍，但不要用“离队”功能让他离队。一些武功强的人代码如下：

005	张三丰	012	成　昆	01A	任我行	01B	东方不败
02E	丁春秋	032	乔　锋	037	郭　靖	039	黄药师
03C	欧阳锋	03E	金轮法王	040	周伯通	041	一　灯

3. 物品修改

修改存盘文件 R?.GRP(这里? 为存盘号，取值范围为 1,2,3)，物品地址为 SECT 0000,DISP 0036 到 SECT 0001,DISP 0315 存放物品代码，每个物品占两个字节：

00 康倍特	01 精气丸	02 白岚氏鸡精	03 小还丹
04 玉洞黑石丹	05 玉真散	06 三黄宝腊丸	07 玉灵散
08 天香断续胶	09 黑玉断续膏	0A 金牛运功散	0B 人参
0C 白云熊胆丸	0D 九花玉露丸	0E 九转灵宝丸	0F 田七鲨胆散
10 九转熊蛇丸	11 无常丹	12 镇心理气丸	13 生生造化丹
14 天王保命丹	15 宝济丸	16 黄连解毒丸	17 天心解毒丹
18 回阳玉龙膏	19 牛黄血竭丹	1A 六阳正气丹	1B 朱睛冰蟾
1C 伏苓首乌丸	1D 千年灵芝	1E 蛇胆	1F 五宝花蜜酒
20 腊八粥	21 大蟠桃	22 千年人参	23 天山雪莲
24 通犀地龙丸	25 千年冰虫	26 莽牯朱蛤	27 紫霞秘笈
28 小无相功	29 十八泥偶	2A 神照经	2B 易筋经
2C 洗髓经	2D 梯云纵心法	2E 神行百变	2F 凌波微步
30 子午针炙经	31 华陀内昭图	32 胡青牛医书	33 五毒秘传
34 毒经	35 药王神篇	36 铁掌拳谱	37 七伤拳谱
38 天山六阳掌	39 玄冥神掌	3A 太极拳经	3B 龙象般若功
3C 太玄经	3D 黯然销魂掌	3E 降龙十八掌	3F 北冥神功
40 吸星大法	41 神木王鼎	42 六脉神剑谱	43 松峰剑谱
44 泰山十八盘	45 回峰落雁剑法	46 七星剑谱	47 两仪剑法
48 金蛇秘笈	49 玉女素心剑法	4A 苗家剑法	4B 太极剑法
4C 达摩剑法	4D 玄铁剑法	4E 辟邪剑法	4F 独孤九剑
50 血刀经	51 火焰刀法	52 反两仪刀法	53 狂风刀法
54 胡家刀法	55 霹雳刀法	56 毒龙鞭法	57 黄沙万里鞭法
58 满天花雨	59 霹雳秘笈	5A 含沙射影	5B 左右互搏术

5C 乾坤大挪移	5D 葵花宝典	5E 九阴真经	5F 九阳真经
60 飞蝗石	61 金钱镖	62 飞刀	63 菩提子
64 金蛇锥	65 霹雳弹	66 毒蒺藜	67 玉蜂针
68 冰魄银针	69 黑血神针	6A 玄铁剑	6B 君子剑
6C 淑女剑	6D 倚天剑	6E 金蛇剑	6F 凝碧剑
70 血龙剑	71 白虹剑	72 周公剑	73 血刀
74 冷月宝刀	75 屠龙刀	76 绿波香露刀	77 霹雳狂刀
78 软猬甲	79 金丝背心	7A 乌蚕衣	7B 鳄皮护甲
7C 玉蜂浆	7D 黑木令牌	7E 梨花酒	7F 翡翠杯
80 七宝指环	81 神仙美女图	82 大燕传国玉玺	83 大燕皇帝世袭图表
84 赏善罚恶令	85 两页胡家刀法	86 断肠草	87 闯王军刀
88 玄冰碧火酒	89 苗人凤眼毒解药	8A 羊羔坐臀	8B 小牛腰子
8C 小猪耳朵	8D 獐腿肉	8E 兔肉	8F 神杖
90 飞狐外传	91 雪山飞狐	92 连城诀	93 天龙八部
94 射雕英雄传	95 白马啸西风	96 鹿鼎记	97 笑傲江湖
98 书剑恩仇记	99 神雕侠侣	9A 侠客行	9B 倚天屠龙记
9C 碧血剑	9D 鸳鸯刀	9E 七心海棠	9F 可兰经
A0 唐诗选辑	A1 红钥匙	A2 橙钥匙	A3 黄钥匙
A4 绿钥匙	A5 蓝钥匙	A6 紫钥匙	A7 铁钥匙
A8 铜钥匙	A9 银钥匙	AA 金钥匙	AB 药材
AC 硝石	AD 一朵蓝花	AE 银两	AF 闯王藏宝图
B0 玉笛谁家听落梅	B1 广陵散琴曲	B2 刘仲甫呕血棋谱	B3 张旭率意帖
B4 溪山行旅图	B5 一撮金毛	B6 罗盘	B7 带头大哥书信
B8 鸳鸯手帕	B9 林震南遗言	BA 智慧果	BB 鸳刀
BC 鸯刀	BD 武林大会帖	BE 明教铁焰令	BF 成昆人头
C0 真武剑	C1 金盆洗手请帖	C2 烧刀子酒	C3 铁铲
C4 槟榔	C5 皮衣		

4. 主角参数修改

修改存盘文件 R?.GRP(这里? 为存盘号,取值范围为 1,2,3),主角参数地址为 SECT 0001,DISP 0354 到 SECT 0002,DISP 0021。具体如下:

等级:DISP 0354(最大 1E 00)

经验值:DISP 0356(最大 60 EA)

生命值:DISP 0358(最大 E7 03)

生命最大值:DISP 0360(最大 E7 03)

受伤程度:DISP 0362

中毒程度:DISP 0364

体力:DISP 0366

装备武器(FF FF 为没有武器):DISP 0370
装备防具(FF FF 为没有防具):DISP 0372
内力:DISP 0406(最大 E7 03)
最大内力:DISP 0408(最大 E7 03)
武力(基本功击力):DISP 0410
轻功:DISP 0412
基本防御力:DISP 0414
医疗能力:DISP 0416
用毒能力:DISP 0418
解毒能力:DISP 0420
抗毒能力:DISP 0422
拳掌功夫:DISP 0424
御剑能力:DISP 0426
用好技巧:DISP 0428
特殊兵器:DISP 0430
暗器技巧:DISP 0432(最大 64 00)
品德指数:DISP 0436(最大 64 00)
个人声望:DISP 0442(最大 FF 00)
资质:DISP 0444
修炼物品(FF FF 为没有):DISP 0446
修炼积累经验:DISP 0448
所会功夫:DISP 0450,代码之间以 00 相隔。
所会功夫经验值:DISP 0470,与所会武功相对应,最大值为 10 级(E7 03)。
其中所会武功的代码如下:

01 野球拳	02 武当长拳	03 罗汉拳	04 灵蛇拳
05 神王毒掌	06 七伤拳	07 混元掌	08 寒冰绵掌
09 鹰爪功	0A 逍遥掌	0B 铁掌	0C 幻阴指
0D 寒冰神掌	0E 千手如来掌	0F 天山六阳掌	10 玄冥神掌
11 冰蚕毒掌	12 龙象般若功	13 一阳指	14 太极拳
15 空明拳	16 蛤蟆功	17 太玄神功	18 黯然销魂掌
19 降龙十八掌	1A 葵花神功	1B 化功大法	1C 吸星大法
1D 北冥神功	1E 六脉神剑	1F 躺尸剑法	20 青城剑法
21 冰雪剑法	22 恒山剑法	23 泰山剑法	24 衡山剑法
25 华山剑法	26 嵩山剑法	27 全真剑法	28 峨嵋剑法
29 武当剑法	2A 万花剑法	2B 泼墨剑法	2C 雪山剑法
2D 泰山十八盘	2E 回峰落雁剑法	2F 两仪剑法	30 太岳三青峰
31 玉女素心剑	32 逍遥剑法	33 慕容剑法	34 倚天剑法

35 七星剑法	36 金蛇剑法	37 苗家剑法	38 玉箫剑法
39 玄铁剑法	3A 太极剑法	3B 达摩剑法	3C 辟邪剑法
3D 独孤九剑	3E 西瓜刀法	3F 血刀大法	40 狂风刀法
41 反两仪刀法	42 火焰刀法	43 胡家刀法	44 霹雳刀法
45 神龙双钩	46 大轮杖法	47 怪异武器	48 炼石弹
49 叫化棍法	4A 火焰发射器	4B 鳄鱼剪	4C 大蜘蛛
4D 毒龙鞭法	4E 黄沙万里鞭法	4F 雪怪	50 判官笔
51 持棋盘	52 大剪刀	53 持瑶琴	54 大莽蛇
55 金花杖法	56 神龙鹿杖	57 打狗棍法	58 五轮大法
59 松风剑法	5A 普通攻击·	5B 狮子吼	5C 九阳神功

其他随从人员的参数与此相似，其中胡斐的起始地址为 SECT 0002，DISP 0018，张无忌的地址在 SECT 0004，DISP 0108，令狐冲的起始地址为 SECT 0014，DISP 0044，石破天的地址为 SECT 0015，DISP 0066。

5．降龙十八掌

取来云鹤崖(017,015)的兔肉、灵蛇岛(187,063)的獐腿肉、成昆居(019,249)的小猪耳朵、万鳄岛(432,125)的小牛腰子、星宿海(132,410)的羊羔后臀，到海边小屋(286,154)让厨子做成名菜“玉笛谁家听落梅”。拿着这道菜到洪七公居(169,210)给洪七公，就可学会降龙十八掌。

龙腾三国

一、游戏简介

这是一款由智冠公司于 1996 年推出的角色扮演加战略的三国游戏。游戏可从 21 位君主中挑选出一位，在类似冒险的模式下，可带领自己的将领、军队到处游戏，进入城池的宫殿中可选择策略性指令，与部属交谈可得知他们的想法。君令模式的指令包括内政、外交、军事、领地、商贾、人事、谋略、系统几大项，每个大项中又有一些小项目。是一款有新意的作品。

二、完全攻略

1．君主选择

在 21 位君主中有一些是具备实力的，如 6 大君主的董卓、袁绍、刘表、刘焉、曹操、孙坚，也有些实力是说得过去的，如刘备、马腾等，另一些是弱小之极的小君主，如韩馥、孔秀。选择不同君主应有不同的战略，简述如下：

(1)董卓：实力最强，却凶狠残暴，因此要根据手下将领的忠诚度和民心，作出相应的处理，否则就要被自己所击败。

(2)袁绍：实力也非常强大，且美名远播，手下有颜良、文丑等大将，也有田丰、逢纪、沮授谋臣，可先击败公孙瓒，再挥师中原。

(3)刘表：由于荆州的地理位置，拥有当时诸多人才，自己实力也不错，但由于与孙坚有世仇，因此开始应先把这个问题解决一下。

(4)刘焉：地处西蜀，自然兵精粮足，消灭了雍凯也就去掉了心腹之患。

(5)曹操，因刺杀董卓而名扬天下，手下猛将、良臣众多，应派大将镇守陈留，而自己去经营许昌，两地呼应，然后统一天下。

(6)孙坚：孙坚在击败黄巾后扬名，选孙坚应小心刘表的威胁，先经营长沙，再取得武陵等地，以后就可取天下。

(7)公孙瓒：开始要与袁绍结盟，然后招贤扩军，才可保安全。

(8)刘备：先与袁绍结盟，再等待机会。

(9)孔融：只能和袁绍结盟了。

(10)韩馥：和曹操结盟。

(11)陶谦：和曹操结盟。

(12)乔瑁：和曹操结盟。

(13)孔秀：和曹操结盟。

(14)刘繇：在一开始如能找到人才，还有生存机会。

(15)陈横：进攻吴地，还有成功的希望。

(16)袁术：实力尚可，也可先和董卓结盟再图大业。

(17)张牛角：先和袁术结盟。

(18)严白虎：可先和陈横结盟，进攻王朗。

(19)王朗：可先和陈横结盟，进攻吴地。

(20)马腾：地处偏僻，虽无外患之忧，但人才难觅。

(21)雍凯：生存的机会很小，不知和刘焉结盟能否成功。

2. 贤者加入的方法

在游戏中有一些贤者，能够招到他们为己谋略是取胜的关键因素之一。以下是让一些贤人加入的方法：

(1)诸葛亮，需刘备持百宁草邀请，如他人邀请需有队伍中武力超过 97 的人。

(2)庞统：需刘备邀请，如他人邀请需扣除黄金数量 10000。

(3)徐庶：需刘备邀请，如他人邀请需扣除黄金数量 50000。

(4)姜维：需刘备邀请，如他人邀请需取得遁甲天书。

(5)荀攸：需曹操邀请，如他人邀请君主的魅力高于 90。

(6)郭嘉：需曹操邀请，如他人邀请必须取得玉玺。

(7)司马懿：需曹操邀请，如他人邀请需扣除军队数量若干。

(8)周瑜：需孙权邀请，如他人邀请需有战船 3 艘以上。

(9)鲁肃：需周瑜邀请，如他人邀请不加入。

(10)陆逊：需孙权邀请，如他人邀请武将忠诚度大减。

3. 指令和游戏模式

游戏有两个模式，即行军模式和君令模式。行军模式即为该游戏的角色扮演部分，君令

模式与传统的三国策略指令相似，是这个游戏的战略部分。两种模式都有共同的指令，分为将、城、贤、强 4 项。

将：显示麾下将领的基本资料。将领的资料包括忠诚、武力、智力、政治等参数，还设有骑兵、弓箭、林战、海战 4 项具体的战斗能力指数，指数高低用 1 至 3 颗星来表示。攻击度和防御度表示人物所用的武器、防具的能力值。还有此人的办事能力和施计能力。办事能力包括制造、训练、人事和外交，制造武器的时间、训练兵士的成果与此人有无制造、训练能力有关。拥有外交能力的人才能执行寻才、外交等工作。施计能力包括石计、水计、火计、雷计、风计、力计、奋计、心计、兵计 9 类。

城：显示城池的基本资料。包括城中各军职的人数、各项内政值、拥有各式兵器的数量和金、粮、人口等基本数值。

强：显示目前天下实力最强的三镇诸侯。

贤：显示当世贤者和他目前的归属。如果他仍隐居乡野，就要努力将他招聘过来。

行军模式

在行军模式下，可以与村民交谈，得到有用的信息及小道信息；进入商店购买物品；在野外及山洞里发现宝藏。在城中闲逛时，要注意有无打扮出众的人，他们有可能是在野的将领。行军模式下主要指令有驻休、调查、侦探、物品、状态及造桥。

驻休就是驻扎军队，结束本月命令。使用驻休命令后，此月耗粮量降为平时的一半。在游戏中战场上最为耗粮，行军次之，城中耗粮最少。因此行军时要注意带好粮草。

调查可发现宝物，然后按照行军人员排列顺序装入头一位人员的物品栏中，直至装满为止。

侦探，如果我方曾派间谍侦察过某城，则在行军路过时使用此指令可获取该城较完整的资料。

物品指令又包括使用、给予和丢弃 3 种指令。其中给予是物品在人员之间交换的指令。

状态指令可显示出所带粮草尚可使用的月数。

造桥是古时行军打仗常见的事，在游戏中造桥速度为每月一格。

君令模式

君令模式可分为内政、外交、军事、领地、商贾、人事、休息、谋略、系统 9 类。

内政指选派治理内政的主副使管理国内的事务。内政又分 7 项：农业（粮草的产量）、治水（城池的治水度）、商业（城池的富裕度）、科技、城墙（城池的防护能力）、亲民（民忠度）、监察（监督该城人民的忠诚度，提高此值有助于提高众将的忠诚度）。

外交有 9 项指令，包括建盟（与他国结盟，双方敌对值要低于 30 才行）、同攻（邀请盟国进攻某城）、求财（向盟国索求物资）、解盟（解除盟约，双方敌对值大增）、同守（请盟国助守城池，当然要给一些好处才行）、敌对（显示你与各诸侯的敌对关系）、换物（与其他诸侯交换物品）、进贡（向他国献物以降低双方敌对程度）、劝降（劝他国归属）。

军事有 5 项：增兵（增兵后民忠度会下降）、训练（提高军队的训练度）、战斗（出兵攻打他国）、解兵（解放兵力回乡，可提高民忠度）、武造（即生产武器，受该城科技度的约束）。

领地有 4 项：运送（可运输物资，必须指派运送的主副使）、运通（移动人员）、人令（任命

领地内某城的太守):税率(设定每年一月所缴的税额,税率高则收入高,但民忠度要下降)。

商贾指城内物品的流通,能买到什么说不好,但能比一般商店便宜。

人事又分4项:寻才(按州城来搜寻人才,也可让专人负责寻才)、解雇(解雇那些能力不高的将领,解雇后的将领自动成为在野武将)、赏赐(用金钱拉拢将领)、赐民(用粮食收买人心)。

休息:结束本月命令。

谋略包括6项:潜伏(派己方忠诚度高的将领潜伏到敌城当内应)、造谣(去敌城散布流言)、间谍(入敌城搜集情报)、煽动(煽动敌将叛变)、收买(收买敌将投奔我方)、称王(向天下称王,民忠、将领忠诚度、士气都会上升,君王的魅才也会增加,与他国敌对度增加)。

系统:用于调整游戏的参数。

4. 谋略计策

游戏有一定数量的谋略,共分9大类45种:

(1)水计:

暴雨水:使用者的等级为5,耗用施计者的谋略点数5;

激流水:使用者的等级为15,耗用施计者的谋略点数12;

洪　水:使用者的等级为24,耗用施计者的谋略点数18;

山洪水:使用者的等级为30,耗用施计者的谋略点数25;

水龙计:使用者的等级为50,耗用施计者的谋略点数30;

(2)火计:

顺风火:使用者的等级为4,耗用施计者的谋略点数4;

热炎火:使用者的等级为12,耗用施计者的谋略点数10;

烧山火:使用者的等级为22,耗用施计者的谋略点数15;

真昧火:使用者的等级为35,耗用施计者的谋略点数22;

火龙计:使用者的等级为45,耗用施计者的谋略点数28;

(3)风计:

急强风:使用者的等级为7,耗用施计者的谋略点数7;

刺骨风:使用者的等级为18,耗用施计者的谋略点数15;

寒冻风:使用者的等级为28,耗用施计者的谋略点数20;

龙卷风:使用者的等级为42,耗用施计者的谋略点数28;

风神计:使用者的等级为52,耗用施计者的谋略点数35;

(4)雷计:

迅雷电:使用者的等级为10,耗用施计者的谋略点数10;

劈山雷:使用者的等级为22,耗用施计者的谋略点数20;

轰天雷:使用者的等级为32,耗用施计者的谋略点数30;

霹雳雷:使用者的等级为45,耗用施计者的谋略点数40;

电神计:使用者的等级为55,耗用施计者的谋略点数45;

(5)石计:

落石计:使用者的等级为6,耗用施计者的谋略点数6;
乱石计:使用者的等级为17,耗用施计者的谋略点数14;
炮石计:使用者的等级为27,耗用施计者的谋略点数20;
山崩计:使用者的等级为40,耗用施计者的谋略点数28;
石神计:使用者的等级为52,耗用施计者的谋略点数35;

(6)兵计:
召民计:使用者的等级为6,耗用施计者的谋略点数10;
召贼计:使用者的等级为15,耗用施计者的谋略点数18;
召盗计:使用者的等级为25,耗用施计者的谋略点数25;
召兵计:使用者的等级为38,耗用施计者的谋略点数32;
神兵计:使用者的等级为50,耗用施计者的谋略点数40;

(7)力计:
重力计:使用者的等级为10,耗用施计者的谋略点数10;
奋力计:使用者的等级为19,耗用施计者的谋略点数18;
死力计:使用者的等级为28,耗用施计者的谋略点数25;
勇武计:使用者的等级为42,耗用施计者的谋略点数32;
战神计:使用者的等级为54,耗用施计者的谋略点数40;

(8)心计:
辱骂计:使用者的等级为9,耗用施计者的谋略点数8;
疑心计:使用者的等级为14,耗用施计者的谋略点数12;
混乱计:使用者的等级为26,耗用施计者的谋略点数16;
内哄计:使用者的等级为41,耗用施计者的谋略点数20;
叛变计:使用者的等级为51,耗用施计者的谋略点数25;

(9)奋计:
振奋计:使用者的等级为11,耗用施计者的谋略点数10;
励心计:使用者的等级为17,耗用施计者的谋略点数15;
激励计:使用者的等级为29,耗用施计者的谋略点数18;
鼓舞计:使用者的等级为43,耗用施计者的谋略点数22;
大义计:使用者的等级为53,耗用施计者的谋略点数28。

三、游戏心得

(1)在战斗中若想以少胜多,重要的是用“计谋”和“单挑”,不过在单挑模式中,并非武力值大的就能取胜,还要考虑到武器、护具的强弱。

(2)在野外寻宝常要造桥过河取宝,但有时“宝”只是几百元即可买到的东西,但造桥需5000元,故造桥前先存盘。

(3)在战斗前应注意多带粮草,两军交战时,一旦一方的粮草为零,那么即使有几十万的大军也抵挡不了几百人的攻击了。

(4)游戏中的许多大型武器需要在科技值为150左右的城市、由智力较高的将才进行军

事开发，同时应由一名政治度高的内政官负责该城科技值的稳定。

1. 秘技

进入游戏后输入 Debug on！ ＃%，启动作弊模式，然后输入以下字符可得到相应密技：

grade：可任意修改君主的等级和金钱。金钱要在野外修改，修改后要等到下个月进城后才有效；

city：不用侦察便可观看所有城池的详细资料；

king：观看所有君主的详细资料；

time：更改时间，如改成某年的 1 月或是 7 月；

war：发生一次小规模战争；

super(空一格)：兵数爆增为 10 万多，马、弓箭、连弩等也为 5 万多，各种重型武器都有 5 架，等级也会变成 60；

win：在任何战争中输入后都会胜利。如果是攻方，便可抓住敌城中所有武将，而且经验值仍然增加。

2. 增加经验值

由一名武将带少量士兵进攻其他城市，当进入战斗时选择撤退，这时便可以加几百点经验值，这样来回几次就可以升级。此法次数不限。

3. 无钱赐民提高民忠法

在某城“休养生息”，若缺钱，可把钱先花光，而后把税提到 100，此时民忠降低很多，选择“赐民”，虽然此时无钱，仍然可有 1 万文钱出来赐民，一般反复两次就可把民忠度提至 100，这样可在每年 1 月收大量税金。

4. 君主进出城加兵力法

进城后立即出城，在选择随从时，按 Esc 键由君主独自一人出城，出城后立即进城，此时，无论士兵、粮草、黄金及各类武器均有成倍的增加，如此反复即可天下无敌。

魔法战神

Gods

一、游戏简介

又译为《上帝传奇》、《西洋封神榜》。它是由 Bitmap Brothers 公司于 1991 年推出的一个动作游戏。游戏的画面精美，机关精巧，难度也不小，推出后即被评为“最佳游戏”。

二、完全攻略

第一大关

第一部分：爬梯子上到第三层后，会看到左方连续排着 3 个开关。拨动中间的一个，关掉左方的致命机关，再拨动第三个开关，会出现一群怪物，打倒怪物后可获得水晶增加金钱，然后再拨动剩下的那个开关，出现一个银箱和一把钥匙(Chest Key)，用钥匙打开银箱可得

到金钱。

第二部分：先拿到门钥匙（Door Key），然后爬梯子下到另一层，在左方取到房间钥匙（Room Key）。右方的一个开关不要扳动。丢掉手中的门钥匙而拾起地上的房间钥匙，然后向左爬梯子下去，并按动墙上的暗钮得到金钱。

第三部分：进门后从梯子上到第二层，将左方的一个开关扳动两次，可关掉第三层的一个机关。

关尾头目：这是个手执长剑的武士，通过挥剑击打地面擦出火星进行攻击。火星是弹跳呈波浪型前进的，只要在他发出火星时迎着火星走过去就可轻易避过，尽量不要后退，否则就不容易过关了。

第二大关

购买武器时，若金钱足够，最后买一个魔斧（Magic Axe），一个火球（Fireball），再买一个强力剂（Power Potion），这个强力剂相当于再买一个魔斧和火球，但价格却便宜很多，这样就有足够的进攻力了。省下来的钱用于购买一个防护盾（Shield），这个防护盾在过关时必不可少。

第一部分：一开始先往右边按动墙上的暗钮，再回到左边取钱。在某处电脑会有提示，让你找从右方走来的小偷帮忙，不要相信他。应该使用过关时购买的防护盾越过机关，打开门。这时左方出现一把财宝钥匙（Treasure Key），但这把钥匙是拿不到的。进门后可得到不少宝物。注意在防护盾没有消失前迅速进入左方的机关，杀死卫兵后会得到一个生命点（Health）。要取得 3 块宝石，并以冰、水、火的顺序一次一个（多余的要丢下）地送进宝石屋（Gem Room），才可获得过关的关底钥匙（World Key）。若体力足够，还可把宝石屋里的开关连续扳动 3 次，利用落下的水晶到达加分点。在加分点里要尽可能往外站才能跳上第二层，在关尾可获得加命（Extra Life）一个。经过机关时要尽量离远些，在柱子升到最高时起跳，便可安全地通过。

第二部分：在一个连续有两个陷阱（Trap）的地方先拉左边的开关，小心不要掉下去。之后拉右边开关，然后从右边下去可获得铁圣杯（Iron Chalice），集齐 3 个圣杯后可获得财宝钥匙，得到大量钱财。

第三部分：一开始赶紧向左走，在得到门钥匙后拉动右边第一个开关，再拉右边第二个开关，再拉一下右边的第一个开关便可通过，进入后先进第二个房间，增强武器的威力。把国王头骨（King Skull）放到第四个房间的最底部，然后取得香草罐（Jar of Herbs），进入第三个房间把它放在书本上，把地球仪的碎片（Piece of Globe）放进第一个房间里的地球仪上，便能得到 3 块壁画的碎片，把它们镶在壁画上便可过关。到达最后部分，只要取得蜡烛（Candle）进书房便可，不必冒险去拿十字架。

关尾头目：是个喷火的飞龙。在它飞高的时候攻击，低飞的时候尽快走远，龙尾发出来的冰芒可低头避过。

第三大关

第一部分：一开始就顺着弱子往下走（走右边的支路要远一些），把沿途的敌人消灭干净，不必触动开关，一直走到最底，然后返回出发点最左方，可获得陷阱门的钥匙（Trap Door

Key),进入右方支路,上方会突然出现一条路。这么走会短很多。

第二部分:在取得冰宝石(Ice Gem)前要取得药剂(Potion),用它吸引怪兽的注意力,就能安全地消灭怪兽。本关的大多数致命机关可借助附近的开关连续扳动3下来关掉。

第三部分:此关中的开关大多是引发陷阱的,能不动就不动吧。

关尾头目:是只跳跃的犀牛。一开始赶紧前冲为自己增大活动空间。与犀牛的距离以刚能避开火球为宜,要小心它的动向,在它向你跳来时马上向前冲,然后回身反击,就能避过它的跳跃攻击。

第四大关

火球在本关中非常重要,过关时一定要买。

第一部分:在未拿到门钥匙前把机关拉动,可获得体力点,必须用火球把碎石打掉,才可获得门钥匙。进门后第一个提示是假的,别的都是真话。在下方进入中央的房间后,要马上跳到左方拉动开关,防止右上方的石头落下来。

第二部分:注意把3件物品收集齐,才能获得陷阱门钥匙和关底钥匙。在取连着勺子的器皿时,先在上方取得药剂,然后拉动左上方的开关。等小偷把器皿拿到手时,用药剂吸引他走过来,就能够获得你想要的东西。在本关中凡能到达的地方都要去看一看,不要怕麻烦。麻烦背后总是藏有机密。

第三部分:一开始电脑便告诉你,再没有智力游戏可玩,只要拿到钥匙便可。在本关内一定要取得矛(Spear),不然就过不了关。在最后一个房间内若陷入困境,只要走出房间便可解决问题。小心不要掉进陷阱里去。

关尾头目:怪头与飞虫。一开始要跳上长浮台避过怪头口中喷出的魔球,并避开飞虫的攻击。要先攻击飞虫,把一只飞虫消灭掉,头目的体力才会下降。怪头在放出飞虫后,会接着从眼部射出冰芒,再放出飞虫。如此往复。因此在打掉一只飞虫后赶紧跳出高一级浮台,避过冰芒后再走下来。用这种方法可把大恶魔打倒,恢复世间的安宁。

三、游戏心得

这个游戏的密码与你的系统有关,以下几个供选用:(1)NO PASSWORD;(2)OLT;(3)UME;(4)KDY。

键入"KILLUSPAL"可玩999关。

魔 毯

Magic Carpet

一、游戏简介

又译为《魔法飞毯》。这是由牛蛙和EA公司于1995年发行的3D立体飞行射击游戏。游戏的音效采用多频度音效定制录音技术,人物语言和外部声效都有独到之处。游戏采用Voxel Spale图像制作技术,使游戏运行时比这以前的三维图像处理快了500倍,直逼实物。

游戏支持 800×600 的分辨率。游戏虽然像个模拟类游戏，却有相当成份的策略性。在有些关卡光靠法力强大也不一定能过关，还需要有分析和策划才能完成任务。游戏支持真三维图像(T3DP)效果，可用立体眼镜和 VR 头盔观看，并支持大多数声卡。

故事讲的古代印度和波斯的海岛上有个萨桑国，国泰民安、物资丰富。国王的两个儿子阿里和哈桑为争夺王位打了起来。阿里的老师是魔鬼沙宰曼，将阿里及其军队变成无数的火龙和巨型蠕虫。这些怪物使萨桑国变了样子，树林变成了荒漠。小儿子哈桑为了除掉怪兽，找到海神波赛东学习各种战斗技艺。这天，正当他在孤岛上练功，阿里的火龙突然来袭，这时有个声音说，哈桑，你已修炼完成，快去收复你的国家吧。声音刚落，哈桑坐着的神奇毯子飘了起来，带着哈桑飞出了正在燃烧的房子，飞向天空，转向向他追来的火龙，双臂平伸，一道白光之后，火龙被击落了。哈桑信心百倍地向着自己的国家出发了。

二、游戏介绍

游戏的目的是恢复自己国家的面貌，重新控制自己的国家。在这个世界里，很多怪物是由魔法能量聚集而成的，这些能量是可以收集的，不过在收集前，需要用火球术去消灭它们。火焰术是最早的法术，威力很小，需要连续射击才能将怪物消灭。不过这个法术能自动锁定目标，只要魔毯面对目标，就容易把他们消灭。敌人被消灭后化成一串金色气泡。这时要用所有术，按上鼠标右键将能量收集过来，金色气泡就转换为灰色气泡。

游戏中有另外两个也会使用魔毯的恶人，为此要使用保卫术(Castle)保护自己的法术和能量。在施展保卫术时，地上会突出很多城堡，这些城堡是用来收集你的法术能量的，防护力不差，可放心使用。当一个城堡被你占据时，城堡的上方有个汽球，作为你拥有的标记。汽球注满了法术后，会自动返回塔中。但对手也可施展这项法术。对自己的城堡施展保卫术后，城堡会变大，而更加坚固。你收集的法术越多，分数也越高。

所有城堡都会有弓箭手守护，在攻击敌人的城堡前，最好先将自己的城堡注满法术，这样可避免挑起两场战争。要攻击敌方的城堡，用火焰术是不行的，只有打到游戏所隐藏的第四种法术，才能摧毁城堡。当摧毁城堡后，它所储存的法术便会飘向四周，需要重新收集。

1. *游戏用键*

↑：向前飞；

↓：向后飞；

→：向左飞；

←：向右飞；

鼠标左键：用左手边的法术；

鼠标右键：用右手边的法术；

1～0：切换各种法术；

Ctrl+1～0：切换各种次要武器；

Shift+L：拆城堡；

F3：鼠标锁定键。初学者可用此键锁定左右或上下方向，这样不致于像喝醉酒般地前进了；

F4：速度选择，有低速(LO)、中速(MID)和高速(HI)3 档；

Spacebar：再生。

2. *游戏中的法术*

游戏中的法术共有 24 种，包括火系法术、闪电系法术、法术法系、移动系法术、防御系法术和其他系法术。

(1) 火系法术有以下几种：

火球术(Fireball)：这是最基本的法术。

快速火球术(Rapid Fireball)：连续快速发射火球，按住发射键，整排火球连发打出去，但法力消耗多了点。

火焰之墙(Wall of Fire)：名字好听，用起来不怎么实用。

流星术(Meteor)：施展以后，只见一颗燃烧的石头往前飞去，命中目标后，爆出一片熊熊大火，将好大一块地方烧得干干净净的。

火山术(Volcano)：击中目标后，一时天雷勾动地火，地下马上长出一座山来，目标区先爆出一团火圈，接着火山会不断喷出火球，沿山势往下滚。如果瞄准敌人的城堡，一次可拆掉5个城堡。

(2) 闪电系法术只有2种，数量虽少却很实用，而且不像火系法术会反弹回来，伤到自己。这两种闪电系法术是：

闪电术(Lighting Bolt)：射程比火系近，不过会有某种和谐的自动瞄准，威力也不错。

闪电风暴(Lighting Storm)：这种法术会放出一颗电球，然后从中放出多个闪电术，轰击其附近的敌人，而且不分高度。用来拆敌人的城堡，效果很好，一次可拆两三级城堡。

(3) 法力系法术有：

法力拥有(Possess)：是对无主的法珠宣布所有权，然后由你的汽球来收集。

法力磁石(Manamagnet)：是法力拥有术的连射形式。也可将一堆小法珠汇集成一颗大法珠，不过耗费很多的法力，因此用处不大。

偷魔法(Stealmana)：用于吸干对手法师身上的法力，使他们暂时无法力办事。在被别的法师追杀时很实用。

造城堡术(Castle)：这是你的法力来源，因为不造城堡，这个游戏应当过不了关。而且不造够等级的城堡并收集足够的法珠，也就没有几个法术可用。

(4)移动系法术：

快速术(Accelerate)：包括前进、后退两种，在逃命时特别好用，不过一用键盘移动相反方向就会马上失效，只能用游戏手柄或鼠标改变方向。

束绑术(Duel)：功能与快速术同，不过是用在敌人的身上罢了。这样就可使敌方与我方的距离保持不变。但此时敌方若用隐形术或传送术，此法术就没有用了。

传送术(Teleport)：第一次用的时候，会将该地点定为第一传送点，下一次使用时才会传回你的城堡(第二传送点)。

(5)防御系法术：

医疗术(Heal)：用于补血。

反弹术(Rebound)：可把火系的大部分法术反弹回去，如果此时法力充足，则会将火系法术反弹到敌人身上，这要耗费大量法力。如果法力不足，则火系法术到处反弹。

群体死亡术(Globaldeath)：是反弹术的加强模式。只要是攻击你的人，就会死亡。

护盾术(Shield)：用处不大。

隐形术(Invisible)：对怪物的作用不大，对于对手却很好用。

(6) 其他类法术：

火山口术(Crater)：不具杀伤力，只是挖一个大坑而已。用于改变游戏中不好通过的一些地形。

地震术(Earthquake)：会挖个大坑外，再多一条深沟。也是用于改变游戏中不好通过的一些地形的有用法术。

不死军团术(Undeadarmy)：会生成4个骷髅弓箭手，专门攻击敌方魔法师和他们的城堡及汽球。拆城堡的效率很高，且不易受到攻击，却常被重建的城堡压死。在敌方城堡附近施放两三批，往往可使敌方城堡易地重建。

远视术(Beyondsight)：可在地图上看到敌人的位置及所有的汽球，还会标上敌人的名字。只不过效力只有几秒钟而已。

3. 游戏中的敌人

游戏中敌人并不多，但其中有一些比较厉害。如：

蜜蜂(Bee)：这种蜜蜂比较大，还有攻击性，只要附近有法师存在，就会上去攻击，而且数量多。对付蜜蜂的方法是使用广域性法术(如流星术、闪电风暴、火山术等)。

螃蟹(Crab)：小的会丢火球，中型的会放闪电，大型的会流星术，防御力比较高，主动攻击性强，善长破坏城堡，而且一出动就是一大群。

精灵族(Genie)：不攻击人，但会偷法术，不容易攻击死它。对付的方法是一遇到它就把城堡“种”到它的身上，他身上的法珠还可使城堡连升两级。

狮鹫(Griffin)：不主动攻击。如果发射火球时不小心打到它，就会将火球反弹回来，接着放闪电。不过它放闪电比我方放的闪电术的射程短，可利用这个特性攻击它。它身上的法珠也不少，足够填满半个汽球的。

海怪(Kraken)：在海上会遇到，也会闪电术，但不会反弹火系法术，也就是可用火系法术攻击它。但小心它用龙卷风将你吸近。因此一边攻击它时要一边向后退。

飞龙(Wyvetn)：游戏的终极怪物，它的武器只是快速火球，但一开口就停不下来。拆城堡和打汽球的效率极高。对付他时可先用以弹术，然后马上换流星术攻击。它死后所得的法珠足够补偿攻击它的耗费。如果在飞龙正下方而不开火，那只飞龙只在你的头上盘旋。可用这个时候补充魔法力和休息。

三、游戏心得

1. 游戏体会

(1) 切换法术有1至0十个键，但全部法术共有24种，因此要选用最适合的法术安排在10个键上，每场战斗后，游戏会自动安排10种代表法术，但玩家都喜欢选出10种自己的来。可以把13579定为攻击性法术，24680安排防守系，经常用到的几个最好就不要变了，这样不至于在危难之中，手忙脚乱，找不到键。

(2) 不要一见怪物就打，例如狮鹫、飞龙类的怪物。如果不是自己法力充足，经验丰富，千万不要去招惹它。

(3)在魔法师盖城堡时，在新建城堡区域内的怪物都会死伤。因此可以利用建城堡来毙敌。例如在城堡要升级时，从远处引一大群蜜蜂来，然后将城堡升级，可看见满天金黄色的法珠落下。既可杀敌，又可使城堡升级，增加法术。对于有些关开始的精灵，在它下方建城

堡，就能把它消灭，且使城堡连升 2 级。

(4)盖城堡的地形对以后城堡的发展有很大的影响。在地势狭隘的峡谷等会使城堡长不大。

2. 秘技

在游戏中按 I，键入 WINDY(或 PATTY)，按 Enter 键后有以下秘技：

Alt + F1：学会所有法术；

Alt + F2：增加法力；

Alt + F3：消灭所有对手；

Alt + F4：消灭敌方城堡；

Alt + F5：消灭敌方气球；

Alt + F6：加满生命值；

Alt + F7：消灭所有生物；

Shift + C：完成本关；

Shift + K：自杀。

3. 跳关

以"CARPET －LEVEL?"(这里？为关数)进入游戏可选关。

4. 具有所有法术

修改存档文件，地址 SECT 0000，DISP 0104 － 0127，改为 24 个 01 即可拥有所有法术。这里每 4 个字节是一个关的法术。

魔毯Ⅱ之地狱世界

Magic Carpet 2: Nether Worlds

一、游戏简介

这是由牛蛙和 EA 公司发行的《魔毯》一代的续集。与一代相比，画面更加华丽，并增加了夜晚、洞穴两种场景。其任务也有所变化，不再像一代那样只是将城堡的法力升级到一定程度便可过关，在游戏中有很多红色箭头指示要去的地点，或是需要消灭的敌人，这给玩家带来了很大的方便。只要按照游戏的指示去做，就容易过关了。如果在某关卡住之后，还可按下 O 键，看看游戏的提示。

二代还多了几个不易发现的隐藏关，要摧毁某些特定的建筑才能进入，这也增加了游戏的耐玩程度。在魔法方面增加了魔法经验值这个属性，如果某种魔法的经验值增加到一定程度，就可以升级到威力更大、用时更长的魔法，而且每种魔法都有 3 级。二代增加了十几种全新的法术，例如使自己变成蜜蜂穿过细小缝隙的变身术；使地面陷进去，并产生引力将目标吸进去后再恢复原状的地心引力术；变出大量目标去攻击目标的蜜蜂术等。

二、游戏攻略

第1关

飞到红色箭头所指的地方,触动所有的机关,杀死那些弓箭手,然后拿走魔法瓶,最后建一座城堡,再打死萤火虫就可过关。

第2关

开始先飞到指定的地点启动开关,然后用鸟瞰魔法寻找尼普(Nyphur)的下落,将他击败后会受到一群蜜蜂的攻击。此时可一边后退,一边用连射火球魔法攻击蜜蜂。不过在攻击蜜蜂前,最好还是先建立一座城堡,这样比较安全,可避免被蜜蜂攻死了还得重新开始。在消灭完这群蜜蜂后,飞到指定的塔去,再将旁边的两座塔摧毁,拿到所有的魔法。

第3关

一开始就受到一群弓箭手的攻击,解决他们后会出现两只喷火龙,即在天空中飞行的变形虫。喷火龙虽然擅于躲闪,但攻击力比较弱。用连射火球对准他们发射就可以将他们消灭。然后飞到城内触动机关,会出现蜜蜂。消灭蜜蜂后到城中央的高塔拿走魔法瓶就可过关。

第4关

游戏从此关开始难度增加。开始就有一群萤火虫,可将城堡建在萤火虫堆中,用城堡杀死蜜蜂。然后开始在地道中搜寻,杀死怪物,收集法术能力,再扩建城堡。当城堡等级升得差不多时会出现一群蜘蛛,可用盾牌魔法消灭。消灭蜘蛛群后会出现出口,要小心出口处的敌人。

第5关

此关开始应建立一座城堡,等到法力足够时,先毁掉魔法师拉恩(Rahn)的城堡,然后在他重建城堡之前把他消灭。再用同样的方法消灭尼普。最后会出现一个隐藏关的入口。

这个隐藏关是用来增加魔法种类的魔法经验值的。只有魔法经验值升高到一定值后,才可使用更高级的魔法。增加魔法经验值一是多使用这种魔法,一是得卷轴。在这一关先建一座足够强的城堡,然后拿走所有的卷轴后,就可以过关。

第6关

这一关主要要对付僵尸和卫兵。僵尸会隐形、吸收你的法力,还会偷取你的魔法,但没有攻击力,所以只要和它保持一定距离,再用连射火球和流星术攻击它们就可以了。卫兵就是一个大头,移动缓慢,但防御力特别高,攻击力也特别强,此时未必是它的对手,还是走为上计。这一关只要消灭指定的僵尸,从地道里拿走所有的卷轴就可过关。

第7关

这一关与第5关很相似,不同的是多了施法者。每位施法者手中都有一种新魔法。照前述的方法消灭施法者,再摧毁他们的城堡,使他们无法再生,然后夺取他们身上的魔法。当3位施法者都被消灭后,就可以进入下一关。

第8关

先消灭掉蜘蛛,然后建起自己的城堡。在隧道中杀掉所遇到的怪物,不久后会出现一个用雕像围绕成的圈。触动圈中的机关,会出现一些怪物,消灭怪物之后会再出现另一个圈,如此反复直到出现一条用法术能量作为引导的隧道,沿着隧道飞到一个传送镜面前。进入

传送镜会被传送到指定的地点。然后沿着指示箭头和传送镜活动，杀死指定的怪物，最后来到一个有4座塔的洞穴前，摧毁这些塔后会出现一个本关结束处，但旁边有另一个传送镜，进去后会到另一座城堡，将它摧毁后，出现第二个隐藏关的入口。

这个隐藏关是个大迷宫。拿走迷宫中的卷轴和魔法，走出迷宫后建一座城堡，将城堡升级后会出现几个传送镜，分别通往几个房间。拿走这些房间里的卷轴就完成这个隐藏关。

第9关

先消灭人形狮身兽，然后建成一座防御力足够强的城堡，再消灭掉其他的魔法者。此后出现一大群狗，将他们消灭后就可以过关。

第10关

一边建城堡，一边毁掉6座塔。毁掉最后一座塔后会出现一大群塞门利亚(Cymmerias)。它们被消灭后会生出3只小的昆虫，会破坏你的城堡，所以城堡要有一定的防御力。消灭这些会飞的怪兽后，再慢慢地对付其他怪物。然后去那3个大坑洞走走，才能过关。

第11关

先在海上建立一座2至4级的城堡，最好要有一定的防御能力。不过要小心海兽，它会潜伏寻找目标，此时也不是它的对手，它在攻击时会先沉入水中，过一秒半后再冲出水面将你吞下，要趁此时用流星术攻击它。建好城堡后，到指定的地点去，会出现6座塔和一群长角的怪物，每摧毁一座塔又会出现一些怪物，摧毁掉最后一座塔又会出现一大群长角的怪物，此时可用反弹术，再用流星术猛轰。魔法力不足时先暂时传送回城堡休息，等法力恢复后再战，当然全部消灭后会有魔法等着你去取，然后过关。

第12关

一开始须依次面对一群长角的怪物、弓箭手、萤火虫、僵尸、蜘蛛，其中蜘蛛之间都有石门隔着，所以当生命力或魔法快没有的时候，先回一个石洞休息。解决掉蜘蛛后，来到最大的洞穴，洞穴中间有个十字，将城堡升到第5级后(无法升级则说明城堡建立的地点不对)，用地震术开路，到一个有被雕像围起的圆圈的洞穴，触动机关后会出现第3个隐藏关。

这个隐藏关的任务就是杀光所有怪物，然后在方形洞穴的中央建城堡。当城堡升级到5级后，就用地震术进入各个密闭的洞穴，拿光所有的卷轴即可过关。

第13关

先建立一座城堡，待到实力足够后，按前述方法消灭尼普、拉恩、贾克(Jark)和贝利克斯(Belix)等魔法师及城堡。

第14关

选建好城堡后，再消灭一些怪物，等到法力足够时，进那被3面围墙围住的地方，只要一进去，第4面墙也会升起。要将这个密闭小屋里的怪物全消灭后，这面墙才会再度打开。脱离此地后，再消灭一些怪物增加法力，最后会出现几只月球怪和塞门利亚，月球怪有时飞得很高，需要后退几步仰着用流星术攻击它，然后可过关。

第15关

此关的怪物中有种皮糙肉厚的人猿，攻击力很强，但它只能近距离攻击对方，只要保持

一定距离，用流星术攻击即可。

第16关

此关先飞到指定的塔前把它摧毁，然后把你的城堡建立在原来塔的位置，并把附近的弓箭手消灭掉。这时出现一个卫兵，若你这个时候还不能使用反弹术，就先不要去惹他。先到其他洞穴中走走，等到城堡升级够了，就打开反弹术，用流星术轰掉卫兵，然后到一个有5座塔的洞穴。在摧毁那些塔时，会出现很多人猿，可用火山术、地震术将其消灭。

第17关

先建立一座城堡，打退狗群和魔法师的不断来犯，一边消灭靠近城堡的怪物，一边收集法术能量，把城堡升级成具有攻击性的城堡。等到法力足够时，再消灭怪物。

第18关

此关与上一关相似，但难度增加很多。先建好城堡，边杀怪物边收集法术能量，然后升级城堡，等到法力足够时会出现一只双足飞龙，它移动迅速、攻击力大，又不容易打死。一般在有2级以上的反弹术后再靠近它，并用流星术或火山魔法攻击它。杀死它后可对付佛拉哥(Vragore)，可先用三级召唤魔法召唤出2只双足飞龙来对付他，然后在他的城堡上放几座火山，这样可较快地将他解决。然后再打死几只双足飞龙，会出几个卷轴，拿走后会出现一座塔，被卷轴绕着，拿光它们，最后会有一座被卷轴绕着的塔，轰掉塔会出现第4个隐藏关的入口。

在隐藏关中建立一座城堡，杀死怪物让城堡升级，待法力充足后可进那细长隧道中消灭卫兵，进入旁边的传送镜内，进入一间间放满卷轴的房间，拿走卷轴后就可进入下一关。

第19关

此关也与17关相似，但多了一个魔法师。可如法炮制。

第20关

首先建好城堡，然后去收集那些被飞龙杀死的怪物所留下的法术能量，暂时不要招惹飞龙，等到魔法较强时再去对付它们。消灭掉飞龙后会出现一只多头龙，这是仅次于魔王的怪物。多头龙虽然移动不快，但每个头都会独立攻击，而且还会瞬间移动，要一口气把每个头打掉，否则头还会再长出来。最好能用二级以上的火山魔法攻击它，一次放好几座火山，让它无处可逃，当多头龙被消灭后，海上会出现一座城堡，摧毁了城堡后就出现第5个隐藏关。

这个隐藏关倒不难，只需建立一个足够强的城堡就能过关。要注意的是不要把双足飞龙引到你的城堡附近。过关前将所有的卷轴都拿走。

第21关

先将城堡建在空旷处，否则城堡无法升到需要的等级，这样指定的怪物就杀不完。尽量多拿些卷轴，让所有魔法升到第3级。

第22关。

本关开始先将城堡建在海上，由于多头龙不能涉水就无法来攻击城堡。再消灭羊群来增强魔法能力，待到法力充足了，就可用火山魔法来对付多头龙。在攻击它时，它会瞬间移动到别的地方，可用火山魔法对付，打掉所有的头就可过关。

第23关

这一关到处都是建筑物，需找一块空旷点的地方建城堡，然后按照指示消灭各个建筑物，最好把它的施法者也都消灭掉。

第24关

在洞穴的正中央先建好一座城堡，飞到指定的地点后，会出现许多卫兵，消灭这些卫兵后可通到下一个洞穴，然后去触动机关，再摧毁出现的几座塔，最后解决掉塞门利亚就可以到达最后一关。

第25关

这关是大魔王的所在地。先在海面中央建城堡，并收集法术能量，提高能力，做好准备后再和魔王决斗。最后把那座城给轰掉就可以见到魔王了。他会不断地放出其他怪物，还会把你瞬间移动走。在靠近他时用流星术，而快没有法力时就赶快传送回城堡稍作休息，一边杀掉魔王放出的怪物，一边增加法力。重复这个步骤，可最终杀死魔王。

三、游戏心得

在游戏中按 I，键入 WINDY(或 PATTY)，回车后有以下秘技：

Alt + F1：学会所有法术；

Alt + F2：增加法力；

Alt + F3：消灭所有对手；

Alt + F4：消灭敌方气球；

Alt + F5：消灭敌方城堡；

Alt + F6：加满生命值；

Alt + F7：消灭所有怪物；

Alt + F8：升入下一个经验等级；

Alt + F9：魔法无限；

Alt + F10：无敌；

Shift + C：完成本关；

Shift + D：跳到下一个目标。

NBA 篮球

NBA Live

一、游戏简介

这是一款由 EA Sports 公司出品的运动游戏。1995 年版的容量为 340MB，占用硬盘 13MB。

从 1995 年起，每年根据当年赛季的情况，及时地调整了各队球员的阵容(例如 1997 年奥尼尔离开魔术队来到湖人队，这在《*NBA Live 97*》中就有表现)。

1996 年版采用了 3D 技术，游戏场景的变换不再是固定的平面或 45°斜角进行，而是随

着所控制队员在场上的位置而发生三维视野的卷轴变化，其视觉效果非常感人，有如电视直播一般。

1997年版的游戏沿用了该公司在以前使用的标准虚拟球场系统，并使用了该公司中在1997年的秘密武器，称为动态俘获技术(Motion - Capture)。从游戏界面上一改过去的华丽高贵，而采用现在的随意的鲜艳涂鸦，以表现NBA这种源于平民和黑人的运动。场上300多位队员全部用3D多边形贴图处理，经过渲染，肌肉的光泽、紧张的表情、醒目的号码与队标，描绘出NBA赛场一片生龙活虎的景象，每个球员的动作细致入微，动作平滑过渡。该游戏除了游戏本身，游戏中大量球员个人数据和球队介绍也是NBA球队球员的大百科。这些数据文件还可直接打印出来。游戏采用640×480分辨率，超重低音节奏。为了加快比赛进度，采用320×200的分辨率，可使比赛打起来连贯些。

二、完全攻略

游戏分有三种模式，即表演赛、联赛和复赛，实际上作为游戏来讲，表演赛就是新手练习的场所。还可根据自己的水平选择难度，难度有3个级别，有初级(Starter)、全明星(All - star)和职业赛(Rookie)，难度依次增加。初级的可领略到明星们扣篮、“空配”、“盖帽”等绝技，而职业赛基本上接近于真实比赛，无法频频上演绝技。

比赛共分4节，可按照需要调整每节的时间(有3分钟、5分钟、8分钟、12分钟等)。

可由玩家设定比赛参数，其中有防守犯规的频率、进攻时突袭频率、中场回线是否犯规、走步是否犯规等等。在自己设定的规则下，可使比赛更为激烈些。

系统设置包括各种音量(包括背景音乐、人物语音、观众呐喊等)的调节、人工罚球还是机器罚球、是否要计算机助攻等。

1995年版共有西部球队14支，东部球队15支，球员324名。1996年版也有球队29支，另加东部明星队和西部明星队和4支自定义队。每名球员都有档案，包括一张真人彩照，以及队员的各项指标，如属于哪个队、在队中的位置、身高、体重、场上表现(进攻、防守、助攻、3分球命中率、抢篮板球能力)。可以由这几百名运动员中任意挑出2人作比较。

游戏最多允许4人同时玩(其中两人用游戏杆，一人用鼠标、一人用键盘)，这4人可以是队友，也可以是敌人，可以是二对二，也可以是一对三。

在游戏中队员会因为进程的不断推进而使体力不支，必须及时换人来补充体力。打得不顺手时，可以要求暂停以改变战术和打法。有近80种战术可供采用：如主动犯规、隔离法、中路突破三分远投等等。防守可有全场紧逼、半场回收、半场紧逼、四分之一场紧逼。在不同的情况下，要给队员不同的压力，分高、中、低3种。

每一节比赛后会有解说员报告双方比分及一些统计数字：双方各积压的场上投篮命中率、罚球命中率及三分远投命中率。在半场休息时还会显示双方主力得分手的照片，并报告该队员抢了几个篮板球，助攻多少次，扣了几个篮，截了多少个对方传球等等。全场比赛结束后，由计算机选出最佳球员作为“EA明星”。

三、游戏心得

1. 游戏中的秘密球员

在创建新球员的屏幕中输入球员姓名时使用以下游戏制作人员的名字，可获得已经设

置好各种资料的球员。下面是 97 版的秘密球员名单：

Ivan Allan	Sheila Allan	Greg Allen
Joe Amati	Stever Anderson	Daryl Anselmo
Renata Antonic	David Bollo	Brian Chan
Glenn Chin	Stanley Chow	Traz Damji
Ed Fletcher	P. C. Gazzo	Kim Gill
Aaron Grant	Cindy Green	Crispin Hands
Shana Hoernke	Dom Humphrey	Kurrt Hsu
Andrew Jinks	Al Johanson	Ernie Johnson
Micheal Klassen	Mike Klein	Shyang Kong
Brian Krause	Greg Lassen	David Laviolette
Ken Lam	David Lee	Timm Lewinson
Marcus Lindblom	Adam Mackay – Smith	Jeff Mair
Wil Mozell	Al Murdoch	Ted Murray
Sam Nelson	Daniel Ng	Brent Nielsen
Casey o'Brien	Sean O'Brien	Darrell Olthuis
Jay Page	Zoe Quinn	Rod Reddekopp
Sabastiaaan Reinarz	Steve Royea	Giovanni Sasso
Darren Schueller	Dan Scott	Kirt Scott
Mark Soderwall	Novell Thomas	Ken Thurston
Mike Vanaselja	Dave Warfield	Robert White
Brian Wideen	Tarrnie Willams	Amory Wong
Weng – Keen Wong		

2. 防止对方进攻法

在 NBA 96 版中，当对方进攻时，派一名队员在本方篮下不停地跳跃，对方就没有机会上篮或扣篮，只能在外围投篮，而当对方投不中时，此队员也可先抢到篮板球。

三国演义 Ⅱ

一、游戏简介

这是由智冠公司在宣传两年后于 1996 年 9 月推出的战略游戏。容量为 650MB，占硬盘空间 45MB。画面支持 640×480×256 色分辨率。画面精美、人物众多、情节复杂、场面庞大，以中国风格的 CD 音轨，五花八门的计谋阵法，抑扬顿挫的超过 4000 句的汉语配音，以及颇具震撼的单挑画面，再现了三国时代 7 个不同时期的许多战争场面。配有高分辨率

的中国立体地图,这个地图是以卫星拍摄的中国地图用计算机处理而成的。图上有47座城市,20多处古战场。可根据昼夜变化、天气阴晴选择不同的战略战术,增加了战船水战等画面。当军团对战时,则切换成三维画面。各种阵法相生相克,有着极强的参与性和临场感。游戏的音乐以二胡、笛子、古筝等民族乐器演奏,很好地烘托了游戏剧情。

二、完全攻略

1. 游戏的剧本

游戏共有7个剧本,可选择7个不同的年代去开创自己的霸业。

(1)斩黄巾英雄首立功。

(2)废汉帝陈留为王。

(3)陶恭祖三让徐州。

(4)战官渡本初败绩。

(5)定三分隆中决策。

(6)关云长放水淹七军。

(7)五丈原诸葛禳星。

2. 游戏任务

游戏中出场的文臣武将有800余人。武将、君主、太守等详细资料,随身分不同有20多项不同的个人属性。其中武将还有7项隐藏的资料,它们分别是:

(1)登场:武将登场的时间、地点;

(2)寿命:武将死亡机率升高的年龄;

(3)血统:如果有,便在出场时投奔其有血统关系的人;

(4)义理:武将叛变的可能性;

(5)野心:自立君主的可能性;

(6)冷静:受敌人挑拨的可能性;

(7)勇猛:接受单挑的可能性。

3. 游戏指令

游戏中有军事、内政、外交、计谋、人事、情报等6类51种指令,主要的指令如下:

(1)军事:战争、训练、运补、移动、征兵、募兵、世兵、士兵分配、制造兵器,其中"世兵"是三国时的苛政,君主可将郡县人口编入兵户,若发"征兵"指令,则使兵户家壮丁一律被征用,不过此举会使统治度下降。

(2)内政:土地开发、屯田、商业发展、治水防洪、加厚城墙、发粮赈灾、烧杀搜刮、调整税率、商人。

(3)外交:互不侵犯同盟、攻守同盟、援助要求、婚姻、进贡、威胁、降服劝告、议和调停、交换俘虏;

(4)计谋:有13种,分述如下:

二虎竞食:可降低两敌国彼此的友好度,如计谋失败,则降低我国与这两个敌国的友好度。

驱虎吞狼:可策反敌国某郡的太守独立称王,如计谋失败,则降低我国与那个国家的友

好关系。

假道伐虢：可使敌郡的君主无条件投降，如计谋失败，则降低该国与我国的友好度。

伪书使疑：可降低敌武将的忠诚度，如计谋失败，则降低该国与我国的友好度。

借刀杀人：可让敌郡太守杀掉或流放某个武将，如计谋失败，则降低该国与我国的友好度。

浑水摸鱼：降低敌郡的统治度、黄金和粮草的数量。

破坏城墙：破坏敌郡的城守值。

苦肉计：派遣武将加入敌军，如计谋失败，则派遣的将领被擒。

反间计：当月敌军刺探的情报发生错误。

烧粮：敌郡的粮食数量减少。

诱降：敌将领加入我方。

策反：在作战时敌将领加入我方。

暗杀：刺杀敌方将领，降低彼此的友好度。

(5)人事：征召武将、任命官职、赏赐、处分、委任；

(6)情报：敌情收集、搜寻人才、朝廷会议、郡县情报、武将情报、外交关系。

4. 战争

(1)战斗地形：有城、关、草原、森林、沼泽、沙漠、高山、河流等。

(2)战斗时间和气侯：时间有清晨、白昼、夜晚等，气侯影响有雨、雪、风、雾等。气候一般会对火攻、水攻造成一定的影响，比如大风的天气适合火攻（火攻范围加 1 格），而雨天则无法火攻，部队移动力受限制（减 25%），士气也减 1%，但此时水攻效果大。同样大雪的天气对部队的移动力一样有某种削弱的作用（移动力减 25%），同样也无法实行火攻，士气减 1%。

(3)作战的阵法，战斗中合理使用各种阵形，部队攻击、防守的能力都有相应的升高和减弱。本游戏所提供的阵法有：

一字长蛇阵：可提高射击效果 20%。

方阵：可提高攻击和防御效果各 10%。

圆阵：提高攻击 10%，提高防御力 20%，射击效果降低 10%。

锥形之阵：提高攻击和防御力 30%，射击效果降低 10%。

钩形之阵：提高攻击力 20%，提高防御力和射击效果各 10%。

雁形之阵：提高攻击力和防御力各 10%，提高射击效果 30%。

十面埋伏阵：提高攻击力 20%，提高防御力和射击效果各 10%。

溃散状态：攻击力和防御力降低一半，射击效果只为原来的 59%。

(4)作战的计谋有：水攻、火攻、烧钱粮、诱降、策反、流言、自相残杀、妖计、空城计、诈死、激将等。

(5)武将单挑：武将在单挑中可使用的有：

刺：枪类兵器所用的攻击方式。

挥：刀剑类兵器所用的攻击方式。

劈：长刀类兵器所用的攻击方式。

全力一击：使出超强的攻击，但下一回合被敌方攻击时，回避力会降低。

大喝一声：震撼敌将，使他下一回合不能移动，在武力相差很多时容易成功。

诱降：在敌将生命力很低或忠诚度很低时，可以要求他投降。

激将：激怒敌将，会使敌将的攻击力小幅度上升，命中率下降。

逃走：企图脱离武将单挑。

投降：投降以避免该武将被杀死。投降后，武将和部队全部归顺敌方。

追击：当敌将逃跑时，可追上去补最后一刀。

弓箭：当敌将逃跑时，可在远处用箭射他。

拖刀计：假装逃走，反过来给追来的敌将一刀。

生擒：假装逃走，伸出猿臂将敌人活捉。

伤害对方的点数可用下面的公式来计算：

(攻击武将的武力÷10＋兵器杀伤力)×(指令效应＋敌武将被激怒状态)

好复杂。各种武器有各自的杀伤力、指令效应值，且该武器对刺、挥、劈、全力一击等动作也有不同的指令效应。用单挑成功干掉敌将的机会不多，不过画面做得很华丽，看看也行。

5．游戏一般进程

游戏初期，各国根据本国的国家状况和军事实力，一般不会轻易发动战争，这段时期应以加强内政建设为主，尽力充实所属郡县内的资源，加强战备，在统治度较高时再出征。

每年一月为税收期，税收值与人口、物价指数及税率有关。而6月是农收期，农收值与统治度和农业产值有关，有丰收和欠收的变化。另外，要注意天灾的影响，用时对统治度和物价商业发展进行调整。为了提高农收值，每年可在1～3月屯田，持续至6月完成归建。屯田期间，所派武将及军队无法作其他事务。

要密切注意爱将的忠诚度，如果过低则有可能叛逃，或被敌方用计谋策反。因此赏罚分明是保证将领忠诚度的关键。

有时会有敌方叛逃的将领要求加入，要观察一段时间看其表现再提升，防止敌方派来卧底，将来会带兵叛变。

政务计谋对全局有很大的影响力，玩家可根据计谋特性尽情施展，有可能不靠发动战争便称霸江山。

三、游戏心得

1．游戏体会

(1)在人口不多的郡，派部队去开垦所获得的酬劳远比屯田多得多。

(2)向人口多的郡靠拢或取而代之是较好的策略。30万以上的有洛阳、成都，人口在20万以上的城市有邺、南皮，其他城市人口较多的城市还有平原、长沙、长安、襄阳等。

(3)如果哪个地方出了灾荒，就可把物价指数在100左右地区的粮食运到灾区那些物价指数高于200、300甚至600的地方卖出，这种发不义之财的举动可迅速增加君主的实力。

(4)买武器不如自己造武器，买马匹不如自己造弓箭。

(5)打有把握之战时也要把粮食多带一些,战争结束时,可靠粮食发战争财。

(6)电脑控制的国家,在军队力量上不是超过邻近两国2倍时,是不会轻易发动攻击的,因此对兵力5万的国家就不必太在意。

(7)敌人通常满足于屯粮固城的举动,所以在发动攻击前可先派人去破坏城墙。

(8)攻打敌人的城池一定要有攻城车,野战中适用的是投石车和井栏。

(9)在战役中,每100人每3天消耗1单位的米粮,当军队不足100人时不消耗米粮。因此,派一位将领带数十人攻打某城,但不与敌人正面接触,敌人也不会主动进攻,这样从头至尾选择休息。满30天再撤回去,下个月再来。用此法可把敌人的米粮消耗殆尽,使敌人的士兵数变为0,轻易可攻下城池。

2. 游戏秘技

游戏中按R出现一窗口,输入1919,关掉郡县视窗再打开会发现米粮增加了,如此重复可不断增加。游戏中这类功能有:

增加米粮: R 1919

增加黄金: G 1818

提升训练值: T 7889

提升士气值: M 3849

提升农业值: F 1880

提升商业值: B 9021

三国志Ⅲ

一、游戏简介

这是由光荣公司推出的以三国为背景的策略性游戏。要求玩家选择一路诸侯,率领历史的精英去争夺天下。游戏中的人物多达531位,城池为46座。占领所有46座城池,即统一天下。在46个城池开辟了22块战略要地,如街亭、虎牢、赤壁等,只有占据了有关的战略要地,才能进而攻击敌城或防止敌人一步跨到城下。战争场景全都改为三维动画,并增加了单挑。单挑的画面在当时是非常精美的。

二、攻略简介

游戏的菜单包括你所拥有的国民、资金、武将、兵力和耕作、治水、商业等状况。一开始的国力还比较弱,应该发展生产,投资开发,招兵买马,聚草囤粮,寻找人才,量才施用,开展外交,多结同盟,经过几年的努力,兵精粮足,国富民强,然后出兵争战,一夺天下。在战争期间也要注意远交近攻,使敌人无后援之兵。

每个人物都有一定的身分,除君主外,还有军师、将军、武官和文官。君主可以实行所有的指令,军师可以指定不只一位,除某些只有君主才能实行的指令,可以实行大部分指令。将军也如此,但文官只能行使内政和外交使命,武官只能行使军事指令。指令可长期行使

(1个月到6个月),可减轻每月发布内政和练兵指令的麻烦。

战争前的准备

(1)军师:如果想要尽早统一天下,首先应求得能安邦定国的军师。军师无论在军事、战争,还是在生产、商业、治水等方面所作的谋略和进谏都会产生很大的作用,这样可避免许多不必要的浪费。军师的能力越强,所给出的意见就越准。有时,利用军师的估计,可使作出的指令成功率大为提高,例如在登录敌将时,请军师作出估计,军师能力强的(如诸葛亮),一般估计不会有错。他认为登录武将能成功的,派人去就能成功(当然要派政治力强的人)。

(2)委任:随着所辖的城市日益增多,随之而来的问题也越来越多,为防止抓一漏万,顾此失彼,忙中出错,可将城市委任。城市的发展主向有生产型、适应型或军事型。将城市委托管理,可能比自己瞎忙一阵收获更丰。

(3)任命:任命可提高武将忠诚度。适当地任命一座城市的太守和军师,可以起到繁荣城市的作用。但应该注意的是,任命太守要选择将军级的武将,否则他所管的城市将不接受直辖。

(4)寻找人才:可派间谍去离你最近的国家,一个月后就可以录用敌国的武将。若敌国武将的忠诚度很高,可采用伪书疑心的方法来降低其忠诚度,最终也能录用敌方这个忠诚度很高的将领。这个方法也可以用在敌方的太守身上。如能成功,则不费一兵一卒即可得到一座城池和诸多兵马粮草。

(5)同盟:同盟可以春天借钱、秋天借粮。乐于施舍的君主有刘焉父子、刘表和陶谦,不乐于施舍的也不少,如曹操。同盟就是在缺钱的时候可从同盟国借到钱粮,富裕时支援同盟国,可降低同盟国对你的敌对程度。如果要攻打同盟国而强行解除同盟,会使人民、武将及士兵产生不满,导致民忠度、忠诚度、士兵的下降。如果非要攻打同盟国,可以向同盟国劝降,敌若不降,则敌对程度迅速上升(增加20至40点),从而导致同盟破裂。如果是同盟国毁盟进攻,那么他们所有将领的忠诚度都会下降20点,此时如果登录敌方战将,可轻易地将对方拥有重兵的大将招聘过来。

(6)查看敌方的情况:游戏只允许察看相邻城池的情况,而且需派出间谍。大约6个月时间,可逐步地了解到敌方的有关情况。在人事安排上把用不上的人派去打探情况是个不坏的主意。

(7)军队的训练:包括训练度和士气两个方面,同时要花钱购置装备(马匹、弩、强弩,水战时还要建造各式战舰)。

战争

战争是游戏的一个主要组成部分,以战争统一天下是游戏的主要任务。在游戏中,战争主要是国家间实力的较量,因此为了战争,首先要把自己的城池建设好,使自己的兵力强于敌人,同时寻机攻击敌方薄弱的城池。在战争时,可对己方军队的各兵种通过“移动”的指令进行布置,当敌方进入攻击范围时,下达攻击命令。如不愿干涉太多,可选择“委任”命令,由电脑自动进行到这一次战役的结束。

(1)计谋:战争中所提供的计谋并不多,因此战争主要还是依靠兵力的多少取胜。可使用的计谋有:

埋伏:埋伏是将己方忠诚度高的武将派至敌方,待敌方录用后授予兵权,然后可使其临阵易帜,起到改变战争胜负的目的。但这种方式需在敌方授予军权后才可进行反叛,在短期内没有什么效益。

伪书疑心:此计是用来降低敌方将领忠诚度的一种手段,是达到敌中作敌和录用敌方武将的先决条件。

敌中作敌:此计用于说服敌军武将在敌城中作内应,以备战争时起到内应的作用。

驱虎吞狼:这个计谋,可导致敌国内乱,无法生产建设,最终导致国家衰败,实施此计应选择敌方握有兵权且忠诚度不高的武将进行。

二虎竞食:此计是用于消耗敌国军力,破坏敌国建设的一种手段。对两个相邻的强国使用这个计谋,可使这两个国家互相争讨,待到两败俱伤时,我军即可趁机而入,渔翁得利。

三、游戏心得

1. 观看爆机画面

在 DOS 下执行 FMDRV.COM,再执行 END.EXE,就可看到爆机画面。

2. 快速练兵法

找个陆指值高的将领(至少在 80 以上),把他的兵力降到 1 人,然后命他练兵,之后再指派另外一人练一次兵后,然后就募兵,把先前训练的将领兵力加满。下个月后,新招募的民兵们在为期一个月的训练后就成为训练度 100、士气 70 的英勇战士。

3. 资料修改

先将游戏存档,最好存在进度一,并抄下各领土的金钱及兵粮数目。退到 DOS,修改 SANGOKU3.SAV。先将某一郡的金钱和兵粮数目换成 16 进制,如 ABCD 和 123456,则查找 CD AB 56 34 12。查到后,以下一组数据就是该郡的各参数,顺序为第 1、2 字节:金钱;第 3、6 字节:兵粮;第 17 字节:开发;第 18 字节:耕作;第 19 字节:灌溉;第 20 字节:治水;第 21、22 字节:商业;第 24 字节:民忠;第 25、26 字节:弩;第 27、28 字节:强弩;第 29、30 字节:军马。修改后就能很容易地统一天下。

4. 提高将领忠诚度法

大多数被俘将领忠诚度都很低,靠赏赐提高忠诚度实在太慢。可将此人移至四周都是自己地盘的城内,用解雇指令将其解雇,他会以在野将军的形式出现在邻近的城市中,再将其登录出来,此时的忠诚度相对较高。

5. 巧取青囊书法

在南方一些城市中,当有人受伤或害瘟疫,将魅力最高的部下变成文官执行"治疗"指令三个月。三个月后,华陀来见,有可能献上青囊书。此后,君主所在城市将不会发生瘟疫,受伤将领也不治而愈。如华陀不来,可再调回进度,反复几次,定有收获。

6. 貂蝉寻找法

在假想方式下,得到骑赤兔马的吕布和挎七星宝剑的王允后,连同君主一起移到长安,将属下各城将官忠诚度、士兵训练度、士气、民忠、治水都加满,税收调至 25,每月派人搜索,在 193 至 195 年间,王允会献上貂蝉。

7. 人口增长法

多聘用人才，给无用的武官充满兵源再解雇。此时人口会相应增长，而兵马并未减少，还可再分配给其他将领。反复几次，可使弹丸小地也有超过长安的人口。

三国志Ⅳ

一、游戏简介

这个游戏是光荣公司《三国志》系列中的一集。与前三代相比，画面更精美，构图也更讲究。游戏有两种显示模式，640×480×16色和800×600×16色。前三代中的郡图地图在这代已经没有了，而依史实设制完整的地图，相互之间的通行关系则有“全体地图”显示，在主地图上可见名山大川、古城巨舰，城上还有各方枭雄的旗号。人物肖像的绘制也比前三代来得精美。

在游戏中有超过450名人物登场亮相，还可自己登录新君主或新武将，培植势力，完成霸业。

二、完全攻略

游戏将三国历史分为6个章节，可任选一个章节开始。从第一章“董卓废帝、火烧洛阳”开始，登场君主就有18个，其势力范围和追随的武将据说是根据历史考据来设定，相当详尽。以后各章都与三国演义有关。每个阶段都有相应不同的君主可选择。

人物的属性参数共有统率力、武力、智力、政治力、魅力5种，另有28项特殊能力，使得每个人物的性格和特色充分表达出来。

拥有某种特殊能力的武将还常有特殊的行动可进行，真是量才使用。因此，游戏中对招贤纳士是非常重视的。每个人的行动还能够使相应的数值增长，升高每个人物的经验值，促进他们的成长，培植并增加实力，才能在一统天下的过程中有真正的作为。

内政方面设置“开发”、“治水”、“商业”、“技术”等项，每项可派两名官员，并拨款若干（1～9999金），一般对后方的城市拨出1200～1500金后就可一年不管它了。治理的效果主要看所派官员的能力，因此要知人善任。在技术值达到100后，就可制造投石车、冲门车等兵器。

结盟防御、结盟出击及劝降，是弱小国家保命的手段，藉由外交指令，与其他强大国家同盟以求生存，等实力强大后，还可以劝降或共同出击。与异族交善时，还可以邀请他们进攻你的敌国。善用外交政策，也如同拥有百万之兵。

攻打别人之前，可先把自己的大将派到欲攻打的郡中埋伏，越多越好，待下个月再去攻打，敌军往往会派出我方卧底的将领领兵出战，这时只要将这些将领反叛，就可轻易地得到大量军马。

战斗系统可分为攻城和野战两种，开城迎敌，原野作战，以歼灭敌军军队或大将为主。如果不能击退敌军，还可退守。攻城一方可采用云梯、冲门车、投石器等，当城门的防御值下降为0时，敌军就要败逃了。

游戏中的单挑方式是取胜的关键。自由选择武将后，以输入指令的方式进行一对一的

单挑。单挑除野战、攻城时可选用外，还可在攻破城池，敌人无处可逃时，双方以单挑进行最后的决战。单挑可选择一战定胜负、三战两胜或五战三胜的模式，双方依次排出出场阵容，进行集体决斗。单挑决战取胜后可削弱敌军的人数和士气，敌军将领也会被捕，还可从敌将身上得到宝物。

各种战法中，守城最好的计策为落石计，当敌人攻入自己的领地时，不需迎战，只需在城中坚守，敌人攻至城下时，只待梯子竖起，马上落石。使用得好的话，也可以用几百兵对付几万人的攻城。而进攻敌城时，也要防止敌人采用落石计，可将部队移动到远离城门的地方，竖起云梯，等守军赶到时已经来不及运用落石之计了。对于已无退路的敌军，最好带冲门车，派武力强的将领率军，先用冲门车将城门冲开，然后派强将出阵决胜。另外将强弩集中使用，也是以少胜多的方法之一。

三、游戏心得

1. 更换主角

在游戏中选择结束，游戏会提问是否看未来的发展，选择"是"，然后游戏便会自动运行，若此时(一说要在治理期间，即不在战争期间)同时按下鼠标的左、右两键约 2 秒，再同时放开，会出现君主一览表，想控制谁就控制谁。最多可选 8 人，采用外交、劝降等手段，数分钟内就可统一天下。

2. 庞大武器

武器的制造在游戏中是非常耗时花钱的。可挑选一个兵力相当、武将比较少的城作为目标，然后埋伏多于它本身的将领数于其内，即假如对方有两位将军，便埋伏 2－4 位自己的将军于该城，接着派适当的军队去攻击它，要确保必胜，其中一队带有你想要增加的武器，在对方于城外迎击的情况下，而你又在此仗中得胜，便可得到大量的武器。此法只适用于增加弩、强弩、连弩、军马，不适合于攻城车和发石器。

3. 城市参数的修改

先将游戏存档，最好存在进度一，并抄下要修改的领土的人口数和金钱。退到 DOS，修改 SANGOKU3.SAV。先将某一郡的人口和金钱换成 16 进制，如 AB CD 和 12 34，则查找 CD AB 34 12，查到后，下一组数据就是该郡的各参数，顺序为第 1、2 字节：人口数；第 3、4 字节：金钱；第 5、6 字节：兵粮；第 7、8 字节：兵数；第 10 字节：开发；第 11 字节：治水；第 12 字节：商业；第 13 字节：技术；第 15 字节：民忠；第 16 字节：士气；第 17 字节：训练；第 18、19 字节：弩；第 20、21 字节：强弩；第 22、23 字节：军马；第 24、25 字节：连弩；第 26 字节：发石车；第 27 字节：卫车；第 28 字节：米卖价；第 29 字节：米买价；第 30 字节：弩价；第 31 字节：强弩价；第 32 字节：军马价。修改后可轻易统一天下。

4. 武将参数的修改

查找武将的能力值，能力值后为放置宝物的地方，若改为 FF FF FF 则拥有各种宝物(包括玉玺，这时统御力和魅力都会变为 100)，向后隔两个字节是武将的忠诚度，再向后隔两个字节为武将具备的计策，若改为 FF FF FF FF，则成为具备各种计策的全才之将。

5. 三国志Ⅳ威力加强版选水浒人物

在单挑决战时要选水浒人物，可将 NBDATA.S4(这个文件是新武将的记录)作备份，然

后将 NBDATA.SUI 拷贝成 NBDATA.S4,就可用水浒人物参加比武大会,还可修改武将的能力数值。

三国志V

一、游戏简介

这个游戏是光荣公司三国系列中的一集,与前集相比有较大的改进。目前以光盘版推出,游戏容量 120MB,内有 21 首 CD 音乐。主画面采用双地图显示。人物肖像使用 3D 造型。单挑也改为 45°角 3D 斜视画面,场面也十分热闹。游戏更注重君主声望,突出以仁为本的治国方针。历史的事件也更忠实于原著。另外改变了操作体系,现在不必对各个城池轮流下达指令,而是统一发布命令,再挑选执行命令的城市即可。对武将的行动加了体力限制,并增加了参谋一职,突出谋略,降低武力的作用。

二、完全攻略

1. 创造新武将

新武将的各项属性值虽然还是随机给出的,但由于事先已设定成豪杰型、智谋型和万能型,一些属性就会受到限制,如豪杰型的智力和政治力不会太高,智谋型的武力就会受到很大限制。而万能型的各参数就平均一些。但所限制的值也是随机设定的,如果不满意还可推倒重来。

2. 选择新君主

开始新游戏时要选择剧本,也就是选择君主。君主的选择实际就是游戏难易度的选择。例如剧本一中的何进、剧本五中的曹操,兵力都是比较强,要统一天下就容易一些。反之,挑选韩复就要难很多。除了君主的选择外,其他一些设定也会影响到游戏的难易度,其中“等级”的设定是影响最大的因素。等级越高,敌国的侵略性就越强,而且在作战时也会倾全力战斗,不像在低等级时会将部队分批派出,让我方有各个击破的机会。

游戏有虚构模式和史实模式两种。在虚构模式中,可将血缘、性格、人格、特殊技能、宝物、敌对心和比武大会等关系设定得与历史不同。即使要按史实进行,也可以把比武大会设成虚构的,因为每年 4 月由汉献帝召开的比武大会是值得违背一下史实的事件。

3. 治国

在游戏中每个月所能下达的指令数是由君主的名声高低所决定的。名声在 400 以下的每个月可下达指令 3 次,名声达到 400 的每月可有 4 次,名声达到 600 的,每月可有 5 次,名声达到 700 的每月可有 6 次,名声达到 800 的,每月可有 7 次,名声达到 900 的每月可有 8 次。如何提高名声是一项很重要的任务。战争胜利(将俘虏武将录用或释放)、得到玉(加 100 点名声)、完成每年 1 月评定会议中所预设的目标(因此评定会议上要挑选一些容易实现的目标)、尽可能以仁慈之心解决突发事件,所获得的城池增加,以及在巡察中得到百姓认可(无论百姓要你剿匪或发粮都可同意,并马上去实行)等,都可以增加名声。但是如果做了一些不好的事,名声也会下降,如战后将敌人武将斩首、没有完成评定会议的目标、未完成特

殊事件的要求、征兵、掠夺,以及在巡查中被百姓厌恶等。

游戏将大部分任务分成 6 种:军事、人事、内政、外交、计谋、特殊。只有担任职务的武将才能够实施该项任务。君主是唯一能够从事所有任务的人。每年 1 月,才能够做职务间的调动。也就是说,一位内政担当官就只能从事内政的工作,并且唯有在隔年的 1 月,才能调任其他职务。其中,只有特殊担当官随时可以转任其他职务,因为新招募来的武将全都预设成特殊担当官,等待玩者来决定其适当的职务。各种职务都有相应的属性,只有属性高的才能够有比较好的效率或成功率。一般说来,军事担当官要求武力、魅力、勇名值较高的人担当。而内务担当官中,人事的要求有较高的政治和魅力值,开发要有较高政治值,治水要有较高的智力值,商业需要魅力,而防御度需要武力值较高的人。在各种职务中,参谋是比较特殊的。参谋如果和君主同处一个城市,就会在每一项任务实施前提供建议。智力越高的参谋,提供的建议就越准确。

提高武将的忠诚度

提高武将的忠诚度是巩固人才的最基本方法。尤其是对于武将忠诚度普遍低落的君主来说,更是重中之重。武将越优秀而忠诚度越低的,就越容易成为敌人实施"录用"、"反间"和"造反"的对象。在剧本二中,董卓手下人才济济,但忠诚度普遍不高,反而成为其他君主挖角的众矢之的。由于每个月的指令有限,不可能把每个武将的忠诚度都提高。因此可先将吕布、贾诩等一些极为重要的武将列入赏赐的名单中,再慢慢提高其他武将的忠诚度。忠诚度在 95 以上,或是有血缘关系的武将(如父子关系),就不会有什么问题。如果把武将的忠诚度加到 100,更是万无一失。

提高忠诚度一般是用"赏赐"指令,赠之予金或宝物。但游戏中宝物可以提高属性,并附有特殊技能,应该给予最需要的人,拿来做一般赏赐就有点大材小用了。不过,可以在需要的时候将宝物没收,用金将忠诚度补足,也不会出太大问题。

加强军力

增加军队数目的方法的 4 种:征兵、募兵、巡察时出现义勇兵加入、战争时反叛将领或投降敌将所带来的军队。其中募兵要花钱,增加的人数少,但是训练和士气高。征兵虽然不花钱,但人民的忠诚度和名声会大大下降。正常情况下,要采取募兵的方式。而义勇兵不但不花钱,而且还会增加人民的忠诚度的名声,只是训练和士气都很低,不过出现义勇兵的机会是可遇不可求的。利用"反间"指令,让敌军将领在阵前倒戈,即使没有胜利的希望,适时撤退,反叛的敌将也会一起回到我方的城中,为我方带来新的兵员。埋伏也有同样的功能。战后投降的剩余兵力也应该是我方的。

招募人才

增加武将有 5 个方式:录用、搜寻、血缘武将成年、在野武将毛遂自荐、修行回来的武将带回在野武将。录用指向敌国武将挖角,或是任用本国领土上的在野武将。搜寻是在自己的领地上寻找尚未出现的在野武将。这两种方式都在很大程度上受到"性向"、"性格"、"人格"这三项隐藏属性的影响。如果开始新游戏时,在这些设定上选择"史实",那么游戏中的人际关系将会像《三国演义》中描述的一样。由于有了这些隐藏的个性问题,在执行录用和搜寻指令时,政治和魅力值的高低并非录用成功的绝对的因素,有时人事官与目标武将"投

缘"与否也很重要。如果让不同个性的几个人担当人事担当官,可以适应不同的要求。当然目标武将与其君主之间的投缘与否和忠诚度的高低,也都是很重要的依据。不过有时无法经录用招来的武将,反而会接受反间。血缘武将成年指本国武将(包括君主)有子嗣成年(16或18岁),会在该年的1月自动加入我方部队。另外也有在野武将自动上门的,或是由修行回来的武将带回来的,但毕竟少见。

领地巡察

巡察是增加民忠度的唯一办法,也是平时增加名声度的好机会。巡查中可能会发生很多事件,例如:听见人民的抱怨、有强盗袭击村民、村民举行祭典、村民组成义勇军等。玩者只要抱着一种宽大为怀、慷慨大度、积极向上的态度来为民谋利,就能得到人民的拥护。每年7月秋天开始时,领地内有些城市"丰收",就要派人去巡查一下,参加村民举办的祭典。如果自己领地的民忠度在60以下,就很容易发生"骚乱",这时要尽快提高民忠度。

内政

游戏的内政比前几代要简单,五代不再细分为开发、商业、治水等复杂的项目,现在只要执行"内政"指令再选择有内政担当官的城市就行了。在内政治理时,开发、商业等数值的增加是由所执行的武将相应的属性高低所决定的。由于执行内政时,每个城市需要有100金的资金,因此如果让几个执行内政的人集中治理一个城市会比较省钱,但这些人在城市间移动起来就麻烦一些。

如果该城市的民忠度比较高(70以上),就会因人民努力工作使工作效率增加3倍。

米粮交易

游戏中只有邺、陈留、洛阳、长安、下邳、许昌、鄱阳、寿春、建业、成都这10个城市可进行米粮和黄金互易的商业行为。但由于初期没有钱也没粮,后期钱粮多得用不完,则有没有钱粮交易应该不是太大问题。

武将修行

担任特殊担当官的、忠诚度又达到100的武将,可出外修行一年。这一年间,会不时听到该武将的消息,例如打强盗或海盗,学到新阵式或特殊技能,或是增加各种属性,甚至会得到人民赠送的宝物等,不过也有出去修行却一无所获的。这个指令只是顺便用用即可。

遣人埋伏

如果有忠诚度100的特殊担当官可派到他国埋伏。埋伏下来的武将在敌国会以在野武将的身份出现,等待该国的录用。只要该武将的资质不差,就会很快受到重用。此时埋伏武将会常常提供该国的情报,使我方对该城市实施的煽动及工作任务的成功率增加,而且在战时能够在两军阵前易帜,使得战争轻松地取得胜利。因此埋伏武将的武力和勇名最好高一些,才容易带领更多的部队,或者是军师级的人物,领兵的机会也大一点。这种方式是地狭人稀,却又人才济济的小国转败为胜的一种方法。

外交

外交是成就霸业的主要手段。外交手段包括同盟、共同、进贡、劝降、研究、援助等几种。

(1)同盟(耗60点体力)。三国志系列的游戏一向注重同盟,对于弱小的国家,如果没有大国的支持就完了。如剧本五中据守江夏的刘备,如果不立刻与江东孙权结为同盟,下个月

立刻就要面临曹操12万军队的总攻击。外交同盟是否能够成功，要看两国间的敌对度、赠品的多少、出使武将能力高低等因素。执行“同盟”时，要注意担当官的智力和政治力，对同盟的结果有一定的影响。结成同盟是外交胜利的第一步，结成同盟的目的在于同盟之间“共同(作战)”、“研究(新武器)”和要求“援助”等。

(2)共同(耗40点体力)。共同指共同作战。利用“共同”借他国的兵打天下，胜利后要付给报酬，不过也是扩张领土的一种方法。

(3)进贡(耗30点体力)。如果对手国的敌对度太高，就无法立刻结为同盟，这时可用进贡作为缓兵之计，用钱买到他国的友好度。

(4)劝降(耗50点体力)：在外交中最难的是“劝降”，只有我方的国力远胜于对手国时，且敌对度不高，该国又日暮途穷时，劝降才有可能成功。

(5)研究(耗50点体力)：研究指和同盟国研究新武器。新武器的研制能够增加特定阵形的威力，因此在国力稳固后，如果能够从事相关的研究倒也不错。在同盟国缺钱的时候，以进贡的方式适当地向同盟国提供研究的资金，可促成其开始对新武器的研究。

可开发的新武器有：

战车：耗时6个人，费用4500，提高锋矢阵形7，提高弓箭防御力3。

铠甲：耗时12个月，费用9000，提高长蛇阵形4，提高弓箭防御力9。

连弩：耗时18个月，费用13500，提高钩形阵形的弓箭攻击力7，射程1。

强骑兵：耗时24个月，费用18000，提高锥形阵形的防御力2，攻击力7。

船舱：耗时30个月，费用22500，提高水阵阵形的防御力4，攻击力3，弓箭防御力4。

投石车：耗时36个月，费用27000，提高方圆阵形的弓攻击力14。

(6)援助：(耗40点体力)在缺乏钱、粮时，也可向富国要求援助。

实施计谋

计谋共有5种：反间、造反、工作、煽动和谣言(各消耗40点体力)。其中工作和煽动没有太大的实益。反间和造反倒是比较有用。但是无论是对敌国武将的反间，使他在战前投降，还是促使敌国太守造反独立，其成功的机率取决于敌将的忠诚度，因此可先用谣言指令降低武将的忠诚度。另外计谋策划官的智力和政治值越高，实施计谋成功的机会也越大。

(1)反间：也就是使敌将叛变，并可在战场上将其说服过来。

(2)造反：使其他君主的部下反叛，自立为王，可削弱强国的实力。

(3)煽动：也就是煽动他国民众造反。在战场上可使敌人的防御度降低一半。

(4)工作：用以降低其他城市的防御度。对防御度越低的城市施计越有效，在攻城时可减少士兵的伤亡。

(5)造谣：就是在其他国家的城市散布谣言。用以降低民忠度，或使军心动摇，或使士气和训练度下降，有的时候能使守城武将动摇，再使用反间计，效果更佳。

发动战争

用武力征服他国，是游戏的最终办法。

4. 事件

天灾人祸

有些天灾是固定的，如丰收和欠收的情况；有些天灾却是随机发生的，如瘟疫、蝗灾、百姓作乱等。对于随机发生的天灾人祸，如果造成的损失太大，可载入以前存储的进度，就可躲避过去。

评定会议

只要任命4种以上的担当官，每年1月就会召开评定会议。一旦采纳某位担当官代表的建议作为该年度的施政目标，就应当全力去完成。如果能够顺利地达成目标，第二年会增加20点的名声，但要是失败，也会减少10点名声。在一年当中用鼠标在君主头像上点一下，就能得知是否达到预定的目标了。而在参谋的头像上点一下，会出现许多有用的建议。

特殊事件

特殊事件有8种：禅让、占卜、恶梦、追讨令、奉纳、赏赐、调停、比武大会。后5种和汉献帝有关，也就是从剧本二后才会出现。接受他国君主的禅让是好事。接受占卜师的占卜会出现名声提高或下降的结果，可以赌一把。“恶梦”则不必太认真。

接受汉献帝的“追讨令”（如“《三国演义》中的衣带诏），如果成功名声会大大地提高。如果接受“奉纲”或“调停”会使名声提高，反之则使名声降低。接受“赏赐”则会增加金钱，拒绝则有可能提高名声。

每年4月汉献帝有可能召开比武大会。在4个国家里各自指定2名武将，参加御前比武。在单淘汰制的比赛中，获得第一名的武将可得勇名1000，黄金10000，第二名可得勇名500，黄金2000。拥有关羽和张飞的刘备每年应该能够得到这些进项吧。胜利的武将可快速提高军阶，带领更多的军队。

5. 战争

游戏中战争胜败的条件是消灭敌方所有的正规军或使其全部撤退，攻方占领该地的全部城池（不包括关口），并消灭敌方君主的部队。影响战争的胜负的因素有以下4种：兵力强弱、将领素质、阵前倒戈和军粮库失陷。

兵力强弱

兵力强弱是决定战争胜利的主要因素。军力的强弱不仅依赖于总兵力（正规军加上同盟军）的多少，而且还与敌我双方到达的战场的日期有关。如果不能一下子把敌方打败，敌方可能恢复，或有援军到达，则会使战争的胜负趋势产生逆转。游戏中“负伤兵”指令可让武将在城池、关口，或以治疗或以仙术等计谋恢复其有效的士兵值。

将领素质

将领素质包括武力、智力、体力、阵形和特殊技能。武力影响的是部队的攻击力和单挑的胜负。智力影响到使用计谋和被使用计谋时的胜负。体力则决定能否使用计谋和单挑的胜负。阵形和特殊技能也是很重要的因素。

阵前倒戈

这指的是用“反叛”指令，促使敌将弃暗投明。而敌前叛变是靠埋伏武将反间武将来达到的。忠诚度不同的武将，也有反叛的可能，但却是十分罕见。反叛后的武将会成为我方正规军成员。

军粮库失陷

在游戏中攻方被夺去军粮库，虽然可以不必立即撤兵，但会造成部队的士气下降，而发生逃兵的现象。因此，此时除非攻方能够很快取胜，否则军粮库被夺就已经奠定败局。

战争并不是一味杀戳，发动战争要达到一定目的。即使进行战争也不要硬打，要做到轻松取胜，使战争具有艺术性。

战前准备

战争前先援引同盟军，并且以对敌方施以反间、煽动、工作等计谋，为战争做好准备。其次由于正规军最多只拥有 10 名将领，因此要选出最精良的部队。然后把部队调到最接近目标城市的位置，以提前到达战场的日期。

在出兵之前还要对将领阵形做调整。阵形和战场的地形有很大的关系，适合的阵形在适合的地形上会有更高的防御力和移动力。其中山岳型在森林、山地的移动和防御力高，平原型在平地、道路的移动和防御力高，水上型在水上、沼泽的移动和防御力高，但在城池和关口的防御力比其他阵形减半。因此按照能够适应目标城市的地形摆好阵形在战争中更占便宜。新阵形要靠武将修行中可能得到，另外在战争中抓到敌将，也可能学到敌将当时所布的阵形。各种阵形有各自的攻击方式，也有各自的性能，分述如下：

(1)陆地阵法。

锥形阵：机动力强，有了强骑兵后，可加强攻击力和防御力，但弓箭防御力较差，平原型。

鱼鳞阵：冲锋、突击力强，但防御力较差，平地型。

箕形阵：冲锋、突击力强，但防御力差，怕水地，平地形。

偃月阵：攻击力强且易造成敌方重大伤亡，武将勇名越高则杀伤力越大，但机动力偏低，平地型。

方圆阵：速度慢，防御力高，宜用于守城，当开发出投石车后，可加强攻击力，平地型。

雁形阵：弓箭的攻击力及防御力都很强，适合远攻，但近战效果极差，平地型。

鹤翼阵：可发动齐攻，弓箭攻击力强，普通攻击力差，平地型。

(2)山岳阵法。

长蛇阵：在山地和森林中的机动力极高。当开发出藤甲后可加强防御力，山丘型。

锋矢阵：冲锋、突击力极强，防御力较差，当开发出战车后可增加防御力。

钩形阵：防御力较强，但攻击性较差。当开发出连弩后可增加攻击力。

冲轭阵：移动力欠佳，正面防御力好。

(3)水上阵法。

水行阵：这是唯一一种水上阵法，在开发出楼船后，可增加防御力和攻击力。

善用计谋

除了在适当的时候令埋伏或反间的武将反叛对方外，最好能够以计谋取胜。计谋有攻击计谋、回复计谋、辅助计谋和防御计谋 4 大类。

(1)攻击计谋：包括火计、混乱、同讨、落石、伏兵、水计、落沙、回射、骑射、火矢、乱射、奋迅、幻术和妖术。其中最强有力的是幻术和妖术。这两种计谋可在任何天候、地形下大范围地施展，可使多数敌将的兵力减少，甚至产生混乱，除非敌将具有“沉着”的能力，且智力很高，否则很难逃过。如果选用符合史实的玩法，只有张角兄弟、左慈、南华仙人等特殊武将以

及具有“遁甲天书三卷”或“太平要术之书”的武将才懂得幻术。

(2)回复计谋:回复计谋包括治疗、激励、鼓舞和仙术。其中以仙术最重要,可恢复战场上全部己方部队受伤的士兵,有时可使已行动部队再行动,或使混乱中的部队重整。但是只有华陀等特殊武将或持有“太平请道书”的武将才可使用。

(3)辅助计谋:辅助计谋包括收拾、天变、雨气、强行、速攻、远矢和占卜。其中的占卜所引发的效果是随机的,可能引发天气发生变化、敌军全部着火、我方武将能力提高、落雷等多种效果,除了增加玩游戏的乐趣外,有时也是走投无路时的唯一希望。

(4)防御计谋:防御计谋包括藤甲、无双、水神、反计和沉着。其中最有用的是沉着,这项技能可以降低幻术、妖术、混乱、内哄、反计的成功率,如果该将的智力也很高,以上的计谋几乎没有成功的可能。

单挑

五代保留了上一代非常受欢迎的单挑作战,但增加了单挑的难度,如果我方武将武力太高(超过 12),或是我方将领的兵力较敌军明显地少很多,或者对方武将是君主,可是敌方占有城池、关口等有利地形,就很有可能不接受单挑。要让无利就不出来接受单挑的敌将能够出来,可在我方武将的体力(即单挑时的生命力)上做文章。只要将我方武将体力降低,让敌军觉得有利可图,他们就乐意出来应战。在单挑时,如果双方武力相差太多时,体力降低并不会过大地影响单挑取胜的机会。要降低体力可用速攻等方式。

战后处置

战争后对俘虏的敌方君主或武将可用录用、释放、斩首 3 种方式进行处置,但是对于俘虏来的敌方君主,除非他没有领地了,否则就不能录用,而只能释放或斩首。这 3 种方式中,能够录用的要尽可能录用,但是如果敌将不投降应视情况选择释放或斩首。如果敌方将领的能力强,释放他后下次再攻击他仍很困难。选用斩首会使自己的名声下降。

三、游戏心得

首先记下武将的数据,存盘后退出,在 SAVEDATA.S5 中查找相应的数据。以第三时期的关羽为例,其数据存储的格式如下:

A4 10	68 42	28 23	32	10	63	53	41	62	41	4A
勇名	经验	兵数	身份	行动	武力	智力	政治	魅力	训练	士气

25	64	11	02	C1	04 80 00 00	00 00 44 00
将军	忠诚	所在	君主	担当	宝物	技能

其中的武力、智力、政治和魅力是不加宝物时的数值,宝物不能修改。技能的 4 位代码要还原为二进值计算,0 为无,1 为有,例如关羽只有“无双”和“奋迅”:

二进制:	0000	0000	0000	0000	0100	0100	0000	0000
十六进制:	0	0	0	0	4	4	0	0

二进制从左到右每位分别代表以下技能:

雨气:消去战场上的部分火焰;

治疗:使受伤士兵恢复,只能对周围己方部队生效;

鼓舞:提升我方该部队士气,有可能使我方处于混乱中的部队重整;

仙术:恢复战场上全部己方部队受伤的士兵,有时可使已行动部队再行动,或使混乱中的部队重整;

收拾:使得处于混乱状态下的部队重新恢复正常;

同讨:即内斗,敌方该部队与其他敌方部队相邻时使用,可损耗两部队兵力;

混乱:使敌方的阵形散乱,防御降低,成为无阵状态;

火计:对周围的地形放火,须注意风向;

激励:提升我方全体部队士气,有可能使处于混乱中的部队重整;

妖术:耗损敌方兵力并使其士气及训练度下降;

幻术:耗损敌方兵力并使其混乱成无阵状态;

伏兵:使四格以内位于森林地带的敌军伤亡,且可能造成其混乱;

占卜:效果不定,从升降武将寿命、攻击敌方、强迫退却到预测风向都有可能,需 50 点体力;

落石:敌部队位于周围时城中部队才可使用,用以耗损敌方兵力;

消火:在足够体力的情况下,可扑灭周围的火焰;

天变:下豪雨使所有火焰消失;

远矢:即远射,该部队弓箭的射程 + 1;

无双:敌方部队无法使用一齐攻击;

藤甲:使一般的攻击的伤害减半,射箭攻击完全无效,但受到火箭和火攻时伤害加倍;

速攻:该回合机动力 + 10;

乱射:对射程内的所有部队用弓矢攻击(不分敌我);

奋迅:对所有周围的敌方部队发动攻击,并有提升士气的作用;

火矢:射出燃烧的箭,有火攻的效果,只能在晴天使用;

水计:使四格内的位于河川地带的敌军伤亡,但对布成水上阵型的敌军威力减半;

骑射:可先移动再使用弓矢攻击;

应射:对敌方的弓矢攻击立即反击;

土砂:使四格内的位于山岳地带的敌军伤亡,但对布成山岳阵的敌军威力减半;

反计:可将敌方所施混乱、火计、同讨等计谋回敬对方;

水神:雨天时防御力会增加,并使水计无效;

阵立:即布阵,可变更我方部队的阵型;

沉着:对已经陷入混乱、同讨的部队下一回合可恢复;

强行:可提前 5 天抵达战场。

改为 FF FF FF FF 即会所有技能。

可增加特殊技能的宝物的功能如下所示:

遁甲天书三卷:幻术;

太平要术:妖术;

孙子兵法:沉着、反计、妖术;

兵法二十四篇:阵形

六韬：反计；
孟德新书：沉着；
太平请道书：仙术；
青囊书：治疗；
西蜀地形图：强行、速攻（限于成者、潼关、永关、江州）；
平蛮指掌图：强行、速攻（限于云南遂宁）；
赤兔马：强行、速攻、骑射；
的卢马：强行、速攻；
黄爪飞龙：速攻；
绝影：强行；
玉玺：魅力成为 100。

三国志英杰传

一、游戏简介

这是由光荣公司于 1995 年 8 月出品的一个集战略、模拟与角色扮演于一身的游戏。故事的进程与《三国演义》颇有关联，与《三国志》系列的游戏相比，免去了繁琐的练兵和种田等内政管理项目，并提供有 64 种道具和 30 余种策略。音效音乐也还说得过去。画面支持 640×480×16 色分辨力。

二、完全攻略

游戏共分 4 章 17 幕，共 70 个战役。序幕为群雄起兵讨伐董卓。第一章分为五幕，分别是界桥之战、驰援北海徐州、饿虎吕布来访、吕布讨伐战、徐州攻防战。第二章分为四幕，分别为官渡之战、隐伏新野、孔明出山、曹操南征。第三章分为四幕，分别是荆南征服战、荆州所有权之争、益州攻夺战、汉中攻防战、蜀汉建国。第四章是虚拟的，假设刘备并未兵败白帝城，还能征讨东吴，入主中原，复兴汉室，共分为三幕，分别是夺回荆州、中原决死战、蜀魏最后决战。以下按地名分述 70 个战役的基本攻略。

序章　群雄起兵讨伐董卓

由于董卓专权，讨董联军逼近京城。此时，刘备为短兵，仅有关羽和张飞二将，联军主帅袁绍并没有将他们放在眼里。还好有曹操英雄识英雄，在旁说好话，才有一战华雄的机会。

汜水关

出发前与陶谦、公孙瓒等人对话，得其军助力。为了让刘关张尽快升级，最好不邀友军、不买恢复品，不急于过关，等所限制的 30 回合快满，派关羽单挑华雄便可。此关一开始便可过桥，占领村庄，逐一将敌人引过来消灭，然后再占据恢复力较高的鹿砦，消灭敌军的余部。

虎牢关

先占领村庄，引来魏续，再占领第二个城，逐步推进，打跑剩余的人。用张飞单挑吕布，刘备和关羽恐三弟有失，自会驱马上前，可见三英战吕布。

第一章

联军解散后，刘备仍回平原当县令，平日里无事，便上街闲转。酒馆和集会处都有消息可打听。可到道具屋购货。回到府上，即有简雍来投靠。此时袁绍的无信激怒了公孙瓒，两军在界桥对峙已久，形势微妙，公孙瓒派使者来求援，刘备率军前去助战。刘备买些道具后便可出兵　出城有两条路可走，可走信都和巨鹿或走广川和清河。走广川难度较小，但以后的界桥大战强将如云。

第一幕　界桥之战

信都或界桥

如果走信都城，要占据村庄，将弓兵、步兵藏于树林中，陆续击退敌人，最后让张飞单挑淳于琼。如不挑淳于玉，刘备走至城门下，剩余部队加 50 点经验值。进城后可收下擅长火攻的藩官，然后前往巨鹿。此路为荒地，马队行军不易，当心追来的山贼用滚石术。战斗到中途时，应占领村庄，把来敌与敌援兵消灭，此时有对袁绍怀恨在心的冀州旧将前来助战，并成为部下。然后刘备冲出包围到达指定地点，所属的部队自会增加经验值。此役可使张飞单挑颜良，将其打跑并提升等级。

如走广川，要沿河推进，敌人的落石计杀伤力太强，最后派关羽打逢纪，可收韩英、郭适两员上将。走清河时，可使关羽单挑鞠义。

界桥

战前要买足豆，以便及时恢复赵云的体力。此战可配合赵云向前冲，不要顾及伤亡。抢先杀掉敌人的弓手，抢占中部的鹿砦是整个战役的关键。也可兵分两路，派奇兵走小道直插其兵营，避开敌军主力，直取袁绍。此役可让张飞单挑文丑。若占领左上方粮仓，剩余部队可加 50 点经验值。

第二幕　驰援北海徐州

刘备率队救了公孙瓒，回到平原。曹操父亲被陶谦部将所杀，曹操大怒兵发徐州，陶谦派糜竺来平原向刘备求援。刘备先动身向公孙瓒借来赵云助阵，便起兵向徐州而来。路遇管亥正攻打北海城孔融，众人上前相助。

北海

此战是提升等级的好场所。不要优先给赵云升级，因为打到徐州后赵云便会回北平，等下次再来等级已经很高。此役可使赵云单挑管亥。

徐州

面对两路强敌，暂时把部队留在西南角，不要过桥，占据村庄这个可补充兵源的有利地形，以逸待劳等待敌军来袭。让张飞去当说客，否则便要与曹操开战。此战可使关羽单挑于禁。第五回合后太史慈前来支援。

小沛

第 10 回合时吕布偷袭陈留，曹操罢兵，因此可放心打一仗。可使张飞单挑夏侯渊。

第三幕　饿虎吕布来袭

徐州城中，陶谦赠予刘备一对雌雄剑，并请刘备驻守小沛，孙乾也加入刘备阵营。到达小沛后，赵云便回平原。刘备在小沛时上街收集民情，得知徐州附近山贼为患，刘备回来后

决定扫贼安民。

彭城、夏丘或泰山

此时可从彭城、夏丘或泰山任选一地，然后至小沛。

如走彭城，可用刘备收服赵何。

如走夏丘，注意山贼基本以骑兵不能进入的树林为活动范围，因此要选择好兵种。不要站在山脚下，防敌军的落石计。最后刘备收服董梁。

如走泰山，因此役在山道作战，注意不要让队员进入荒地，要占领村庄逐一引出敌人消灭。刘备可收服李明。

小沛

消灭山贼后，刘备回到小沛，百姓感激刘备平定山贼，特送来500金、弓术指南书和浊流书。不久徐州来特使说陶谦生病，让刘备等人速回徐州。

徐州

陶谦临终前将徐州托与刘备，并得糜竺、糜芳相助。不久被曹军大败的吕布前来投靠，刘备让吕布驻扎在小沛。刘备和吕布都是曹操心头之患，曹操施计，假传圣旨命刘备征讨在淮南称帝的袁术，刘备明知是计也只得照办。

淮南

刘备军逼近淮南，袁术使用反间计，让吕布占领徐州，断了刘备的后路。战争几回合后，出现新的胜利条件，使刘备处于两难局面。此战迅速过长桥到另一端的村庄，让孙乾断后守于桥中，用援助计拖延时间。刘备迅速向西北角的鹿砦撤退，众人奋力战住纪灵护送刘备。刘备最好多带些恢复品(如豆、麦、伤药等)。此战可使关羽单挑张辽。

第四幕　吕布讨伐战

无处可去的刘备只好带领残部投靠曹操，随曹操讨伐吕布。

夏丘或彭城

曹操决定征讨吕布，首先夺下小沛。此时刘备军可打夏丘，也可打彭城。如果打夏丘可径直向前杀，速战速决，否则敌人在后路会安排3个奇袭队，用关羽单挑张辽。如走彭城可使张飞单挑高顺。得宝物马铠，可使轻骑兵到15级后变重骑兵。

下邳

刘备与吕布手下三将侯成、魏续、宋谦逐一交战，劝三将归降，入城放下吊桥。此役最好先击破魏续阵营。在此刘备可连升三级。此战可使关羽单挑张辽。此关宝物为赤兔马和方天画戟。

第五幕　徐州攻防战

回到许昌暂时落脚。经查宗谱，刘备成为皇叔。汉献帝暗授玉带诏给刘备。在同曹操煮酒论英雄后，假说打袁术脱身(不可把玉带给曹操，只能让他看看)，离开许昌，与袁术会战广陵。不久，曹操起兵来打刘备。

广陵

把敌人移动力高的骑士引出消灭。再全力打敌人的连弩兵，然后逐一消灭长兵。张飞单挑纪灵得三尖刀。

徐州

先迅速解决山口的敌人，然后穿过森林，把守桥的敌人引过桥消灭，接着杀到徐州城前，干掉车胄。此役刘备最好有赤兔马，使移动力大一点。先将大部队移到西南角的村庄周围，然后再进城。这时曹操亲率大军赶到，刘备不得不逃往西南方的小镇。

第二章

第一幕　官渡之战

刘备与关羽、张飞失散，此时无处可去，只好再投袁绍，袁绍部下冷嘲热讽，刘备不敢言语。曹操和袁绍大战开始，此时身在曹营的关羽在阵前连斩袁军颜良、文丑二将。怒气冲天的袁绍差点没把刘备斩首。幸好刘备巧舌如簧，才得过关。在袁绍两次质问时回答：(1)那不是关羽，(2)是曹操之计。得知关羽、张飞下落的刘备，托辞去汝南拒曹便离开邺城，但遭到郭图、张辽的追杀。

衮州

迅速向下撤退，众人顶住山下敌人并打开一个缺口，让刘备迅速到西南方鹿砦，刘备最好有赤兔马，移动起来快一些。半途会有赵云出来相救。

古城

刘备逃出袁绍的虎口，不料又在古城被一伙山贼包围，领头的是个蒙面人。为了让部下有升级的机会，先不要让刘备冲到蒙面人面前质问。全体下移打掉守桥山贼后，迅速过桥。赵云居中，两名长兵或恶贼辅攻，孙乾在赵云后补给，余部迅速解决守寨二贼。最后一问才知蒙面人是张飞，于是相聚。

颍川

此役比较容易，关羽出来后，别急着让他带关平和周仓闯营。营中有几个挺强的敌将。等到与主力汇合后，再稳稳当当地冲进去。此役可使关羽单挑蔡阳。

襄阳或汝南

战退蔡阳，曹操大军席卷而来。此时可去襄阳投刘表，也可去汝南投刘辟。

如果去襄阳，可以不打仗，白得刘表 2000 金。

如果去汝南，在集会所见过赵云后，要与曹仁交战。全体左移打徐晃。此时刘辟手下两将会长时间挡住曹仁的大军。待解决掉徐晃后攻击曹仁，可全歼敌人。另一个方法是兵分两路，刘备带 3 人下移过桥消灭曹纯等 4 人(由于要穿过树林，刘备所带的人必须是步兵，马队无法前进)。然后直奔鹿砦。余部移到桥头牵制住曹仁兵马(大战后又收刘辟)。此役可使赵云单挑许褚。

第二幕　隐伏新野

刘备逃至襄阳后，帮刘表守新野，在城中得到名士伊籍。在酒馆内收刘封。与刘封在襄阳城四处走走，可得到水镜先生和诸葛亮的许多消息。听说江夏贼人扰民，刘备便调兵前去围剿。

江夏

沿上层走，先解决掉右面的敌人，再收拾左面之敌。然后便可向下打敌营寨。不过敌营寨建于荒地，敌人又会使落石计等计策，所以要及时恢复。最后让张飞单挑陈孙，再让赵云

战张武，可得到的卢马。

南阳

从江夏回来后，得到徐庶当军师。这时曹军前来生事。依照徐庶的计策，用赵云、张飞分别干掉吕旷、吕翔，然后多带弓兵，分兵向敌军两翼后寨移动。从正门攻击，将敌人引到前寨。两翼部队迅速打入寨中，直取曹仁，可破八门金锁阵。

第三幕　孔明出山

徐庶走马荐诸葛，刘备三次到隆中访孔明，在与孔明对答时只须按如下顺序便可得到孔明：(1)听说；(2)说服；(3)发问；(4)听说；(5)发问；(6)哭泣。

第四幕　曹操南征

曹操开始南征，命夏侯淳和于禁率大军进攻新野。此时孔明刚走上军师的座位，这场冲突就从博望坡开始。

博望坡

孔明略施小计，巧妙调度，由赵云一人将夏侯淳的部队引入中间狭长的山谷中。第9回合放起大火，埋伏的关羽、张飞杀出，敌军士气大减。放火后，可让大家躲入寨中，派一些策略值高的将领给夏侯淳继续送假情报，让敌军更为混乱，找一些需要升级的人一一收拾乱成一团的敌将。尽量取得经验值。此役可使关羽单挑李典。

此时，刘表已死，蔡瑁投降曹操，曹操亲统大军来攻新野。刘备只得携民而走。可选择逃往江夏或攻打襄阳。襄阳之战(使赵云与张允单挑)也可不选，选了可多得些经验值。襄阳之战枪挑蔡瑁，但曹军仍铺天盖地而来，刘备只得望风而逃。

长坂坡Ⅰ

这一战要使至少一队民众逃到村庄。在树林两侧要路各安插一员将领，各配给一个会恢复的人。树林正中布满长兵，长兵两侧或背后安排弓箭手。刘备带领民众迅速退到东南村中。如果兵力不够用，只须守住树林上侧的道路就行了。

长坂坡Ⅱ

这一战要使至少一队民众逃到渡口。迅速过桥，在上方的桥和第一个村庄处，各派两将把守，另外派两名会恢复的将领。要优先守桥，确保民众安全到达。若支持不住，刘备可将的卢马让与一民众以求最后胜利。此役可使赵云单挑夏侯恩。

第三章

刘备逃往江夏，孔明请命顺江南下，说得东吴联战曹军，之后火烧赤壁，曹军败走。此后，孙权与刘备在荆州展开一场争夺战。

第一幕　荆南征服战

江陵

刘备依孔明之计，趁周瑜大战曹军时，派一支轻兵直取江陵。迅速过桥，用两、三路兵马攻城，争取在8个回合内击退陈娇，则周瑜援军不会出现。如果攻城不顺，就只能死守东门、南门，直到周瑜粮尽退兵(第16回合)。也可从南门出奇兵，打掉那里的吴军后，直取周瑜。可让赵云单挑甘宁。

桂阳、零陵或武陵

在占领江陵后,刘备去江夏可收服马良、马谡两员上将。然后攻打桂阳、零陵、武陵 3 个城市中的一个。

如果先打桂阳,先打掉敌先头部队,再调兵对付从右面小路杀到的异族援兵,然后向敌城池靠近,可收赵范。此役可使刘封单挑鲍庞。

如果先攻零陵,应多带步兵,可向左方移动,消灭邢道荣所带领的伏兵,再到上方树林打一仗。在没有打掉刘贤的情况下,可说服刘度来降。此役可使关平单挑邢道荣。

如果先攻武陵,上山道解决右上方的投石车,再集中兵力消灭右下方的山贼。然后向敌人大寨逐步推进,直至刘备与鞠义交上手。此役可使周仓单挑金旋。

长沙

可分兵打敌军两营,然后向长沙城推进。最后让关羽与黄忠打一仗,魏延杀韩玄。刘备靠在魏延身边也可通过。这里敌人的士气普遍偏低,使用牵制计可使战斗更为轻松。在进入长沙城后可收服魏延和黄忠两员上将。

第二幕　荆州所有权之争

荆州是刘备和孙权都想争的一块地方。鲁肃问刘备荆州之事,刘备需一直哭,由诸葛亮来解释。鲁肃讨荆州不成,周瑜使计夺荆州,孔明将计就计,展开公安之战。

公安

迅速占领 4 个鹿砦,否则与周瑜交兵后,吴军后援马上赶到,那时敌众我寡,就不好打了。此役可使关羽单挑吕蒙。

打退吴兵后,孔明去江东哭周瑜,刘备便在所属城市寻访人才,在襄阳集会所中可找到蒋琬,在江夏酒店可找到费祎,在江陵又得庞统。但只安排庞统当个小县令,后以他当上副军师结束。此时把骑兵转为短兵,把短兵升长兵的道具配给关羽,也可把赤兔马留给关羽。

第三幕　益州攻夺战

不久张松、法正也加入刘备帐下,领刘备进川,以退张鲁之兵。刘备暂驻涪城。张松事情败露被其兄张任擒献刘璋。虽然孔明警示在先,庞统仍决定向刘璋发起进攻,以争取主动。

雒Ⅰ

这一战即为落凤坡之战。即使打败刘贵,也会因粮尽而退回涪城。所以这一战要保护好庞统,战前需为他配宝马。庞统最好退到底边,另 3 人护在他的前面,使他尽量少受到攻击。也可以让众人掩护庞统西撤。主动出击,但要尽量挡住敌人,使庞统脱离险境,杀掉张任及弓箭手等对庞统危害大的敌军。由于刘备军败,诸葛亮和张飞分两路入川支援。张飞先至,路上收得严颜。与刘备会合后,再度攻打雒。

雒Ⅱ

如果带领一些步兵、山贼等能上山进树林的兵种,战斗开始就往山里钻,穿过落凤坡,击溃刘贵即可。但最好沿大路前进,一路上可收服李严、雷铜、费观、吴兰、吴懿 5 员上将。此役可使张飞单挑张任。

葭萌关Ⅰ

刘璋见势不妙,宁愿分地给张鲁以求援助。张鲁新添马超的西凉军,遂驱兵而来,与刘

璋合击刘备。分别打掉张鲁两翼的攻击部队,派张飞等候在底边,待马超出现时与他单挑,可退去敌5支马队。然后屯兵城内两侧,使用声东击西之计,将敌人的投石车引到一边,再全力打击张鲁。此战结束后,诸葛亮劝降马超和马岱。

成都

此时让马超去成都,可说得刘璋投降,不耗兵力而得到成都,并得到宝马黄爪飞龙。也可选择攻击,让部队有升级的机会。

攻成都时,最好多派些步兵,从中间树林突入敌人外寨。众将紧紧围绕着刘备,刘备打到哪里,大家就跟到哪里。可收服吴班、沙摩柯、黄权、孟达、霍峻、陈式6员大将。

第四幕　汉中攻防战

刘备得到益州后,曹操即派兵屯集汉中,为巩固后方,开展了一连串的攻坚战。

瓦口关Ⅰ

此役开始时,全军面临敌军伏击,需仔细研究后再调兵。可使全军向右下方全力击退伏兵,再回来攻击。

瓦口关Ⅱ

迅速占领中心岛,岛上有宝物,以此为基地攻击敌军,但要把左面敌人引到下面,防止他们支援。

葭萌关Ⅱ

分兵两路冲入敌寨,先打掉投石车,再解决剩下的敌人。迅速解决掉3路伏兵也是此役的关键。多带些投石车可从远距离杀伤敌人,有利地配合攻击。此役可使严颜单挑夏侯德。

天荡山或定军山

天荡山和定军山可选一个进攻,攻下之后再攻汉水。

如果打天荡山,可全部下移到村庄,打掉两批进攻之敌后,迅速过桥向前面山村推进,重伤夏侯渊的7支援兵。稍加休整后,向天荡山总寨进发。把敌人逐一引出歼之,最后打跑徐晃。刘备挑王平,可收服王平。此役可使黄忠单挑夏侯渊。

如果打定军山,可多带些步兵,全军过桥与敌争夺村庄。然后立刻进入树林与敌骑兵周旋,找机会一一歼之。黄忠可以单挑夏侯渊、严颜挑夏侯德。刘备也可收服王平。收服王平后可再打一次天荡山,增加升级机会。

汉水

以小部分兵力吸引右面桥附近的敌人,大队人马从桥上杀过去,要速战速决,然后直奔敌大营,在曹彰赶来援助前干掉曹洪。如果不够快,会陷入敌军的抛石阵。因此稳妥的办法是让能力强的在前,各个击破敌将,后方不停输送兵力,待敌势较弱后再过桥。此役可使吴兰单挑曹彰。

阳平关

此阵长达45个回合,曹军精锐尽出,我方也有14支部队可调动。此役应多带些防御力高的战车,先隐藏在树林深处使敌人的步兵、弓手与马队脱离,在树林中歼灭,然后出树林占据村庄,集中兵力逐一消灭敌人攻击力较高的马队。稍加整顿便可过桥击溃剩余敌人,直取曹操(要时刻注意司马懿,早早就把他消灭)。此役可使马超单挑庞德。

第五幕　蜀汉建国

击退曹操后,刘备进位汉中王。东吴索要荆州不成,就与魏军共同对付关羽。关羽大意失荆州后,败走麦城。

麦城

此战关羽只有一条生路。在打公安之战时,最好用剑术指南将其改为短兵,再提升为长兵,最后给他安排一辆步兵车。战时关羽先进入树林,然后可提升为战车,接着沿着最上面树林向鹿砦那边跑,便可脱离险境。此后曹操病故,曹丕继位。不久诸葛谨来讲和,若刘备同意便可获得孙子兵法,收张苞、关兴、刘禅,并直接转入第四章,联吴共伐魏国。如不结盟,则张飞在备战时为部将所杀,然后刘备亲率大军赴西陵欲灭吴国。成功则灭吴,给关羽复仇,如不成功则灭国。

西陵

临上阵时,张苞、关兴和刘禅自会带队来助战。可将敌人分割成几个部分,各个击破。此役可使张苞单挑谢旌,关兴对李异。打胜后,诸葛谨又来要求结盟。如接受结盟可得到吴子兵法,并直接转入第四章。不同意就是陆逊火烧连营。

彝陵

此役应全部为具有自身恢复功能的士兵,而且要备齐药品。战役伊始,蜀军便中了陆逊的火计,兵力减至四分之三,士气减半,这时应迅速恢复兵力和士气(出征前应带足运粮队、军乐队和妖魔师)。夺下中间的阔桥,并守住桥头,不要让敌军过桥,南岸的士兵向陆逊猛扑,消灭其手下后,集中兵力打跑陆逊。此役可使沙摩可单挑周泰。如坚持到最后,将陆逊击退与吴国结盟,进入下一章。如刘备战死,则为游戏的第一种结局。

第四章

这一章是改写历史的一章。这一章开始进行伐魏复汉的行动。第一个选择是派不派特遣队从陈仓袭魏。如果派,且庞统还在,由庞统和赵云率队前往,如庞统已死在落凤坡,则赵云单独领兵前往。如不派特遣队,则可全军伐魏。

第一幕　夺回荆州

在伐魏前线,刘备和孙权在江陵会谈,最后决定联军进攻襄阳,东吴大将丁奉也将归属玩家指挥,实力大为增强。如要求东吴佯攻合肥,由张辽受牵制,不会来增援。

襄阳

此役会出现一神秘武将,令曹仁魂飞魄散。用投石车远攻,战车与武术家辅攻,先消灭守门的 4 架投石车(也可先让吴军冲杀,蜀军以逸代劳,待差不多时再攻入城内)。然后再对付右侧杀来的曹军援兵。在全体恢复过来后,冲入城中,先打掉敌人的投石车。从左侧打开缺口,绕到敌守卫身后攻击。最后稍加休整直冲曹仁(若关羽不死,只须替他扫清道路,而他就会单挑曹仁并将其斩首)。注意离陆逊近些会多次免费恢复兵力。接下来便要打南郡或新野。

南郡或新野

南郡或新野可选一个攻打。

如果打南郡,可向右占领一个鹿砦,然后消灭来进攻的敌军,在 10 个回合后,中了徐晃

的水计。恢复一下后便可过桥杀敌，直至占领北面鹿砦。此役之后徐盛、丁奉加入。

如果打新野，应避开右面守桥的投石车，从下面的桥杀出，扫清外围的敌人直扑新野，从西面和南面一齐进攻，也可一方佯攻吸引敌人兵力，另一方面迅速攻破城门。第 8 回合会有敌援军出现，要小心。此役可使张飞单挑于禁。之后徐盛、丁奉加入。

宛Ⅰ

如已要求吴军佯攻合肥，则直接进入第二阶段。此关应多带投石车、战车，不要带骑兵，先躲入树林，与敌周旋，最后消灭敌骑兵。这里也是提升等级的好场所。此役可使张飞单挑张辽。

宛Ⅱ

若前面蜀军分兵去拒汉中之敌，并请孙权打合肥，则可不打宛Ⅰ之战，张辽也不会来援助。解决左路守城的曹军，分一路士兵吸引右边与内城的敌人，大队人马由左侧狭道直取夏侯淳(若关羽未死，在第 30 回合左右关羽会自己赶来斩夏侯淳，然后重回部队)。此役可使张飞单挑徐晃。

第二幕　中原死斗

陈仓

只有向汉中派出奇袭队时才打此役。此关要注意集中兵力，步步为营，逐步推进，马超、赵云不可能穿树林，只得从上面的桥杀过去。在推进中，赵云在姜维身边休息一下便可收服他。此役可使魏延单挑郝昭。

长安

强攻城门(有时也可引出敌军)，入城后，向右下的要塞攻击，赵云站在徐庶身边便可收服他。然后挥师直扑内城大门。进入内城后打得十分艰难，曹军两架投石车凭借掩体攻击蜀军。最好迅速入城上移，绕过掩体消灭投石车。

许昌Ⅰ

此战将和特遣队余部会合，刘备军在城外突破敌军的层层封锁。可逐一将敌军诱出歼之，然后集中兵力围攻。此役可使关兴单挑许褚。

许昌Ⅱ

要顾及投石车的攻击范围，待第一轮调动就绪后，从第二回合起向城门口的战车发动进攻，尽快打掉，然后消灭敌军的投石车。在往里冲杀时，也必须注意敌投石车的攻击范围，守城敌军相比下就好打多了。最好战前多带些投石车，人员配齐药品。在攻城门时，战车也可使用火龙之计远距离攻击敌人。黄忠和严颜在这次战斗中阵亡。

洛阳

此战在不派特遣队时才有。向右边城门包抄，吸引开一部分投石车，大军从正门猛攻。进城后，先消灭敌人的投石车，剩下的再慢慢收拾。

第三幕　蜀魏最后决战

曹丕在许昌城外的邺作最后抵抗，但这支部队非常强大。

邺Ⅰ

在激战前最好给参加此次战斗的将士买齐药品。如果带有骑兵，可向两侧桥中的一座

前进，不要分兵攻击，要保存实力以便下一次攻击。在桥下成“凹”字型排列，可以以5人共击一人。在消灭敌骑兵后，向敌寨门小心挺进，要算好中心地带敌人的移动力，并在桥上端再设一个反“凹”字阵形，以阻击敌人的追击之敌，扫清寨前敌人后强攻敌寨门（注意发挥投石车的威力），打开一个缺口直取曹丕。如果没带骑兵，可出奇兵从中心桥冲击，但要留人在树林中吸引敌人两队骑兵。另外尽量多派妖术师与运输队。此役可使张苞单挑曹彰，关兴对曹植。

邺Ⅱ

敌人用火攻使蜀军兵力锐减（敌人也相应减少），而且刘备军被大火截成三段。在这种情况下，应主动向中心地带攻击（要注意边打边恢复）。中间刘备所在的地方敌人较多，应在敌人兵力未完全恢复前先予以打击。然后稍加修整后力克张辽，占据鹿砦，打入中心地带。最后合三路之兵猛击司马懿。此役可使张飞单挑许褚，关羽对张辽。

邺Ⅲ

眼看司马懿要完了，城内却传来曹操的声音。因此部队冲入内城，寻曹操决战。可从两侧猛攻城口，尤其是左侧。不然，几个回合后曹军又要使火攻，这样会隔断左侧部队的进攻路线。攻克第一道城门，稍加整顿攻击下一城门，最好派智力高的人冲在前头，以防敌军使计谋。

曹操终于倒下，刘备迎回汉献帝。故事结束了。

三、游戏心得

（1）游戏的前几关要注意升级，使级别、攻击力和防守力增强，才能在以后的战斗中不会被打败。

（2）每个战役能得到的经验值应该说是个固定或接近一个定值的。如何分配这些经验值是本游戏一个很值得注意的事项。应该是注重对几个人的升级，不要平均升级。每次的最后一击可赚取的经验值比较多，应该让着重培养的人来进行最后一击。可以单挑的，尽量单挑，这样会使单挑的将领很快升级，包括收服的战将。还要多注意吸收新成员。

（3）要集中优势兵力，每次打击敌方一个目标，尤其是敌方弓手及骑手，可减少己方所受伤害。

（4）在战争后期要以战车为主力。

（5）每进一城要多与人对话，可得到很多信息。

（6）在开战前要注意天气情况，以便选择最合适的策略。

（7）要注意不断地转职。

（8）兵种，一般是步兵克弓兵、弓兵克骑兵、骑兵克步兵，如能充分利用可得到较好的效果。各兵种在策略属性、携带道具等方面也有所不同，例如在骑兵在树林中不能移动等等，由此考虑上场部队的兵种及运用方式。

（9）在一些战斗中，注意战前的对话，从中听出有反叛意味的敌将，在战斗中，主将与之对战即可将其收服，如刘备收巩志、雷铜、吴兰、吴懿、费观、李严、黄权、孟达、陈式、霍峻、沙摩可等，庞统收姜维、徐庶等均是。

1. 控制敌人的修改

修改 MAIN.EXE,查找 74 03 E9 C0 00,将 74 改为 EB。修改后可以控制敌人,并可无限移动。

2. 金钱修改

金钱: SECT 0000,DISP 0035 - 0036。但此值不要超过 1 万两,否则极易死机。

3. 将领参数修改

修改存档文件 MSAVE? .R3S(这里? 为存盘进度),几名主要将领的地址为:

刘备: SECT 0003,DISP 0149 - 0166

关羽: SECT 0003,DISP 0167 - 0184

张飞: SECT 0003,DISP 0185 - 0202

诸葛亮: SECT 0007,DISP 0351 - 0368

赵云: SECT 0005,DISP 0079 - 0096

马超: SECT 0009,DISP 0479 - 0496

魏延: SECT 0007,DISP 0369 - 0386

黄忠: SECT 0009,DISP 0119 - 0136

每个武将的参数各占 18 个字节。其中: 第一个字节为归属,第二个字节为人物,第三、四、五个字节为一固定值,第六、七个字节为兵力,第八个字节为兵种,第九个字节为等级,第十个字节为经验值,第十一至第十八个字节为物品。对于这里没有谈到的将领,可按这个顺序记下该将领的兵力、兵种等数据,换算成十六进制,然后寻找查找武将的数据串。

这里归属的取值范围从 80 到 8E,其中 80 为刘备所属一方,8E 为战死或无名等情况的武将。将某个将领的这个值改为 80 就成为刘备手下的大将,但所拥有的将领不要超过 66 人。

兵种的取值范围从 00 到 12 ,其意义如下:

00 短兵	01 长兵	02 战车	03 弓兵	04 连弩兵
05 投石军	06 轻骑兵	07 重骑兵	08 近卫军	09 山贼
0A 恶贼	0B 义贼	0C 军乐队	0D 猛兽兵团	0E 武术家
0F 妖术师	10 异民族	11 民众	12 运输队	

等级不要超过 250 级,否则易死机。实际上等级有个 50 级,打起来就很轻松了,超过这个值打起来就没有意思了。

物品地址每人各有 8 个字节,可携带 8 种物品,物品代码及作用如下:

00: 遁甲天书,可将部队属性变为“妖术师”,但刘备不能使用。

01: 青囊书,可将部队属性变为“运输队”,但刘备不能使用。

02: 鼓吹具,可将部队属性变为“军乐队”,但刘备不能使用。

03: 孙子兵法,所持部队的防御力上升。

04: 孟德新书,所持部队的防御力上升。

05: 黄爪飞龙,所持部队的移动力上升。

06: 的卢马,所持部队的移动力上升。

07: 赤兔马,所持部队的移动力上升。

08：玉玺，所持部队的兵力和士气值恢复到本回合起始值。

09：倚天剑，所持部队的攻击力上升。

0A：青釭剑，所持部队的攻击力上升。

0B：七星剑，所持部队的攻击力上升。

0C：青龙偃月刀，所持部队的攻击力上升。

0D：三尖刀，所持部队的攻击力上升。

0E：方天画戟，所持部队的攻击力上升。

0F：蛇矛，所持部队的攻击力上升。

10：弓术指南术，可将部队属性变为弓兵，但刘备不能使用。

11：马术指南术，可将部队属性变为轻骑兵，但刘备不能使用。

12：剑术指南术，可将部队属性变为短兵，但刘备不能使用。

13：长枪，等级 15 以上的短兵，部队属性可上升至长兵。

14：步兵车，等级 30 以上的长兵，部队属性可上升至战车。

15：连弩，等级 15 以上的弓兵，部队属性可上升至连弩兵。

16：发石车，等级 30 以上的连弩兵，部队属性可上升至发石车。

17：马铠，等级 15 以上的轻骑兵，部队属性可上升至重骑兵。

18：近卫铠，等级 30 以上的重骑兵，部队属性可上升至近卫队。

19：无赖精神，等级 15 以上的山贼，部队属性可上升至恶贼。

1A：侠义精神，等级 30 以上的恶贼，部队属性可上升至义贼。

1B：酒，使用过的部队的士气值可少量恢复。

1C：特级酒，使用过的部队的士气值可恢复。

1D：老酒，使用过的部队的士气值可大量恢复。

1E：豆，使用过的部队的兵力可少量恢复。

1F：麦，使用过的部队的兵力可恢复。

20：米，使用过的部队的兵力可大量恢复。

21：炸弹，削弱对方部队的兵力和士气值。

22：落石书，削弱位于山地或荒地的对方部队的兵力。

23：山崩书，削弱位于山地或荒地的对方部队的兵力。

24：山洪书，削弱位于山地或荒地的对方部队的兵力。

25：漩涡书，削弱位于平地、草原或桥梁的对方部队的兵力，雨天效果更大。

26：浊流书，削弱位于平地、草原或桥梁的对方部队的兵力，雨天效果更大。

27：海啸书，削弱位于平地、草原或桥梁的对方部队的兵力，雨天效果更大。

28：焦热书，削弱位于平地、草原、林间或城中的对方部队的兵力，雨天不能使用。

29：火龙书，削弱位于平地、草原、林间或城中的对方部队的兵力，雨天不能使用。

2A：猛火书，削弱位于平地、草原、林间或城中的对方部队的兵力，雨天不能使用。

2B：浓雾书，使对方部队混乱，无法行动。

2C：雷阵雨书，使对方部队混乱，无法行动。

2D: 豪雨书,使对方部队混乱,无法行动。
2E: 援队书,少量恢复我军多数部队的兵力。
2F: 援部书,恢复我军多数部队的兵力。
30: 援军书,大量恢复我军多数部队的兵力。
31: 平气书,少量恢复我军多数部队的士气值。
32: 活气书,恢复我军多数部队的士气值。
33: 勇气书,大量恢复我军多数部队的士气值。
34: 伤药,使用过的部队的兵力和士气值可少量恢复。
35: 中药,使用过的部队的兵力和士气值可恢复。
36: 茶,使用过的部队的兵力和士气值可大量恢复。
37: 赦命书,将所带部队的士气值恢复到本回合起始值。
38: 援军报告,将所带部队的兵办恢复到本回合起始值。
39: 雌雄双剑,所带部队的攻击力上升。
39: 雌雄双剑,所带部队的攻击力上升。
3A: 英雄之剑,所带部队的攻击力上升。
3B: 霸王之剑,所带部队的攻击力上升。
3C: 六韬,所带部队的防御力上升。
3D: 三略,所带部队的防御力上升。
3E: 吴子兵法,所带部队的防御力上升。
FF: 没有物品。

4. 增加黄金及升级法

当游戏开始,刘备出场后,把鼠标移到右上方刘备的头像上,不停地按左键,不久将会出现一个对话框,框中写道:"禁止的隐含命令模式:对执行结果不负任何责任,而且对此的询问也不作解答,可以进入命令键入状态吗?",回答"是",然后把鼠标移到左上角小珠子上,按左键,刘备等级可升为 99 级,拥有黄金 1 万两,此后只要没有战斗时,均可按此方法不断加黄金。

5. 宝物及地点

在瓦口关一战中胜利后存盘,然后在下一个战役取回刚才的进度,取回进度后会询问是否把当前进度保存起来,选择存与不存都会增加 3000 元。

6. 宝物及地点

绝大部分的宝物是从战场上得到的,有些宝物是道具屋中买不到的,要想办法搞到手,如:下坯的赤兔马和方天画戟、葭萌关的援军报告、江夏的的卢马、瓦口关的赦命书、宛的循甲天书、汝南的吹鼓具、陈仓的六韬和三略、襄阳的倚天剑、长沙的英雄之剑、许昌的玉玺、邺的霸王之剑。

三国志孔明传

一、游戏简介

这是光荣公司于1996年继《三国志英杰传》后推出的续集，由第三波公司汉化。与前作相比，此作的场景均选用640×480×256色画面，并配以气势庞大的CD音乐(光盘上共有20多首CD音乐)。人物动作刻画细腻，有很强的身临其境感。开场动画和结局动画也都不错。

由于主角换成了孔明，因此，游戏第一章从新野三顾茅庐开始，然后战长坂坡、火烧赤壁、安定四郡、西取成者、智夺中原、痛失荆州、火烧连营、白城托孤。第二章七擒七纵以及以后的六出祁山，并安排孔明假死的浪漫情节。以后孔明数败敌军，东吴与司马联手，孔明带军赶回白帝城，孔明之子和赵氏兄弟英勇抗击来敌，孟获夫妇也即时相助。

与《三国志英杰传》相比，增加了100多MB的单挑动画，游戏增加了大量宝物、新兵种和一些法术，但雨季对军师的杀伤性法术限制过大。多了装备的选项，并提供道具的兵器的收藏功能，游戏的金钱收入很少，买卖就不大方了。

二、完全攻略

第一章　三国鼎立

第一幕　孔明出庐

博望坡之战

曹操派先锋夏侯淳杀到博望坡，诸葛亮受命阻敌。先使赵云上前诱敌后向下撤退，诸葛亮使用火计，敌军立刻陷入混乱，战力大降。便可派中意的猛将(可不派关羽和张飞)上前杀敌，获得经验值。击退夏侯淳。宝物有豆。

新野之战

如果选“火攻退敌”则比较简单，趁敌军混乱之际，上前攻击便可。如果选“城内诱敌”，左上方虽有敌军出现，只需派关羽挡在北门，其余部队冲出城外围攻曹仁。张飞可单挑许褚。宝物有焦热书和落石书。

江夏急行军

我方有援军魏延，敌方援军会从东南面杀出。要尽可能在敌援军出现前全歼敌军，或使诸葛亮退至东北鹿砦，就可过关。此役可使关羽单挑蔡瑁。宝物有火龙书和回复麦。

长坂坡血战

从撤退的步兵口中得知阿斗困于西南村中，先占领东面村庄歼灭敌军。赵云找到阿斗后，曹操率大军从北面杀到，此时张飞站于长坂桥头。赵云只需撤退到张飞身后即可。赵云可单挑夏侯恩，得青釭剑。宝物有大落石书、大焦热书。

赤壁之战Ⅰ

诸葛亮借东风后，周瑜派兵追杀诸葛亮。诸葛亮向东北渡口撤退。途中赵云带援军出现抵挡一阵，诸葛亮便上船回到江夏。战场中有金500。

赤壁之战Ⅱ

曹操赤壁兵败，溃不成军，诸葛亮命各部追击。游戏设定曹操肯定逃脱，可让关羽守华容道，送个人情，放走曹操。此役可使赵云单挑张辽，张飞单挑许褚。宝物有焦热书和小型盾。

第二幕　天下三分

荆州南部战

中间树林及木桥上会有敌援军，且敌人的发石车攻击距离很远，因此要小心从事。关羽单挑黄忠两次后，黄忠和魏延先后加入我方阵营。宝物有物见书和青铜甲。此役过后，刘备即收复荆州全境。

绵竹关·葭萌关之战

在马超出现前要击溃李严军，否则会两面受敌。战斗结束后诸葛亮可收降马超，刘备可收降高翔。宝物有皮盾和根性之种。

汉水之战

曹操率领大军来犯汉水。可集中优势兵力先打掉弓骑兵，让诸葛亮上前，敌王平临阵投降。张飞可单挑许褚。宝物有金 2000。刘备自立汉中王，至此已成三足鼎立之势。

第三幕　桃园终焉

麦城之战

关云败走麦城，受东吴重兵围困。关兴、关索向西南方鹿砦突围。由于敌人十分强大且半路有援军杀出，切勿恋战。宝物有回复麦、援队书。此关关羽被害，不久曹操也病逝。

彝陵之战

刘备亲率大军东征，要为关羽报仇，被陆逊火烧连营，撤往西城。左上方会有敌人援军出现，且火势会变猛，最好让赵云等厉害角色堵住 3 个桥口，抵挡敌追兵。关兴单挑潘璋，为父报仇，并得青龙偃月刀。刘备不久也病逝于白帝城，死前托孤于诸葛亮。

第二章　南征蛮夷

第一幕　司马懿的谋略

阳平关之战

此关敌军极为强大，援军不断，又有攻击力很强的羌兵助阵，胜利条件是敌全灭。虽然赵云杀至阳平关口处会使一部分敌人陷入混乱，但要全歼敌军难度很大。不过只要能坚持 20 个回合，敌方会因粮草短缺而撤军。宝物有武勇之突和金 500。

益州南部之战

雍凯谋反作战，不得不平。小心敌虎使，其攻击力强，能同时攻击一直线上的两支部队。之后，雍凯率援军出现，最好先打掉会补体力的运输队。宝物有回复麦及金 500。

第二幕　南蛮王孟获

玉溪峰之战

有两种策略，敌人仅阵容不同而已。如果选“赵云、魏延为先锋”比较容易，赵云可立即单挑金环结，减少伤亡。我方援军为张嶷、马忠，敌方孟获领兵从南面出阵，可轻松擒住。宝物有援队书和金 500。

夹山谷之战

先消灭敌运输部队，之后左上方有大量敌人出现，都会山崩计，所以在平原开战对我方有利。马岱遇到董荼那会怒斥他，董荼那全军撤退。宝物有泥弹炮。

泸水之战

孟优诈降，想要劫寨。斩了信使就可吓走孟获过关；如果具有实力，可“将计就计”，不论伏兵还是坚守，都可得到不少经验值和智谋之种、金 500。孟获逃走也可过关。

第三幕　蛮都之战

西洱湖之战

如果选“伏兵之计”，则比较容易过关，第二回合后，我方伏兵左右齐出，打他一个冷不防。如果选“火攻之计”，虽然断了敌军退路，但因雨日连绵，火势较弱，且只能带少数部队迎战，不易取胜。宝物有援队书和回复麦。

秃龙洞之战

取道东北，道路宽阔，但孟获早有准备，在 20 回合内要胜之不易。如走西北道，虽有毒泉挡路，但可让诸葛亮去西南村找到孟获之兄求方解毒，并等得 11 回合才可前进。孟获见诸葛亮军从背后杀到，乱了阵角，向东北村中逃窜。此战可让诸葛亮单挑杨峰。宝物有金 500。

三江城之战

集中主力从北面强行攻城，另派几支部队拦截东面来的敌人。杀了朵斯王，孟获夫人祝融会率军杀到。此关可使赵云单挑祝融。宝物有半月枪。

蛮都战役

遇敌妖兽兵，诸葛亮军的攻击力防御力都有所下降，可多备回复物。战斗中要提防敌象兵，它能一次攻击并排的多支部队，并引起混乱。最好能在开阔地带作战，并要先消灭敌象兵。宝物有投石机、战车战术读本及金 1000。

第四幕　南蛮平定

桃叶江之战

藤甲兵几乎刀枪不入，好在较笨。先锋马超和马岱可引大量敌人远离其主帅，并围树林绕圈子。大部队迅速冲过左方有小股敌伏兵把守的木桥，放火烧退敌首兀突骨。赵云单挑兀突骨。宝物有回复米。

盘蛇谷之战

可将藤甲兵引入山谷之中，随后放火烧敌。此战可得 10000 金和对策书。

第三章　北伐·前篇

第一幕　出师表

为复汉室，兴大业，诸葛亮领军伐魏。

凤鸣山之战

如果选“全军向关山道进军”，则比较容易过关，赵云一马当先单挑韩德、韩瑛父子。此处敌人较强，且有援兵从北面出现，因此最好步步为营。如果选“派别动队”，则赵云等大将因道路难行，晚些时候才能从南面杀到，过关也不容易。宝物有铁戟蛇矛和笙。

南安·安定之战

如果选“诱敌出城”之计，可在安定城外的开阔地打击崔谅军前部，再派少数部队占领安定城。诸葛亮用计诈开南安城门，敌军一片混乱，抓紧时间消灭他们。如果选“硬攻安定之计”，则由于敌军死守城池，又有大批援军会来，我方腹背受敌，难度不小。宝物有朱雀之爪和根性之种。

天水城之战

如果选“诱出天水军”，先消灭右下方的敌军，诸葛亮撤到东南方鹿砦即可；若强兵在手，全歼敌军，可多得经验值。赵云可单挑姜维。如果选“攻取天水城”，则攻到城门口时，敌伏兵四现，即使此时等级不低，过关也不容易。宝物有长戟。

冀城之战

选“冀城途中捕”和选“入城、诱出、占领”的难度相当。只要击退冲在前面的姜维就行了。此后姜维归顺。宝物有武勇之种和回复米。

第二幕　街亭战役

祁山之战

战斗伊始，诸葛亮即以三寸之舌气死王朗，影响敌方的士气、耐力等(舌战时选2-1-1效果最好)。曹军的曹真战斗力极强，可先消灭他周围的部队，再集中强将，在一个回合里打掉他。下方我军部队相对较弱，可依靠村、砦死拼。可让赵云单挑曹遵。魏延单挑朱赞。宝物有白银爪牙、发石车手册和双眼虎。

西平关之战

如果选“出战西平关”，敌人会从三面进攻，且人数不少，又大都是战车，移动力大，攻击范围广，很难对付。如果选“攻落敌穴”，则敌人都在左面，可集中兵力冲杀，切忌孤军深入。此役可使魏延单挑杨兰，关兴单挑越吉。宝物有倚天剑和云戎弩。战斗结束后杨兰加入。曹军因屡战屡败，只得重新启用司马懿，让他出战街亭。

街亭之战

马谡失策，我军被重重包围，逃到西南鹿砦已无路可退，要全歼敌兵更不可能，结果让马谡上前送死，就可轻松过关。宝物有回复肉、回复米和木牛手。此战王平可单挑申仪、申耽。

汉中退却战

让诸葛亮向南方鹿砦撤退，派大将守住山间要道，以作缓兵之计。右方赵云等且战且退，小心中部的伏兵。诸葛亮和赵云都退到鹿砦才算过关。此战赵云单挑万政，马岱单挑陈造。宝物有回复米、十矢弩。战后诸葛亮挥泪斩马谡。诸葛亮回蜀后养精蓄锐，再图中原。

第四章　北伐·后编

第一幕　陈仓攻防战

陈仓·祁山之战

如果选“进军祁山”，难度较大，敌军数量多，右上方又有援军，小心应付还可取胜。如选“归还汉中”，可派强将守住桥头抵挡追兵。让姜维等保护诸葛亮退到南面鹿砦。半路会有一队敌兵杀出。魏延单挑王双，姜维单挑费耀。宝物有武勇之种、诸葛弩。

陈仓攻城战

如果选“奇袭陈仓”，派精兵先占据南门外的鹿砦，展开攻势，占了城池后，敌军大队人马出现，但见城池已失，会自行撤退。如果选“攻打陈仓”，此仗要速战速决，不钉等敌援军从东门赶到就麻烦了。宝物有白虎爪、神弓。

祁山追击战

如果选“正面攻击”，大部队从正面攻击，另派一队人马穿过树林抢占东北鹿砦。如果选“包围伏击”，尽管敌军强大，但战了几个回合后，姜维、廖化从司马懿背后杀出，断其后路。司马懿赶紧撤退，两面夹击。宝物有精神之实、铁疾藜骨。

第二幕　祁山争夺战

二谷道之战

选“击退曹真”比较容易取胜。因为司马懿在箕谷中有大量伏兵。随魏延同行的两支队伍可北上攻打，让魏延一个人中计。此役可使廖化单挑秦良。宝物有步兵旁牌、武勇之种。

祁山之战

击退敌军先锋张虎 3 人，司马懿下令冲锋。此战应速战速决。数回合后敌援军从上方出现，但败局已定。杀退司马懿即可。宝物有武勇之实、仁爱之实、古灵剑。

第三幕　五丈原战役

渭水之战

如果选“分兵攻击南北两岸”，则尚未开战时敌军伏兵便把我军包围。与其突围不如派魏延、马超等骑兵做先锋，弩兵、武道家紧随其后，冲入敌营，其余部队以村庄为掩护死守，只需几个回合，先锋便可击退司马懿。如果选“攻击北岸”，可派两支骑兵直奔敌营，诸葛亮等则同时向西南方鹿砦撤退。待骑兵诱出敌伏兵，胜利条件变为全军向向西南鹿砦撤退，此时诸葛亮离鹿砦已经很近了。宝物有爪黄飞电、武勇之实、汉方药

葫芦谷之战

如果选“葫芦谷诱敌”，诸葛亮可使用火计暂时困住司马懿，派一支骑兵、二名弩骑兵直奔谷口，将逃出敌兵逐一消灭。其余人马对付敌下方援军。赵云可单挑司马懿。宝物有无敌神牌。如果选“葫芦谷迎击”，敌我双方的布阵位置完全互换。宝物有神兽盾。

五丈原之战

此关道路崎岖，最好在中部相对开阔的地带上开战。几个回合后诈死的诸葛亮就会出现，司马懿吓得慌忙向东北鹿砦撤退。宝物有黄金铠。

终章　三国孔明一统天下

第一幕　进军长安

眉城之战

如果选“从西面进攻”，则路途稍远，可分兵两路从西、南两个门进攻。城中大炮车可一次击中几支相邻的部队，我军不要太过集中。攻入城后，可让赵云守北门，阻挡夏侯和带领的援军。赵云可单挑夏侯霸，姜维单挑夏侯威，魏延单挑夏侯和。如果不选“从西面进攻”，可让马岱、姜维守身后的木桥，武道家、步兵穿过树林，攻打东门。敌援军会从西、北两个方向杀到。宝物有将军之铠、吕布弓、回复肉。

武功之战

如果选"南北分兵",敌军死守不出。如果选"南岸集结",则敌全面进攻。其余,二者都很相像,上方都有树林挡道,林中又有伏兵,可派张嶷、王平将敌逐一引出,各个击破。下方道路狭窄,先干掉霹雳车。宝物有回复肉、流马、回复米。吴军受司马懿挑拨,攻陷蜀国白帝城,直指成都。

长安攻城战

诸葛亮领军直逼长安,曹真率部背水一战。全军迎敌而上,诸葛亮则向西南方向撤退。眼看就要全歼敌军,这时敌方大量援军从城中及东部杀出。此时又得知白帝城失陷,诸葛亮只得下令撤退。如不能全歼敌军,诸葛亮退至鹿砦即可。此役可使姜维单挑曹爽。宝物有青龙弓、玄武炮。撤回眉城后,诸葛亮决定留下 6 人镇守眉城,随便留几个就行了。

第二幕　归还成都

巴西之战

诸葛瞻、赵统等被困城中。不要顾忌林中虎使,骑兵速去支援,冲到东门外,恰逢敌弓弩手经过,一齐杀出,将敌军拦腰截断。城中部队可用伪情报混乱弓弩手。孟获可单挑凌统。宝物有疾风之马车。

白帝城之战

如果选"南北同时进攻",交战数回合后,敌大批援军从东南方出现,派数名大将死守南门。诸葛亮在背后用计。宝物有鬼神之盾。如果选"全军南面进攻"较为容易,敌援军从北门出现,抓紧时间就能获胜。可使姜维单挑徐盛。宝物有咒文之盾。

江陵之战

要小心陆逊和诸葛瑾的计策和孙权的大郯火术。诸葛瞻单挑诸葛恪、姜维单挑孙皓、魏延单挑徐盛。宝物有禹尤之铠。诸葛亮说服孙权,蜀吴再次联盟。

第二幕　汉室再兴

长安攻城战

敌军冲锋,在城门口开战。冲入城中时,敌放火攻城,并有少量援军,小心敌霹雳车。姜维可单挑夏侯霸。宝物有精神之种、孟德新书。

华山之战

如果选"从西面攻",先卡住右下山道消灭敌主要部队,再赶回左上方拦截司马师。如果选"东西夹攻",则敌骑兵不能入林,等敌人冲到平原再用伪兵之计对付。要小心敌军邓艾和钟会。宝物有项羽矛。

函谷关之战

若用夏侯霸之计打开关门,敌两批援军很快赶到,我方前后受敌,只有硬打。宝物有英杰剑。如果让间谍打开关门,关内火起,敌军大乱,可趁乱夺关。此役可使姜维单挑邓艾。宝物有霸者剑。

洛阳之战Ⅰ

派一队突击力强的人马从右门杀入,放下中门吊桥,其余部队一涌而入。不仅要抓紧时间,且要保存实力,因此后连着一场恶战。宝物有大郯火书、援军书、回归书、回复肉和援国书。

洛阳之战Ⅱ

大部队急攻入正门，另派一队人马从小门突入，部分敌人混乱。司马懿放火烧城，我军耐久力大减。进入内城，先消灭军乐队和司马昭、司马师，最后围攻司马懿，最好趁雨日急攻。此役可使赵云单挑钟会，魏延单挑司马昭，姜维单挑司马师。

尾声

汉献帝再登帝位，东吴臣服，汉室再兴，天下一统。

三、游戏心得

1．游戏体会

(1)此游戏与刘备、关羽、张飞关系不大，因此不必给他们长太多的经验。此游戏主要战将是赵云、魏延、关兴。

(2)游戏中选择“总退却”时，得到的经验值和等级会被保留，因此可用这种方法来得到经验值。

(3)在五丈原战役之前，作战策略如果能与史实相同，则事半功倍。

(4)选不同策略作战，战场上所得到的宝物可能不同，但使用效果一样。

(5)游戏中的兵种仍可应用《三国志英杰传》相生相克的原则。

2．参数修改

首先存盘，名字不要用默认值。然后修改存档文件：

从 SECT 0013 的 DISP 0083 起是孔明的数据；

从 SECT 0013 的 DISP 0109 起是刘备的数据；

从 SECT 0013 的 DISP 0135 起是关羽的数据；

从 SECT 0013 的 DISP 0161 起是张飞的数据；

从 SECT 0013 的 DISP 0239 起是赵云的数据；

各字节意义如下：

1：武将所属君主(刘备为 06，如把其他武将的第一个字节改为 06 就是刘备的属下)；

2：武将的武力值；

3：武将的统率力；

4：武将的智力；

5：武将的当前耐力值；

6：武将的最大耐力值；

7：武将的当前策略值；

8：武将的最大策略值；

9：武将的兵种；

10：武将的级别；

11：武将的经验值；

12：武将所持的物品。

兵种的代码如下：

00	短兵	01	长兵	02	近卫兵	03	弓兵
04	弩兵	05	连弩兵	06	轻骑兵	07	重骑兵
08	亲卫队	09	轻战车	0A	重战车	0B	大战车
0C	小炮车	0D	大炮车	0E	霹雳车	0F	弓轻兵
10	弩骑兵	11	连弩骑兵	12	军师	13	名军师
14	大军师	15	山贼	16	义贼	17	武道家
18	大武道家	19	虎使	1A	猛虎使	1B	食粮队
1C	物资队	1D	军乐队	1E	南蛮兵	1F	南蛮骑兵
20	皇帝	21	总司令官	22	藤甲兵	23	羌族兵
24	象使	25	毒蛇使	26	幻术师	27	北荻兵

三国志之武将争霸Ⅱ

一、游戏简介

这是由熊猫公司于1995年推出的格斗游戏。游戏容量11MB。在武将争霸一代的基础上新增加了张辽、甘宁、太史慈、黄盖、孙策，将上一代中的曹操作为三国时期的君主与刘备、孙权、吕布称雄于天下，这样武将就由原来的12位增至16位，还为每人设计了特别注意时间差的新必杀技，更有利于连环必杀技的发挥。背景及人物重新绘制，其清晰程度比一代有很大的提高。语音效果也更好，还有10多首节奏紧凑的背景音乐，并采用独特的剧情模式，打斗与策略进行相结合。游戏在统一天下的武将争霸两种模式下增加了存档功能。

二、游戏内容

1. *游戏方法*

仍分为统一天下、武将争霸、双人对战三种模式。

(1)统一天下。

二代改变了只能选刘备率领五虎将去统一天下的方法，可从刘备、曹操、孙权、吕布四国君主中任选一位，打斗场面也加入了3种不同的士兵。各国据点有其固定种类及数量的士兵，可利用“移动”指令来更改士兵种类和数量。用“查询”指令查看各武将的体力，及各据点兵力的情况。“攻击”指令是用来攻打其他国家的。

游戏也采用战略类游戏的回合制，每次玩家下完指令后，需下“休养”指令来结束这个回合。武将在战斗中失去体力要在“休养”中恢复。不论进攻还是防守，最多只能上场3名士兵，其出场顺序和输入顺序相同，士兵是不能撤退的，而武将可在有撤退标志时，退出战场，但会失掉部分体力。

(2)武将争霸。

可从16位武将中任选1位武将同电脑对打，共有3种不同的中分关，每胜4场便有1个加分关，在规定时间内完成，便有额外加分。

(3)双人对决

多达16个华丽的场景可供选择，供两个玩家互相比个高低。

2．武将的独门绝技

关羽

流星赶月：后、下、拳；

超星赶月：（聚气）后、下、拳；

青龙摆尾：后、前、拳

双龙出海：（聚气）后、前、拳

泰山压顶：（空中使用）下、拳

青龙挥：前（或后）、拳

张飞

排山掌：后、前、拳

排山倒海：（聚气）后、前、拳

霸王摔：前（或后）、拳

霸王压顶：（聚气）前（或后）、拳

霸王拳：下、前、拳

连环脚：后、前、脚

马超

回旋腿：下、前、脚

大回旋腿：（聚气）下、前、脚

翻身搅海：下、后、脚

旋风脚：后、前、脚

旋风摔：前（或后）、拳

魁星踢斗：（聚气）后、前、脚

后翻摔：前（或后）、脚

飞脚摔：（空中使用）下、脚

赵云

青虹斩：后、下、拳

大青虹斩：（聚气）后、下、拳

风卷残云：后、前、脚

狂风暴雨：（聚气）后、前、脚

横扫千军：下、后、脚

回马摔：前（或后）、拳

黄忠

百步穿杨：后、前、拳

万箭穿心：（聚气）后、前、拳

星火燎原：后、前、脚

双恨脚：下、前、脚

黄龙探爪：下、前、拳

猛龙过江：（聚气）下、前、拳

龙摆尾：前（或后）、拳

徐晃

飞天斩：下、前、拳

斧旋斩：后、前、拳

斧旋狂风：（聚气）后、前、拳

飞天斩地：（空中使用）下、脚

车轮摔：前（或后）、脚

锁喉：前（或后）、拳

夏侯渊

撞头冲：后、前、脚

鲤鱼翻身：下、后、脚

连环扫堂：（聚气）下、后、脚

双冲拳：后、前、拳

双冲摔：前（或后）、拳

连环腿：前（或后）、脚

夏侯淳

撞头冲：后、前、脚

鲤鱼翻身：后、下、脚

鱼跃龙门：（聚气）下、前、脚

双冲拳：后、前、拳

双冲摔：前（或后）、拳

连环腿：前（或后）、脚

许褚

猛虎波：后、下、拳

猛虎摔：前（或后）、拳

千斤坠：下、前、脚

伏虎摔：前（或后）、脚

猛虎发威：（聚气）前（或后）、脚

虎痴锤：后、前、脚

典韦

飞天展翅：下、前、脚

大鹏展翅：后、前、拳
连环展翅：(聚气)后、前、拳
突滚刺：后、前、脚
突刺摔：前(或后)、拳

吕布

石破天惊：后、下、拳
气盖山河：(聚气)后、下、拳
旋风拳：下、前、拳
无敌旋风：(聚气)下、前、拳
旋风摔：前(或后)、拳
风云变色：(聚气)前(或后)、拳
飞龙拳：下、上、脚
掷地摔：(空中使用)下、拳

张辽

金刚掌：后、下、拳
金刚手：下、前、拳
连环金刚手：(聚气)下、前、拳
擎天摔：前(或后)、拳
扫刀腿：后、前、脚

甘宁

飞鹰掠地：后、前、拳
银鹰掠地：(聚气)后、前、拳
千撕万裂：(聚气)前(或后)、拳
千撕爪：后、下、拳
飞鹰爪：下、前、拳
抱压摔：前(或后)、拳
劲抱压摔：前(或后)、脚

太史慈

无敌腿：下、前、脚
一石二鸟：(聚气)下、前、脚
单刀直入：后、前、脚
乾坤拳：后、下、拳
乾坤腿：后、下、脚
冲脚摔：前(或后)、脚
冲手摔：前(或后)、拳

黄盖

秋风扫落叶：下、前、脚
天旋地转：(聚气)下、前、脚
旋风脚：后、前、脚
地虎摔：前(或后)、拳
飞龙摔：(空中使用)下、拳

孙策

双龙吐珠：后、前、拳
双龙霸王：(聚气)后、前、拳
裂破拳：(空中使用)下、拳
霸王冲天：下、前、拳
龙霸摔：前(或后)、脚
回身摔：前(或后)、拳
霸王神威：(聚气)前(或后)、拳

刀斧手

冲刀：后、前、拳

长枪手

冲刺：后、前、拳

弓箭手

放箭：后、前、拳
火箭：后、前、脚

三、游戏心得

1. 得胜法

在对决时，先退到画面最左边，敌方的武将会不断以气功打你，这时不断摆出防御的招式，己方会被慢慢地往左方打退，直至整个人都看不见，这时不按防守键血也不会减少，此时只要躲在暗处不断发气功，就可打败敌方武将。

2. 气和生命不减修改

修改 SANGO2.EXE，寻找 3E C7 46 5A 00 00 5B，改为 90 90 90 90 90 90 5B，则气不减。寻找 3E FF 4E 1E 0F 89 09 00，将 3E FF 4E 1E 改为 90 90 90 90，则生命不减。

失落的伊甸

The Lost Eden

一、游戏简介

该游戏是由 Virgin 和 Cryo 公司于 1995 年联合推出的。全三维场景，每个动作都有相应的三维动作，由 20 多位专业演员配音而成的全程语音，三种语言字幕（英语、意大利语、西班牙语），并有 30 个对话录像帮助你寻找游戏线索。游戏容量为 450MB，仅需硬盘空间 67K。

故事说的是在史前时代，人类和恐龙一起生活在安静和谐的大地上。但是邪恶的莫库斯（Moorkus Rex）想要统治大地，率领暴龙（Tyrann）屠杀无辜的人类和恐龙，眼看就要打到莫城堡（Citadel of Mo）来。玛莎王位的唯一继承人王子亚当（Adam）为此受命于危难之中。

二、完全攻略

莫城堡

亚当王子正在莫城堡的前厅巡视，手拿巨斧的守卫舒格（Thugg）告诉他国王有事召见。向左走来到皇宫，见到国王和翼龙埃罗（Eloı）。埃罗刚从北方带来重大新闻，查玛（Chamaar）大陆正受到暴龙的攻击，那里的人已所剩无几。国王向埃罗介绍壁雕上祖先的事迹，亚当王子的祖父恩斯拉佛（Enslaver）是个建筑奇才，也是这城墙的建造者。由于有了这个坚固城墙，我们才没有遭到暴龙的袭击。

与国王和埃罗交谈后，回到自己的卧室，又见到埃罗。他告诉亚当小恐龙迪娜（Dına）在外面阳台等着，有话要和亚当说，并给小王子一块小石头（Small Stone）。出右边通道见到迪娜，她带亚当到山洞去见她祖父陶（Tau），陶告诉亚当他的好友葛拉（Graa）也知道建造城墙的秘密，但这个秘密随他埋在莫城堡地下的墓地里，让亚当随迪娜去找。临终前的老恐龙陶给亚当一个贝壳，此后可随时用贝壳与陶取得联系。亚当在山洞中拿到一把小刀，迪娜说这把小刀是葛拉的。

回到莫城堡，来到祖先的墓地，老者（Monk）给了亚当一块护身符（Talısman）作为亚当成年的礼物，在老者的指点下，看到了缺了一颗牙的祖先。来到前厅，把护身符送给迪娜，她跟亚当到左边的房间里见刽子手加巴尔（Jabber），他的舌头早年就被割掉，迪娜可听懂加巴尔的话。加巴尔给亚当一颗牙，用这颗牙补上祖先缺的那颗牙，可打开祖先墓地的秘密通道，并可这颗牙消除秘密通道中的骷髅。推开滚石，进入小室，得到棱镜。远处有幅壁画，上面画着恐龙帮人类建城堡的故事，原来葛拉的秘密就是人类和恐龙联合抵抗暴龙。迪娜给了亚当可得到一支笛子，说这把笛子可在建城堡中用得着。出秘道见到老者。把棱镜放入桌上的白色棱镜中，可得到 6 块棱镜中的第一块，收集全 6 块墓碑就可打败邪恶的莫库斯。迪娜说服老者一起去见国王。

大家一齐说服了国王，让王子帮助大家一起拯救世界，击败魔王。国王让武士舒格保护

亚当。在城堡大厅找到舒格，他加入队伍后，一起踏上了拯救世界的行程。先前往查玛大陆。

查玛大陆

来到查玛大陆，这里一片寂静。见到迪娜的朋友小恐龙蒙果(Mungo)，他愿意加入队伍。森林中可找到蘑菇和带蛋的鸟巢(鸟蛋给舒格吃，鸟巢另有他用)。在找到猿人后，冲(Chong)加入队伍。把苹果(从舒格处可重复得到)扔入湖中，湖中如果有鱼龙(Mosasaurus)便会浮起，可知这块大陆的暴龙惧怕暴风之眼。当找到雷龙(Brontosaur)时，用无毒的蘑菇表示友好，再用笛子吹一段引起它们记忆的曲子，它们会和它们的祖先那样开始盖城堡。猿人们为表示感谢，送给亚当一块月亮石。只要找到虚幻龙(Apatosaurus)，就能载大家到尤路鲁(Uluru)大陆。

尤路鲁大陆

在右上方的洞穴中找到当地的造箭专家乌兰(Ulan)。用蘑菇和笛子让雷龙在尤路鲁大陆也建盖城堡。乌兰会送给王子第二块棱镜作为报酬。从鱼龙那里得知这里的暴龙害怕空中重锤。然后前往柯托(Koto)大陆。临走时埃罗报告速龙(Velociraptor)正移向查玛大陆。

柯托大陆

在这里的树林里找到土族首领库玛拉(Knommala)，她说在这个大陆如果没有速龙(Velociraptor)的帮助，她就不会加入队伍，而没有她，雷龙也不会建城堡。这里的暴龙害怕云雾之火。在大陆左上角山洞可找到太阳石。

尤路鲁大陆

回到尤路鲁大陆找到乌兰帮忙，从他口中得知基普(Keeper)处可得到消息。到大陆的东北角找到基普，得知速龙特别喜欢黄金，并给了亚当法宝风暴之眼。并说只要找到它们祖先的面具，即可回送法宝。亚当一行来到湖边可得到黄金。然后再回到柯托大陆

柯托大陆

回到柯托大陆，将黄金交给速龙，于是库玛拉加入了队伍，并且送给亚当一块面具作为报酬。雷龙开始建造城堡。

尤路鲁大陆

回到尤路鲁大陆，把面具交给基普可得到云雾之火和空中重锤。将这两件法宝分别给柯托大陆和尤路鲁大陆的雷龙，可解放这两个大陆。

查玛大陆

回到查玛大陆，将暴风眼给雷龙。雷龙有了它就可赶跑暴龙，查玛大陆就解放了。该到失望(Despair)城，陆路要翻越高山，不好走，因此大家商量找水龙帮忙。来到水龙首领纳利姆(Narrım)的山洞，把小刀交给纳利姆观看一下，证明身份，它会告诉大家一条秘密小路，并载大家到塔玛拉(Tamara)大陆。

塔玛拉大陆

这里的暴龙最怕“似有似无”这种法宝。在战斗中蒙果失踪，出路毁坏，被困于此。找到塔罗米(Tahloomı)、福格(Fugg)和雷龙建盖城堡，福格会送给亚当一袋泥土。由于回去的路已被暴龙毁坏，只能横越珀利海(Peril)。塔罗米说要是有出路之石就可以逃脱，只可惜自己

丢失了，亚当想到埃罗曾给过一块石头，就将那块小石头交给塔罗米，大家就可用塔罗米提供的竹筏从水路逃脱，来到康图拉(Cantura)大陆。

康图拉大陆

康图拉大陆是个美丽的海滨小城。本地的暴龙害怕"旋风之眼"。这时焦急的迪娜不顾大家的反对去寻找蒙果，而塔罗米拿下了面具变为金发美女夏娃(Eve)。在大陆的西北角的洞穴中见到堪斯它人(Castra)的首领卡布卡(Cabuka)，他们挟持了夏娃，要求以迪娜交换。

塔玛拉大陆

大家回到塔玛拉大陆，在海边找到了迪娜，这时的迪娜见不得蒙果是不会跟着走的。察看第一块棱镜，迪娜看到蒙果的确死去，于是迪娜再加入队伍。埃罗找到其他的翼龙，它们愿意载大家到任意的地方。于是有了空中的交通工具。再回到康图拉大陆。

康图拉大陆

大家来到堪斯它人的洞穴，迪娜自愿以自己换回夏娃。夏娃说这几天她学会了一首歌，可以驱邪，还学会恐龙的语言。在堪斯它人的帮助下，找到雷龙建成城堡。再去见迪娜，得到一块面具，回答卡布卡的3个问题，什么是生命之神(太阳石)，什么是影子夫人(月亮石)，什么是大地之母(泥土)，就可得到第三块棱镜。

尤路鲁大陆

顺路到尤路鲁大陆将面具与基普换得旋风之眼和似有似无，分别交给康图拉大陆和塔玛拉大陆的雷龙，解放了这两个大陆。回到查玛大陆，找到三角龙(Triceraters)，请它们帮雷龙共建城堡。这时鸟窝和夏娃的歌声也在建城堡中立了大功。按照相同的方法，使一个大陆的城堡迅速完工。当5个大陆的城堡都建成时，埃罗也带来了国王去世的消息。

莫城堡

大家沉重地回到莫城堡。直接去皇宫。在国王的棺木前面见过老者，可得到国王临终前托他交给我的号角。因为历代祖先的遗体都必须制作木乃伊安放在莫城堡的墓地中，而只有恩巴尔玛(Embarlmers)才可制作木乃伊，因此大家越过拉哈萨(Rahasa)沙漠来到恩巴尔玛。

恩巴尔玛

来到恩巴尔玛，和女巫玛琳达(Marinda)对话才知道这个仪式必须有一人参加才能顺利完成木乃依的制作。但王子的血液与国王相同不能入选，大家也都有自己不适合的理由。回到莫城堡，把号角交给加巴尔，他愿意参加这个仪式，再到恩巴尔玛。由于有加巴尔参加，于是木乃伊制作完成。几小时后加巴尔也顺利归来，但似乎是被吓坏了。玛琳达给亚当一个面具，并愿意与王子共享三件法宝，但王子必须有金剑。将国王遗体安放在莫城堡下的墓地后，前往山多维拉(Shandovra)大陆。

山多维拉大陆

找到失踪多年的公主莎季亚(Shazia)。建完城堡后，莎季亚给了亚当国王的信物玛莎(Mashaar)金剑。带着金剑到恩巴尔玛，可得到3件宝：雷电之鼓、圣战之铃、愤怒之号，让3个男人同时演奏，就可赶走暴龙。亚当让老者摇铃，舒格击鼓，自己吹号，一举击败山多维拉大陆的三群暴龙。获得战利品第四块棱镜。

尤路鲁大陆

在尤路鲁大陆与基尔交换面具得到项链。察看城堡的建盖情况，从公主的口中可知金剑的秘密。大家赶回莫城堡。用金剑刺向壁画中的莫库斯的雕像，进入暗道。按照公主的提示可找到"命运之蛋"。因为这个蛋是埃罗祖先传下来的，就把蛋交给埃罗。大家为了安全把这个蛋送到埃罗的老家白拱塔(White Arch)。

白拱塔

埃罗安放好命运之蛋后，给了王子第五块棱镜。从埃罗口中得知，要找到所有恐龙的祖先必须有"岁月之根"(可在康图拉大陆找迪娜取得)。当吃掉岁月之根后，亚当的灵魂会来到恐龙的祖先处。让它看一下亚当的棱镜，它会告诉亚当这6块棱镜的秘密(这时亚当应该有5块，第六块在敌人的手里)，这6块棱镜两两一对，从其中一块可看到另一块的世界，如果6块合起来，则有无穷的力量。亚当还到现实世界后，大家一起前往莫库斯的巢穴(Lair of Moorkus)。

莫库斯的巢穴

大家来到莫库斯的巢穴，只有亚当一人进洞战斗，大家都在外头等候。进洞后先走到高台边拿到第六块棱镜，汇集成6面体。然后再走上高台，莫库斯变成了老鼠。救出蒙果，胜利地走出洞穴。

白拱塔

来到白拱塔，大家一致推选亚当打开命运之蛋，但是这个蛋却是空的，可能要预示人类将主宰天下，恐龙大概要灭绝的吧？

三、游戏心得

(1)每件法宝都有自己的作用，不可乱用。

(2)每次送法宝给雷龙时，都要先给黄金。

(3)要多与人交谈，获得取尽可能多的信息。

(4)不知道该干什么时，可以用贝壳(或看本文)。

(5)三角龙只吃空鸟窝，若鸟窝里有蛋，需将蛋给舒格吃下，然后将空鸟窝给三角龙。

双子星传奇

Twinsen's Adventure

一、游戏简介

直译为《特文森历险记》，又译为《大小不良》。是法国 Adelıne 软件国际公司 1994 年出品的光盘版的有惊险动作成份的冒险类游戏。游戏容量 202MB，另有 400M 的 CD 音乐(9首立体声 CD 音乐)。精美的 SVGA 图形，人物采用立体的幽默造型，过场动画流畅。游戏有全程语音(英语)，并有 5 种语言的文本显示。主人公寻宝探险，斗智斗勇，闯过重重难关，驱邪扶正，为了挽救这个疯狂的世界，开始了一场大冒险。

二、游戏用键

方向键：移动、打斗时指明方向；

Ctrl：进入动作切换状态，用左右键切换；

F1：正常状态；

F2：运动状态；

F3：打斗状态；

F4：谨慎状态；

F5：可切换显示大小；

F6：游戏存储管理功能；

Space：在正常状态下是谈、读、找、使用；在打斗状态下是打；在运动状态下是跳；在谨慎状态下是跪下隐藏；

Alt：用于扔魔法球；

Enter：可将主人公定位于屏幕中央；

Shift：使用物品，用方向键选择；

Esc：退出游戏。

三、完全攻略

故事背景

双子星是银河系外的一颗行星，它在两个太阳之间平稳地运转着，一座巨大的山脉座落在它的赤道上，把星球分为两半，每一半都为一个太阳照耀着，北半球比南半球温暖，所以是橙黄色的天空 除了极地外，全球气候温和，给在星球上生活的人们提供很大的便利，人们一直生活在和平的气氛中。后来出现了一个长着丑陋大头的暴君凡弗洛克(Funfrock)博士，他以高科技作后盾，统治着星球的居民，使星球处在白色恐怖下。军队、警察遍布全球。凡弗洛克博士用无性繁殖生产出足够的军队，然后利用传送技将这些武装力量传送到全球各个角落。不久前，他以保护人民的名义，把全球的居民都集中到南半球，实行高压统治。渐渐失去希望的人民中流传着一个森蒂尔(Sendell)女神的故事，这时有个名叫特文森(Twinsen)的小伙子做了一个奇怪的梦，梦见他驾着飞龙降落在高耸入云的雪山之巅，突然大地颤抖，火山剧烈地爆发了，一瞬间星球化为乌有。

牢房

特文森一觉醒来，发觉身处塞塔德尔(Citadel)岛监狱的牢房之中。正在他大吵大闹时，白衣看守从天梯上过来制止，特文森趁机打倒他，上天梯出了牢房。当天梯再次落下时，迅速干掉另两个看守(动作要快，不要让看守按着红色按钮)，得到钥匙。向左走，打开铁门，走到尽头，迅速干掉看守后，再到右边靠下的房间里，从储藏柜拿回自己的身份证和全息地图(Holomap)，再穿上屏风上搭着的白色护士服。在储藏柜中还可找到加血的红心和钱币。这时特文森就可以装成护士，大摇大摆地走到看守面前打倒他。注意钢板梯子右边的门不要进去。

上楼梯到上一层，先干掉红色按钮旁边的看守，再收拾另一个，得到出监狱的大门钥匙。躲过士兵的射击，跑出大门，向左来到垃圾堆。有只老鼠告诉特文森可悄悄爬上垃圾卡车逃出监狱 再以谨慎方式(Discreet)与老鼠交谈后，钻入卡车中，逃离了监狱。

家

房屋的墙壁上有许多布告，阅读后可得到一些信息。进入垃圾场旁边的房间，在床头柜中拿到钥匙，打开屋中的铁箱，拿到一些物品。向左走，来到路平堡(Lupinburg)，可见到一个下水道口，在上面跳一下可进入，得到一些物品。出下水道一直往左跑到臭虫街(Bug-Street)，见到一个穿粉红色晚装的金发姑娘。进入屋中以后，立即跑到里屋用谨慎方式藏起

来。当搜查的白象没有找到特文森后，便带走了金发姑娘。在房间内可在储藏柜中找到身蓝色长衫和第一级的魔球（黄色）。因为大门已被堵死，只能从壁炉中爬出。上到屋顶，干掉机器鼠，来到街上。

路平堡酒店

在路平堡酒店二层有只大象，如果买酒给它喝，就会听到许多有关它看到的事情。找侍者买酒后，大象告诉特文森不久前它们曾经去过港口。先到上面画面的药房，小心地拿到一瓶糖浆（Syrup），然后前往港口。

港口

到了港口，大象看守要特文森到售票处买船票，但不要去买，因为现在的身份证在警方有备案。用魔球干掉看守，取得钥匙。进入大门，没有船票还是不能上船。去找港口仓库门口的大象，替它整理仓库中的木箱，把4个木箱推到4个带叉的地方后就可得到船票出海，前往普林西帕尔（Principal）岛。

普林西帕尔岛

来到普林西帕尔岛，要冲出港口。在牢房窗口听大象和老鼠对话。来到老堡（Oldburg）。要干掉巡逻的机器鼠，向这个岛上的居民证明自己不是凡弗洛克博士的人，他们才会和他交谈。一只老鼠带特文森到一间房，只要动一下水龙头，即可出现暗道。进入暗道，可从老鼠处得到一把钥匙（出门以后）。打开栅栏门，找到一只穿红裙的老鼠，它可帮助特文森，当白象追她时赶紧从白象身边穿过。上右边房子的房顶，进入通风口，见到鲍伯（Bob Vortix），他告诉特文森要找到女友必须先找到传说中的秘密，并向特文森介绍了他的渔民朋友。

到穿红裙的老鼠旁边的杂货店可买到汽油和机器企鹅（Meca - Penguin），去上面的兵营，找到小汽车（需汽油），来到小海港。渔民说在图书馆可找到传说的秘密。在海港的图书馆里（Port - Belooga），管理员要看特文森的身份证，千万别给他看。与读者交谈后得知一些地点。再与另一个图书管理员交谈，可知图书馆中有一本书记录着这个传说，但特文森必须改善他饮用水的味道才能读到此书。向下走到佩雷格（Peg Leg）大街，进入房间对话，可知屋外断桥对面有些东西可加命，只有飞过去才能拿到。街上有一个巡警，趁他下车方便时，偷走摩托车到水塔（Water Tower），将在塞塔德尔岛拿到的糖浆倒入水中。回到图书馆找管理员阅读有关传说的藏书。再回上面的兵营，找到小汽车，来到小海港，告诉渔夫到白叶沙漠。

白叶沙漠

船靠岸后，小心地从海上岩石跳到岛上，绕过堡垒，干掉看守士兵，进入沙漠。在沙漠的枯井边坐着一个老人。他要特文森从枯井里取回一本圣书。于是跳下枯井，干掉石台上的一具骷髅（会躲魔球），小心地跳过高台。左边有个铁门，门前有个机关，把远处石像推过来压在机关上，门就会打开。进门后，后面有带刺的滚木滚来，要快跑加跳跃，当拐入另一扇门里时，有一骷髅看守着带有两个把手的扳手，切记千万不要扳动。再向右进入大门，在狭窄的台阶上跳到右边高台上（可用魔球扳动扳手）。注意前面落下的大石，调整3个扳手，把高台上的石像推下来，放在开门的机关上。进门后迅速取得圣书，骷髅们就会向特文森朝拜。

这时特文森升了一级，魔球会变成绿色。走出大门后和老人对话，老人把圣书赠给特文森。这本圣书可让特文森阅读岩石上的古文，可与动物交谈。从老人口中得知家中藏有祖先的遗物、

塞塔德尔岛

回到塞塔德尔岛，从山顶进入房屋。在厨房旁的储藏间门口的花盆中找到钥匙。进入储藏间，推开酒桶，钻入暗道。阅读秘密山洞里的铁板上的文字，可知此秘道里的铁门的钥匙被海盗抢走后，钥匙落入海盗的宝藏中，而这批宝藏现在已不知下落了。向路人打听关于宝藏的消息，他们让找水手问问。来到港口，从水手口中得知普林西帕尔岛的酒店老板知道这件事。

普林西帕尔岛

坐船来到普林西帕尔岛，找到酒店老板，老板只知道那个海盗的一只腿有风湿病，让我去隔壁看看。隔壁汽油店老板确有一本书中有记载，但杂货店老板说这本书不久前被图书馆的管理员买走了。来到图书馆找到管理员，得知这本书在电影间旁边的书桌上，可是正有一只大象在阅读，争论之后，大象把它所看到的内容告诉了特文森。得知宝藏在普罗西玛(Proxima)岛，从背对系船柱开始，向北走6步，然后向东走6步，顺坡而下，向北走2步直至金属垃圾箱，向东走3步直至路灯，这时正好站在两个路灯之间，再向北走8步，直至一扇门，海盗的宝藏就在这门后面的建筑物里。开船到小海港，从另一渔民手中买到一艘帆船，出发前往普罗西玛岛。

普罗西玛岛

到了普罗西玛岛，按照如上所说的来到一扇门前，这儿是玛理提马(Maritima)博物馆。先不急于进去。在街上一个穿西服的老头的手中用30元买到吹风机。有了吹风机到左边的破烂房屋内与工程设计师大象交谈，他有个飞行器(Proto - Pack)，可惜变阻器坏了。将吹风机给他，就可修好飞行器，现在花10元钱就得到飞行器。来到右上角用铁链锁着的房间前。正要开门，巡警大白象出现了，干掉他可得到这个门的钥匙。进入房屋，这里关着的是普林西帕尔岛监狱中那只老鼠的兄弟福格(Forger)。对他说“Amos”，就可得到开门用的红色磁卡(Red Card)。去汽油店补充燃料、生命力、魔法，再到隔壁的屋子。通过栅栏门，在房间里找到一头大象，得到开门用的电子键盘。

普林西帕尔岛

回到普林西帕尔岛的佩雷格大街，在碧翠丝(Beatrice)屋前的海岸使用飞行器，可飞到大海对岸的无名小岛，岛上有个装叶子的盒子。

普林西帕尔岛

岛上这个博物馆虽然可以买参观票进入，但是一进入就要被捕。在博物馆旁边的另一间房间外用红色磁卡，进入博物馆的旁门。内有一通向下水道的栅栏，去上面跳一下，让栅栏落下，再从下水道另一旁的栅栏上到门卫的房间。干掉白衣门卫，扳动红色的警报开关。再从原路来到下水道，进到博物馆的旁门。这时博物馆已经关门，大厅内一片漆黑，正是作案的好时机。由于从门外房间修理工处得知博物馆的木地板下有重量感应装置，所以不要踩木地板。使用飞行器拿到海盗旗，再飞到尽头的宝箱处得到祖先失落的钥匙。完成后回

到塞塔德尔岛。

塞塔尔德岛

回到塞塔尔德岛的秘密山洞，用钥匙打开铁门，得到高利号角(Gewley's Horn)和森蒂尔女神大奖章(Sendell's Medallion)。当特文森把森蒂尔大奖章挂在脖子上，就升到第三级，此时的魔球变为红色。在有"S"标记的地方吹高利号角可打破封印，墙中露出一片叶子，旁边的石壁上写着三块圣石(Runic Stones)的秘密。圣石的位置会在地图上标出，每块石头上都写有文字，由此可找到森蒂尔女神，其中第3块将显示出森蒂尔的准确位置。另外每个圣石还隐藏着一个秘密。

普罗西玛岛

回到普罗西玛岛，岛的最右边有辆汽车和一辆摩托车。开着摩托车，可来到名叫日食(Eclipse)的圣石处，圣石会告诉另一块叫标记石(Marked Stone)的密码是"BUREBS"。然后开着汽车至标记石，再用号角吹破"S"封印，进入秘洞，见到圣石，得知日食石的密码是"GIZMO"，输入密码，圣石悬空而起，可得到无限多个加命血和魔瓶。回到日食石处，输入密码可得到魔笛(Magic Flute)。坐船来到哈玛拉依(Hamalayi)山脉。

哈玛拉依山脉

与海边的起义军士兵交谈，得知反叛军首领被俘，山脉被敌人封锁，让特文森到起义岛(Rebellion)岛寻找帮助，但必须在船头挂上从博物馆中得到的海盗旗挂起来作为暗号才可靠岸。

起义岛

来到起义岛，岛上不时飞来炮弹，起义军仍然在已是一片狼藉的小岛上顽强抵抗。与掩体下的军官格拉普(Grap)对话后，可用他的汽车到达岛中央的营地。营地里士兵正在进行射击练习。他们说，如果特文森与他们一起救出他们的首领克龙内尔(Clonel Kroptman)，他们愿意帮助特文森越过山脉。

哈玛拉依山

回到港口与等在那里的士兵一起坐上登陆艇出发，直奔哈玛拉依山，营救他们的首领。士兵们个个奋勇拼杀。特文森冲在最前边，随着一名冲上坦克的士兵冲到坦克上，开着坦克攻破敌人多道防线，来到大门前，敌人四散奔逃。轰开大门，进入敌指挥部。士兵牵制着敌人，特文森趁机打死两名红机器人，得到一把钥匙，开门见到里间。打掉4个守卫，得到4把钥匙，打开几扇门往里走，救出首领，他告诉特文森从房间尽头墙壁上的暗道可逃出指挥部。消灭一头红象，打开墙上的秘道，便跳出基地。

雪山村落

特文森在暴风雪中艰难行走着，最后倒在雪地中，后来雪地精灵将特文森救醒。在山顶拾到一块滑雪板，用它可从任意两面旗子之间直冲而下(如果还想再滑一次，可持红卡再次上山)。向东走，在雪山深处有个小村庄，但村庄经常遭到蝗螂的袭击，在打死几只蝗螂救出村民后。村长要特文森捣毁附近的怪物工厂，才答应为他打开通往清水湖(Clear - waterLake)的大门。村中的一个妇女带着特文森到通往工厂的秘密地洞前。

怪物工厂

到达工厂后，不要理坐在湖边等了两年货船的大象，干掉守大门的红象得到钥匙，进入工厂。到楼梯左边救出精灵雷蒙(Raymond - The - Elf)，得知它的兄弟在白叶沙漠中有蓝卡和一些消息。不要向右走，再与门边的绿象对话，它会为特文森打开隧道车的开关。坐车来到工厂内部。下了隧道车，向上走。在看守按警报前干掉他，再消灭巡逻的红机器人。先到上面的控制室，干掉操作人员，扳动扳手，先扳右边，再扳中间，打开楼下一层的两扇门。来到左边养殖室，小心干掉守卫，把养殖池中的绿色怪物蛋用魔球杀死。原路返回隧道车，再沿左边前进，干掉一个矮机器人，再打死高台上的红象。走上高台，把从铁门出来的巨蟹打死，然后下平台与修理工对话。进入左边的屋子，开汽车回到雪地小村庄。

雪山村落

小村村长打开前往清水湖的大门，进入石门后向左走，干掉红象拿到钥匙，开门进入，一口气再干掉 3 名士兵。向前来到一个铁门，需要蓝磁卡才能打开。来到停船的海港，开船到白叶沙漠。

白叶沙漠

用飞行器飞过海边的岩石区，去见那匹马，得知在一块岩石后有个“S”封印，找到有标记的断墙，用号角吹破封印，进入暗道。见到精灵忒(Tue - The - Elf)，得到蓝卡。出洞后再与马说话，他说以后如果在别的岛见到一位丑公主就将她救出来(这位公主在秘密工厂的隧道车入口)。与老人交谈，他想用吉他换魔笛，但特文森还需用魔笛融化清水湖的冰雪，因此先回哈玛拉依山。

哈玛拉依山

再从原路回到哈玛拉依山，穿过工厂来到雪地村庄。从石门进入清水湖。过左边画面，打倒看守士兵，使用蓝卡进入小海港，不要急于上汽艇离开，到左边冰冻的清水湖处吹起魔笛。美丽的笛声使封冻的湖水顷刻间解冻了，这时特文森升到第四级，魔球也因此变成了闪亮的金色，它的威力可干掉装甲车。用盛糖浆的空瓶子装满了清水后，还得回到白叶沙漠。

白叶沙漠

把魔笛送给沙漠枯井旁的老人，他吹起悠扬的笛声，使沙漠变成一片绿洲。老人高兴之余把太空吉他给了特文森。然后回到清水湖，乘汽艇离开，前往提佩特(Tippett)岛。

提佩特岛

来到提佩特岛的下水道。下船后得知凭汽艇到不了福特斯(Fortress)岛，要去那儿需要有飞龙。往北走进入杂货店，补充体力、魔法、汽油和机器企鹅。往南走见一垂钓的渔夫，从池中钓到一把钥匙，特文森偷偷地拣起。再花 30 块钱可从红衣人处买到 3 条消息，一是凡弗洛克博士想清走北半球所有居民，但还是有人偷偷地留了下来，博士在哈玛拉依山建造怪物工厂镇压百姓，虽然工厂已被摧毁，但还有许多怪物横行。二是传真控制中心在布伦德尔岛，扮成他们的工作人员有可能进去。三是整个星球的杀手是从福特斯岛复制中心拷贝出来的，这个中心还能复制其他人。

下台阶过桥，用钥匙打开铁门，进入一间屋子，干掉 2 个站岗的大象可进入威桑(Winsun)俱乐部，舞台上的歌星正在为没有吉他而发愁，于是把太空吉他给了他，使演出得以正常开始。老板一高兴，打开了柜台底下的秘密间道。在暗道中先干掉水池中的巨蟹，再

使用飞行器跃过水沟，上爬梯，从洞的上口跳入，可在洞中找到一把铁门的钥匙，打开门，蹦上石堆，从出口跳出。见到飞龙，与它交谈，它会载着特文森前往哈玛拉依山脉的各个地方。先到福特斯(Fortress)岛。

福特斯岛

飞到福特斯岛，在岛口与一只橙色的老鼠对话，他说只要有远距离传送中心(Teleportation Center)的设计图纸，就可为特文森挖一条地道进入制作中心。再来到布伦德尔(Brundle)岛，因为没有身份证，所以看守不会让特文森进入。开汽艇到提佩特岛的下水道，与看守大象对话，花50块钱可知设计图纸在普林西帕尔岛的总部里。再穿过清水湖、村庄、工厂，开自己的帆船来到普林西帕尔岛。

普林西帕尔

来到普林西帕尔岛的监狱，干掉3名守卫后用红卡打开铁门，遇见2头大红象，用机器企鹅将他们炸死。干掉从传真器出来的白象，得到一把钥匙进门。走到楼下，向左打死一名看守得一把钥匙，再向右打开铁门，见到凡弗洛克博士，见特文森进来后将手下打死，然后上传真器跑掉了。救出被囚禁的老鼠和大象。大象在看守处偷了保险箱的钥匙，用钥匙打开保险箱，可得到博士的大刀，这把大刀据说是这个星球最有威力的大刀。还可从保险箱中得到一张字条，字条上迈瓦德洛(Mies Van Der Rooh)写的，他将图纸拿到塞塔德尔岛臭虫街的家中，准备在周末进行研究。

塞塔德尔岛

于是来到小港口边的一间小屋，装成凡佛洛克博士派来的总设计帅进入迈瓦德洛家。迈瓦德洛说出他正准备改善这个中心的几处薄弱环节，最薄弱的是左边第一个哨卫，并答应把通行证借给特文森。从桌上拿到通行证就可离开。塞塔德尔岛的酒店已被封了，门口上着铁链，还有红象站岗。打死红象就可得到钥匙。打开门进入，打死里面的大象得到一把钥匙。然后进入酒店的储藏室，在里头可找到装叶子盒子的其他一些东西。

布伦德尔岛

再回到清水湖乘飞龙来到布伦德尔岛，让看守看过通行证后进入传送中心。从左边的梯子爬上房顶，见有人正用白漆刷"S"，用号角吹开这块有标记的墙壁，进入传真中心大楼。在左上方门旁的墙壁上使用电子键盘，可进入储藏室，拿个机器企鹅。干掉右边看台的一头大红象，可得到一把钥匙。向上走打开铁门，再干掉一个红机器人。往前走，向左拐见到又一扇铁门，铁门旁有2个铁桶，其中一个桶中有把钥匙。进入控制室后，铁门自动关闭。要迅速干掉传送器按钮边的看守，不要让他按下按钮召来敌人。用魔球摧毁5个传送器和主计算机。在传送中心爆炸时，从断墙处逃离，乘飞龙来到福特斯岛。

福特斯岛

在福特斯岛，有只橙色老鼠要特文森干掉制作中心大门口的守卫和装甲车，便会为他挖一条暗道。跳进地道，退路又被封死了。先干掉巨型怪物，扳动右边墙上的水管扳手，排掉前面房间水池中的水。再到左上角得到钥匙，爬上梯子，打开铁门，进入水池，利用地形打倒飞象。上楼梯往前走来到关押森威尔小姐的牢房。打倒看守的士兵，取得钥匙，正准备救出女友时，却被一个巨大的笼子罩住，女友却站在笼边嘲笑特文森。凡弗洛克博士也在旁边幸

灾乐祸，他说他已找到第三个圣石，但不能破解谜题，此时他正要去见森德尔女神。

特文森又被关进了监狱。再次越狱后，干掉那个复制出来的森威尔，提到钥匙。打开储藏柜，取回自己的物品。地上的下水道不要进。进入左边的制作工厂，在左上角的墙壁边对着"S"标记吹号角，进入暗道，可看到第三块圣石(Septentrion)。阅读圣石后，得知去找森德尔女神的入口就在波拉(Polar)岛最北端的尖峰上，只有龙的传人才能打破封引，找到入口。特文森把清水湖的圣水倒向圣石。传送中心开始爆炸，特文森从浓烟和乱飞的大石中逃出了中心，眼看着身后的大楼塌成一片废墟，出现一条通往入口的道路。回头从大楼废墟上走过，沿这条入口道路来到了波拉岛。

波拉岛

波拉岛左边通往山顶的路被3块巨石挡住了。只能一直向上走到尽头，路又被堵死了。与一只绿象对话，得到一把推土机的钥匙，要特文森帮它把上面的推土机开过来。特文森趁机开走了推土机，推开了3块巨石，顺着车轮印走到尽头。打倒挖地的人，拿到钥匙，打开右下角的大门。注意躲过挖地工人，顺着山边的缺口爬到山顶，只见凡弗洛克博士和森威尔也在山顶，特文森拿起大刀与凡佛洛克博士大战起来，终于把他打下了山顶。

神殿

从山顶有"S"标记的地方进入神殿，刚走到神殿大门前，那个凡弗洛克博士又冒出来了，再干掉他。特文森和森威尔打开神殿大门，走向宇宙，见到了传说之神森蒂尔。然后他们化作蓝紫两道亮光飞过海洋、高山、陆地，回到自己的家。所到之处立刻焕发生机。在塞塔德尔岛的广场上，人们推倒了凡弗洛克的雕像，树起了特文森和森威尔的雕像，作为这段历史的永久纪念。

四、游戏心得

(1)在打败凡弗洛克博士后，在神殿中可用水晶球看到特文森的冒险历程。

(2)哈玛拉依山中的小村有个村民每说一句话会挖出叶子给你，但必须先把工厂破坏。叶子和盒子在游戏中是很重要的东西，有了它就像是多了许多命。

(3)在普林西帕尔岛监狱右侧废墟中的残墙上有个S封印，吹破后可不断得到魔法瓶，增加法力。

(4)只要在两个场景间来回走动，就可重复地在桶中找到红心、法力和金币。

(5)存档文件修改。

以4个字节作为记录名称，则SECT 0000的DISP 0007到DISP 0034：共28个字节，为28种物品。改为01即有了该种物品。

SECT 0000的DSIP 0262：一关中的阶段数(不定)，指当前正处在的阶段；

SECT 0000的DSIP 0263：关数，指当前所在的关数；

SECT 0000的DSIP 0265：生命点数；

SECT 0000的DSIP 0266至DISP 0267：金钱；

SECT 0000的DSIP 0268：魔法等级，每级加20点魔法。此值不宜改得过大；

SECT 0000的DSIP 0269：魔法点数，应与魔法等级相应；

SECT 0000的DSIP 0270、DISP 0274和DISP 0461：生命数。

(6)在游戏中同时按下 B、I、G,可以恢复生命和喷气背包的能量。同时按下 Ctrl + Alt + 右 Shift + F12,会显示主角当前所处的坐标点。

太平洋空战英雄

Aces of The Pacific

一、游戏简介

游戏是由 Dynamix 公司推出的模拟类游戏。描述从 1941 年 12 月 7 日夏威夷时间凌晨 6 时日本偷袭珍珠港起,到 1945 年 8 月 14 日日本投降这段时间里,美国和日本海空军的日常作战行动。

二、游戏用键

一般操作

F10: 选择菜单;

Alt + D: 鼠标开关;

Alt + J: 摇杆开关;

Alt + M: 音乐开关;

Alt + R: 游戏难易调整;

Alt + S: 音效开关;

Alt + X: 回到 DOS;

P: 暂停游戏;

Esc: 结束任务。

视野控制

(1)鼠标。

从驾驶舱内看时,按住鼠标右键向左、右、前、后移动。

从驾驶舱外面看时,按住鼠标左键,可在四周缓慢移动飞机视野。此时两键同时按,再向前及后移,会放大及缩小视野。

(2)摇杆。

从驾驶舱内看时,按住摇杆 2 号键,再向前、后、左、右移动。摇杆归正后,放开 2 号键则切换驾驶舱及外部视野。

从驾驶舱外面看时,按住 2 号键,再缓慢向四周移。将两个按钮同时按住,移动摇杆向前或向后将放大及缩小视野。

(3)键盘。

Enter 键: 切换驾驶舱及外部视野。

从驾驶舱内部看时

F1: 向前看;

F2: 向后看;

F3: 向左看;

F4: 向右看;

F5: 向上前方看。

从驾驶舱外面看时

F1: 向前看;

F2: 向后看;

F3：向左看；

F4：向右看；

F5：从较低处向上看；

F6：从较高处向下看；

F7：追踪飞机视野；

[：放大飞机视野；

]：缩小飞机视野。

飞行控制

按上、下、左、右键及左上、左下、右上、右下键控制飞行。

↑：拉起机头；

↓：机头下俯；

←和→：横滚；

1～9：节流阀由小开到大；

+：节流阀加；

-：节流阀减；

<：方向舵向左；

>：方向舵向右；

/：归正方向舵；

A：自动飞行；

B：俯冲减速板；

D：丢弃副油箱；

F：收起襟翼、放下一半或全放；

L：起落架收放；

S：使用无线电与友机联络；

W：起落架刹车；

M：飞行地图；

Ctrl+B：跳伞。

在飞行地图中

Spacebar 或 1 号按钮：提供光标位置的基地目标信息。

Enter 或 2 号按钮：提供光标位置的空中目标信息。

D：选择目前光标位置为自动驾驶前往的位置；

Esc：关起地图；

A：自动驾驶(时间压缩)；

S：发送无线电讯息；

Ctrl+B：跳伞。

武器系统

Spacebar 或 1 号按钮：发射所选武器；

Backspace：投掷炸弹或鱼雷；

G：切换所选武器；

R：发射火箭；

U：清除射击故障，重复按 U 键，直到清除完毕。

三、游戏任务

1．执行单独任务(Fly Single Mission)

(1)历史著名空战(Fly a History Mission)：有珍珠港之战、中途岛海战、莱特湾海战等。可驾驶二战时期的各式战机，在和当时一样的时间及天气条件下作战。选择不同的飞机将有不同的任务。

(2)与历史上著名的王牌驾驶员的格斗(Dogflight a Famous Ace)：这是提高空战技巧的一个选项。难度当然提高了。

(3)组队空中格斗(Dogflight a Squadron)：敌我双方各有 4 架战机编队作战，此选项用于练习协同作战的技巧。

(4)空中巡逻战斗(Combat Air Patrol)：一个中队的飞机在一个固定的航线上巡逻时，遇到敌机，然后进行战斗的过程。

(5)空中扫荡(Fighter Sweep)：消灭此空域中的所有敌机。

(6)紧急升空(Scramble)：敌机正袭击我方机场，要赶紧起飞，不要让敌机把你的飞机消灭在跑道上。

(7)训练任务(Train Mission)：难度较小，可选任何机型，执行任意任务。

(8)为轰炸机护航(Escort Bombers)：在轰炸机上方飞行，遇有敌机进攻，则要立即进入进攻，但不要猛追逃敌，主要还是保护轰炸机。

(9)拦截敌方轰炸机(Intercept Bombers)：可先让僚机对付敌护航的战斗机，自己去攻击轰炸机，轰炸机的火力也很凶猛，而且要打机身才可将其击落。

(10)攻击敌舰(Anti－Shipping Strike)：要攻击航空母舰、战列舰这样的大舰需用鱼雷机或用轰炸机携带重磅炸弹或鱼雷才能炸沉，但会由于所携带的炸弹太沉而使飞机不太灵活。

(11)对地攻击(Ground Attack)：对付高炮阵地、油罐和指挥部用机炮就可以了。机库、房屋可用火箭弹或轻型炸弹。

(12)高分榜(Best Mission)：记录单一任务的最好成绩。

2．职业飞行选单(Career Menu)

这个选单下是记录玩家的从军历史。可参加各次战役，记下各次战役的光荣成绩。

(1)开始职业飞行(Start a Career)：选择国别和军种(海军/空军/海军陆战队)后，输入姓名，选择军衔，军衔越高，则在编队中的位置也越重要。升到中尉时便可以领导全队。如果你想玩全部战役，则要从最低军衔开始。

(2)载入进度继续进行职业生涯(Continue a Career)：这个选项下还有多个子项：

①飞下一个任务(Fly Next Mission)：也就是延续上次的进度。选此项后会显示一个任务菜单，这里包括任务和名称以及任务的简短说明，其中有一些可调整的参数。

取消此任务(Decline Mission)。

真实度选择(Realism Panel)：包括阳光的刺眼效果(Sun Blind Spot)、真实的天气(Realistic Weather)如云、雨、雾等，机炮会发生故障(Gun Jams Allowed)、发动机可发生着火(Engine Burnout)、会因加速过大产生黑视或因超负载造成红视现象(Blackouts Allowed)、弹药有限(Limited Ammunition)、燃料有限(Limited Fuel)、飞机可被击伤(Aircraft May be Damaged)、空中相撞(Midair Collisions)、飞行中不显示状态行(No Inflight Info)。

显示本次任务的飞行图(Flight Map)。

起飞前的准备(Preflight Options)：在当队长时，用这个选项给整个中队配备弹药，设置队形。根据所要执行的任务的不同，可分为战斗(Fighter)、地面攻击(Strike)和轰炸(Bomb)3种形式，战斗时只带机炮，有时要带副油箱；地面攻击时带火箭或轻磅炸弹；轰炸带鱼雷或重磅炸弹。战斗队形有以下几种：Finger Four：轰炸或巡逻时使用的队形。优点是双机一组，僚机可掩护长机进行攻击，缺点是使可用的飞机少了一半，攻击强度也减弱一半。在轰炸时一般采用长机投弹后立即变为僚机，为未投弹的飞机护航。Line Astern：多用于轰炸任务。这种队形攻击强度大，连续性强，不给敌人喘息之机，但搜索面窄，如果长机索敌能力强的可有帮助。Line Abreast：用于搜索敌机或敌舰。优点是搜索面大，易找到目标，但是互相不容易照应，易被敌军打散。Echelon Left/Right：这是介于前两种机型的一种队型，兼顾二

者不足,兼备二者之优点。Vee:这是上一种机型的改型,可保护长机。以上几种除 Lıne Astern 不太适于空战外,都可用于空中巡逻任务。

开始任务(Begin Mission)。

②中队情况(Squadron Info):这里记录了所在中队的机型、驻扎的基地、成员的飞行技术和中队的王牌飞行员。

③作战地图(View the War Map):作战地图上标有你现处的位置等一些信息。

④个人档案(View Pilot Record):给出目前的得分、已完成的战役、战斗次数、军衔、中队番号、击落敌机数、击毁地面目标数、击沉舰船数。还包括已经得到的勋章。

⑤目前驾驶的飞机之状况(View Aircraft)。

⑥存档(Backup Career):游戏在每个任务后都自动存档,如果被击落,则存档文件也会被覆盖,因此在这里给自己的档案作个备份。

⑦返回上一级选单(Return to Main):可回到职业飞行选单。

(3)排行榜(View Best Career)。

(4)回到主选单(Return to Main)。

3.观看在战斗中出现的各种武器(View Vehicles)

这个选项包括对各种飞机舰船的介绍:

(1)飞机介绍(Airplanes):美国海军使用的飞机有格鲁曼 F4F-3/4 野猫式战斗机、格鲁曼 F6F-5 泼妇式战斗机、钱司渥特 F4U-1 海盗式战斗机、诺斯罗普 SBD 无畏式战斗机、福特 SB2C 俯轰机、道格拉斯 TBD 破坏式鱼雷机、格鲁曼 TBG 复仇者鱼雷机。美国空军使用的飞机有洛克希德 P-38F/J 闪电式战斗机、贝尔 P-39D 空中飞蛇式战斗机、寇蒂斯 P-40E 战隼式战斗机、共和 P-47D 雷电式战斗机、北美 P-51D 野马式战斗机、波音 B-17D/E 空中堡垒式轰炸机、联合 B-24J 解放者式轰炸机、北美 B-25D/J 米歇尔式轰炸机、波音 B-29A 超级空中堡垒式轰炸机。日本海军使用的是三菱零战 21 型/32 型/52 型(A6M2/3/5)、关西 N1K1 紫电改式舰战、爱知 99 式(D3A)俯轰机、爱知彗星式(D4Y)俯轰机、中岛 7 式(B5N)鱼雷机、中岛天山式(B6N)鱼雷机。日本空军使用的是 Ki-27 战斗机、中岛 1 式隼(Ki-43)战斗机、川崎屠龙(Ki-45)战斗机、川崎 3 式飞燕(Ki-61)战斗机、中岛 4 式疾风(Ki-84)战斗机、川崎紫电 21 型(Ki-100)战斗机、三菱 97 式(Ki-21)战斗机。

(2)舰船介绍(Ships):游戏中要轰炸的日舰有:彗星(Suisei)、天山(Tenzan)、飞燕(Hien)、屠龙(Toyou)、疾风(Hayate)、赤诚号航母(Akagi)、加贺号航母(Kaga)、飞龙号航母(Hiryu)、苍龙号航母(Soryu)、翔鹤号航母(Shokaku)、瑞鹤号航母(Zuikaka)、祥凤号航母(Shoho)、瑞凤号航母(Zuiho)、龙骧号航母(Ryujo)、信浓号航母(Shinano)、大和号战列舰(Yamato)、武藏号战列舰(Musashi)、金刚号战列舰(Kongo)、最上号重巡洋舰(Mogamı)。

(3)退出(Cancel)。

4.其他选项(Other Option)

(1)系统参数改变(Perference):包括控制工具、音乐音效开关等。

(2)演示动画(Watch Demo)。

(3)游戏制作人员(Credits)。

(4)退出(Cancel)。

5. 观看记录的任务(Mission Recorder)

每次完成任务后,游戏会询问是否保存此次任务的记录。如果保存,则将此次任务的全过程写到?.VCR文件,保存在\ACES\TAPES子目录下。以后可在此选项调出已有的记录观视。

6. 退回到DOS(Exit to DOS)

王子传奇

Romancing Prince

一、游戏简介

这是一款由亚博克公司出品由汉堂公司发行的战略型角色扮演游戏。游戏容量为11MB。画面为320×200的分辨率。虽然画面粗糙,但细部描写还算可以。故事讲的是塞西利亚国的王子桑迪在朋友们的帮助下夺回王位的故事。游戏采用斜角投影的视角,整个游戏在同一张地图上进行(不用切换地图)。游戏中有100多位角色,每人都有完整的个人简历以及相互间的伦理关系。游戏采用视窗式选单,用图示表示每种物品及技术。每个主角都有状态视窗、物品栏和技术栏这3个视窗。主角所用的物品相互间可以传递。当主角接近敌人时,游戏即从角色扮演型转入战略式处理。

二、完全攻略

王宫

故事发生在塞西利亚岛国。塞西利亚王国的王子桑迪这天醒来,婢女便告诉他国王要见他。下到一楼大殿,国王把他训斥一顿后,便叫他去二楼练兵房跟军事长奥尔练剑。桑迪经过魔法师布莱恩的房间时,看见布莱恩匆匆忙忙地往屋里钻,进去后就把门紧闭着。心想一定有什么古怪。到了练兵房才发现没有带剑,去军备房门口向守卫拿得钥匙,在军备房靠窗的箱子里拿到一把铜剑。来到练兵房与奥尔练了起来。没想到奥尔动作失常,第一招就把桑迪打晕了。晚上正睡得香,突然布莱恩走进了桑迪的房间,将桑迪传送到了另外的地方。

海量村

醒来时桑迪发现自己睡在一张陌生的床上,床前站着海量村村长马文、村长的女儿康妮和大汉麦可。海量村是索柏岛上唯一的村庄,平时很少有外人到来。桑迪与他们三人说了一会儿话就又昏睡过去。

再醒来时,床前只剩下康妮。起床后在村里四处看了看,在北边的屋子里有个患病在床的小孩。村长叫桑迪去北边树林摘一些红果实回来替他治病,他会替桑迪想办法离开这儿。康妮陪桑迪出了村子,在东北边树林摘了一些红果实回来后,村长说以前有个住在西北方的魔法师常来村中买粮食,可以去找他想想办法。由于找不到路,康妮自愿带路去找魔法师,

于是村长便打开了村子西侧的村门。

村西皇帝墓

往西北方向，在树叶和乱石之间发现一尊开国国王阿尔弗雷德的石像，在石像后背找到了一个洞口，进去后发现了开国皇帝的墓，墓前插着一把剑。桑迪去拔那把剑，谁知道那把剑是个机关，结果把洞口给封住了。他们沿着洞壁仔细搜索，发现有堵洞壁好像漏光，撞开后，发现了魔法师的小屋

魔法师的小屋

进到魔法师的小屋里，看见魔法师已经死了。打开屋内的箱子，冒出一股青烟。里面发现了一本记事本，一张可以传送信息到任何地方的魔法便条，以及一把传送机器的钥匙。他们用钥匙打开了屋角的传送机器，被传送到村口。

海量村

由于在开箱子的时候桑迪中了魔法师的诅咒，村长叫康妮带他先去北方山洞里的神圣之泉浸泡三日，以控制住诅咒造成的病症，桑迪便把魔法便条交给了村长，村长用魔法便条将信息传到王宫，请人来接回桑迪。

桑迪和康妮到北方山洞中的泉水里浸泡三天三夜，从山洞里回来的时候，看见码头有两艘船。桑迪以为是父王派人来接，急忙跑回村庄，看见王国来的士兵正在村里杀人。两人忙上前阻止，虽然消灭了军队，但却没有救下村民。康妮认为这一切都是桑迪传送给国王的便条造成的，她发誓要杀死国王替村里的人报仇，便一个人离开了村子。

桑迪正要离开这个村庄，发现那个军官还活着。他是大将军里昂，里昂告诉桑迪这一切是因为有消息说有人冒充王子准备造反，所以派军队前来杀光村民。桑迪向军官出示了御赐的项链，军官才相信他就是王子，并愿意协助桑迪重回王宫。

安罗迪村

桑迪和里昂乘船回王城途中遇到了暴风雨，两人被冲到了岸上。亚佛烈拾走了桑迪的项链，但却通知了安罗迪村的人。安罗迪村村长亚瑟父子将两人救回了自己的旅店。醒来后亚瑟看出桑迪中了诅咒，告诉他西北方的洛姆尔村里有位名叫玛雅的女祭司会解咒，另外还告诉他国王染上急病去逝了。村长的儿子告诉桑迪拾走他的项链的亚佛烈住在南方的沙滩上。听村民们说亚佛烈以前本是安罗迪村的人，但是后来华特村的人说亚佛烈偷了华特村的红晶石，闹得两村势不两立，之后亚佛烈才搬出去的。

洛姆尔村

桑迪来到亚佛烈的住所想要回项链，但性格古怪的亚佛烈却不肯交还，只好先去洛姆尔村解咒了。在洛姆尔村北边找到了玛雅，玛雅答应给桑迪解咒却要求他讲出真实的身份。桑迪只好把全部的事情都告诉了玛雅，没想到玛雅竟是布莱恩的女儿，她不相信父亲会滥杀无辜，为了探求真相，她也加入队伍。

村里有户农民说前几天从北方来了一个怪人买粮食，可是北方却没有人居住。有个猎户说北方森林中有个山洞，像是被什么封住似的。桑迪觉得奇怪，便前去调查。

村北山洞

他们在村的北方发现了一个山洞。洞口被魔法屏障着，还好随行的玛雅会解开屏障，却

没有料到在洞中发现了她父亲布莱恩。布莱恩将玛雅传送到洞外，并召来了怪兽。桑迪打败布莱恩后发现事实并非如此。原来布莱恩在前段时间里曾在水晶球里看见有人刺杀了军事长奥尔，当时怕王子有危险才把他传送到索柏岛上去的，传送之后便躲到这里。实际上篡位的人是军事长奥尔。布莱恩要玛雅继续协助桑迪。

华特村

于是桑迪来到了华特村。华特村的人认为长在屋后面的树是不祥之兆，村长的儿子彼斯对大家说在自己屋后的大树下见到了鬼，叫大家千万不要走近那颗树，这不禁使桑迪起了疑心，他们去调查了那颗树，在树下找到了藏起来的红晶石。桑迪将红晶石交给了村长，但没有说这是他儿子偷的。

既然红晶石在华特村里找到，人们便不再怀疑是亚佛烈偷的，于是前往亚佛烈的住所，希望亚佛烈能因此而把项链还回来，但他已将项链卖给艾达曼城富商丹尼了。

艾达曼城

桑迪来到艾达曼城，城里人都说丹尼最近突然间富裕起来了。武器铺里有个剑士诺曼原是丹尼的近身侍卫，因发现秘密而被解雇。问他他却不说。酒吧侍应生说给他酒让他扮狗也不难。买瓶酒给诺曼，诺曼说丹尼之所以富是靠了一个组织，来到丹尼家，他家的佣人不许他们进去。不过城里有个乞丐说有办法进入丹尼家。给乞丐 10 个铜币后，他告诉桑迪丹尼家正在雇人。桑迪一行便这样混入丹尼家。桑迪打扫地窖时，发现了收藏室的备用钥匙，准备在晚上把项链偷回来。可晚上去拿时，正见一怪人从库房走出。赶至库房时见项链已被人拿走了。即然项链没有了，他们第二天便辞了职。玛雅想起父亲以前好像提起过一位侠盗，于是便去问布莱恩，布莱恩告诉他们这件事可能是住在艾达曼城的侠盗马太干的

回到艾达曼城找到了马太。马太说项链藏在城门附近。三人跟到城门，马太脱去黑衣，与三人打了起来。一番争斗中，马太认输并引三人自家中说道，因为他交不起王子登基的税，所以妻子和女儿被抓走了，偷项链是为了赎她们回来。桑迪答应救马太的妻女以交换项链，但是不知道他们被关在哪里、现在要先到塞西利亚王城去看看王子登基是怎么回事。

塞西利亚王城

桑迪没想到在塞西利亚王城碰到了康妮，她和两位勇士韦列和希诺在一起　桑迪告诉康妮屠村的人是军事长奥尔，不是国王或是布莱恩，并且告诉她目前正在寻找马太妻女的关押处，以交换唯一能证明自己身份的项链。希诺告诉他们抓来的人一般都关在科华斯监狱里。韦列说科华斯监狱在东南方，可是玛雅却记得监狱在西南方。

科华斯监狱

为了找到进入皇宫的办法，里昂离开了队伍，约好找到后在艾曼达城相见。桑迪和玛雅便前往科华斯监狱救人。桑迪在监狱后方找到了乌金手爪和大地之斧。进入监狱后，经过一番艰苦的战斗后，总算拿到了监狱的钥匙。正在这时，康妮 3 人赶到了。没料到韦列竟要桑迪交出钥匙。康妮和希诺看出韦列是想得到皇室的项链，便和桑迪与玛雅把他打跑了。

安罗迪村

救了马太的妻女之后，马太告诉桑迪项链放在安罗迪村的李察那儿，只要对他说你不是人他就会交出项链。这时希诺发现隔墙有耳。4 人忙赶到安罗迪村找到杂货店老板李察，

但项链已被韦列取走了。只好另想办法。村长亚瑟提到有个叫黑色信念的组织似乎与魔法有关,很多人谈到这个组织正在城里举行祭礼,可以去看看。

塞西利亚王城

四人来到塞西利亚王城,正好碰到黑色信念会的祭礼。假王子也露面了,他宣布黑色信念会主席安东尼为国师,并且在各个村庄都设了分会,欲入会的可向设在艾曼达城的总会申请。这假王子一定与黑色信念会有关系,为了查明真相,桑迪决定潜入黑色信念会。

黑色信念会

桑迪来到艾曼达城的黑色信念会总会,可是加入后才发现会员还分普通会员和高级会员,只有高级会员才有机会知道一些机密的事情。有个会员告诉他只要得到一些稀有的魔法物品便可成为高级会员,而楼上的图书室应该会有这方面的介绍。桑迪用计骗走楼上书屋前的士兵后进入屋里,看到魔法师玛非生前研究的劲风叶便是这种稀有魔法物品之一,可是玛非的实验室在哪儿呢?与会员交谈得知玛非的生前好友华特分会的主持普顿知道玛非实验室的地址。

华特村

来到华特村后,普顿将钥匙交给了桑迪,可是记不清玛非的实验室在哪个村子了,只知道在某个分会的后面。原来各村镇中原先锁着的屋子都是黑色信念会的会址。桑迪只好一个村一个村地找,最后在洛姆尔村找到了玛非生前的实验室,可是玛非的宝箱却打不开。于是只好再回华特村找普顿。普顿告诉桑迪那箱子是用魔法锁着的,需要 3 种晶石做成凸镜,只有让阳光透过三种晶石的透镜,才能将锁破坏。红晶石可找华特村村长借一下,蓝晶石就需到安罗迪村东边的蓝晶石矿坑中去挖了。还有一种是绿晶石,目前尚无下落。

安罗迪村

先用 2000 枚铜币向村子里的老矿工法兰克买到采矿用的铁铲、工人凿和安全帽。并得知挖到的蓝晶石如不琢磨就一钱不值。法兰克的妻子说她母亲苏珊倒是琢磨宝石的一把好手。前往村子东北方的矿坑,用开采工具给希诺装备上,由希诺进行采挖,不一会儿也就采得近 10 块蓝晶石。到玻璃制品店找老板娘琢磨成蓝宝晶石。普顿告诉桑迪某个分会的负责人有条绿晶石项链,最后发现原来是安罗迪村的卡伦。但他不肯轻易将项链给桑迪,他要桑迪带一件礼物给艾曼达城的富商丹尼。

艾曼达城

桑迪将礼物带给丹尼,没想到礼物正是绿晶石,更没有想到绿晶石被施了魔咒,丹尼当场就命归黄泉。原来丹尼吞了卡伦利用黑色魔法得来的钱,卡伦借用项链杀死了丹尼。桑迪忙取下绿晶石离开了丹尼的家。三样晶石找全了,桑迪便将玛非的宝箱打开,取出了记事本和劲风叶。

黑色信念会

将劲风叶给黑色信念会的副主席基斯后,他便高兴地向二楼黑色信念会主席安东尼的房间走去,甚至没有察觉到桑迪他们也跟着上了二楼,躲在隔壁偷听。听了安东尼和基斯的谈话后,才明白假王子就是安东尼拿劲风叶变出来的。桑迪想冲进屋去,玛雅适时施用催眠咒,并将桑迪抬离总会。

皇宫

桑迪醒来想起应在城门口与里昂相会,便来到城门口　里昂告诉桑迪,躲在运进皇宫的粮食桶里可偷偷进入皇宫,说完他就去找布莱恩了,并相约在王宫会合。桑迪他们依计行事,躲进了木桶中顺利进入皇宫。可是到了皇宫,却发觉四周出奇地安静,而楼下却特别吵闹。

来到一楼大殿门外,看见韦列带人来夺劲风叶,正与军事长奥尔及黑色信念会会员们交战,最后韦列逃走了。此时桑迪站了出来,但安东尼和基思已召出一大群魔兽助阵,桑迪等人经过一番苦战才得以获胜,这时里昂出现了,被擒的军事长奥尔深表悔意,只求一死。康尼正要为海量村村民复仇时,门外飞进一暗器,杀死奥尔,原来是韦列。他说以后必杀败众人后扬长而去。这时里昂喝药自尽,可他的药是布莱恩的安眠药。原来里昂借此前往布莱恩藏身的魔法山洞。

塞西利亚王城重振后,桑迪感叹有这么多人为他而死,康妮安慰说天意如此,决意保桑迪当个好国王。半个月后桑迪正式登基为国王,里昂也效忠桑迪。玛雅被封为王国的首席法师。

三、游戏心得

1. 几点体会

(1)让王子双手持盾,可使防御力增加一倍,战斗时只让他坚持移动到退却区即可。

(2)在矿洞里会遇到6个围在一起的敌人,让勇士们冲上去,一人一个超级大范围的魔法,将他们一锅端,然后离开战场,听到硬盘响几声,说明有文件生成,然后再回去。这6个人又复活了,由此重复操作,轻松长级,金钱也可得到不少。

(3)在游戏中开门时要离门远一点,否则门会打不开。

(4)在海量村打败敌将里昂时,不要走开,里昂并没有死,他会对所作的一切作出忏悔,并加入队伍。走开后再回来里昂就死了,游戏也就无法进行下去。

2. 参数修改

修改 GAME? .SAV(这里? 为存盘进度,取值范围为0至3),有以下地址可供修改

(1)桑迪的经验值。

桑迪的经验值的地址在 SECT 0002, DISP 0078 - 0079,可改为 F9 F9,一战可升至31级。

(2)桑迪的魔法。

桑迪的魔法地址在 SECT 0002, DISP 0057 - 0064,所用的魔法的代码如下:

01 治疗Ⅰ	02 治疗Ⅱ	03 大范围治疗Ⅰ
04 大范围治疗Ⅱ	05 解除法术	06 保护魔法
07 石化法术	08 迷惑	09 雷电Ⅰ
0A 雷电Ⅱ	0B 冰封	0C 吸血
0D 技术禁制	0E 空中攻击Ⅰ	0F 空中攻击Ⅱ
10 催眠	11 加强战斗力	12 加快速度

13 解除魔法　　14 侦测术　　15 念力攻击Ⅰ
16 念力攻击Ⅱ　　17 念力攻击Ⅲ

(3)桑迪的物品

桑迪的物品的地址在 SECT 0002,DISP 0091－0122,每种物品为两个字节,第一个字节是所用物品的代码,第二个字节是该种物品存在与否,00 表示存在,FF 表示没有此种物品。而 SECT 0002,DISP 0123－0154,每两个字节表示一种物品的数量,与物品的次序一一对应,最大的值为 3E 7H。物品的代码如下:

00 匕首:攻击力+10,负载力－5　　01 铜剑:攻击力+30,负载力－8
02 铁剑:攻击力+40,负载力－12　　03 武士剑:攻击力+55,负载力－25
04 精钢剑:攻击力+51,负载力－18　　05 石中剑:攻击力+73,负载力－23
06 贼王之刀:攻击力+82,负载力－27　　07 月光刀:攻击力+65,负载力－23
08 破邪剑:攻击力+88,负载力－30　　09 光明之剑:攻击力+91,负载力－35
0A 狼头剑:攻击力+109,负载力－30　　0B 铁铲:攻击力+30,负载力－8
0C 工人锹:攻击力+42,负载力－12　　0D 小斧头:攻击力+55,负载力－17
0E 金斧:攻击力+69,负载力－25　　0F 大斧头:攻击力+80,负载力－31
10 战斧:攻击力+91,负载力－40　　11 大地之斧:攻击力+102,负载力－48
12 杠锤:攻击力+25,负载力－6　　13 大铁锤:攻击力+30,负载力－10
14 钢杖:攻击力+40,负载力－16　　15 流星锤:攻击力+51,负载力－21
16 狼牙棒:攻击力+61,负载力－29　　17 大地之锤:攻击力+72,负载力－36
18 链锤:攻击力+83,负载力－42　　19 力量之锤:攻击力+95,负载力－56
1A 大熊手爪:攻击力+20,负载力－3　　1B 短钩手爪:攻击力+35,负载力－7
1C 长钩手爪:攻击力+45,负载力－11　　1D 双钩手爪:攻击力+60,负载力－16
1E 黄金手爪:攻击力+77,负载力－25　　1F 战手爪:攻击力+85,负载力－23
20 乌金手爪:攻击力+98,负载力－25　　21 三叉戟:攻击力+75,负载力－40
22 枪:攻击力+50,负载力－35　　23 旋击斧:攻击力+100,负载力－40
24 黄金弓:攻击力+5,负载力－25　　25 天使弓:攻击力+25,负载力－30
26 赤铜长弓:攻击力+35,负载力－30　　27 天空之弓:攻击力+55,负载力－25
28 猎用弩:攻击力+10,负载力－25　　29 军用弩:攻击力+42,负载力－30
2A 木箭:攻击力+35,负载力－5　　2B 铁箭:攻击力+55,负载力－8
2C 睡帽:防御力+4,负载力－3　　2D 小熊帽:防御力+5,负载力－5
2E 小鼠帽:防御力+6,负载力－5　　2F 小兔帽:防御力+6,负载力－5
30 皮帽:防御力+8,负载力－5　　31 安全帽:防御力+10,负载力－4
32 士兵帽:防御力+12,负载力－4　　33 铁头盔:防御力+15,负载力－5
34 十字头盔:防御力+20,负载力－6　　35 武士头盔:防御力+21,负载力－6
36 骑士头盔:防御力+25,负载力－7　　37 皇家盔:防御力+28,负载力－7
38 凯撒之盔:防御力+33,负载力－8　　39 勇者头盔:防御力+38,负载力－9
3A 乌金头盔:防御力+49,负载力－7　　3B 睡衣:防御力+8,负载力－9

3C 布衣:防御力+10,负载力-10
3D 黄金甲:防御力+60,负载力-20
3E 皮革:防御力+15,负载力-11
3F 锁子甲:防御力+20,负载力-12
40 彩虹甲:防御力+26,负载力-13
41 凯旋之甲:防御力+32,负载力-13
42 武士之甲:防御力+40,负载力-16
43 勇者之甲:防御力+48,负载力-18
44 龟甲:防御力+73,负载力-50
45 皮盾:防御力+5,负载力-4
46 木盾:防御力+9,负载力-5
47 铁盾:防御力+14,负载力-7
48 皇家盾:防御力+19,负载力-7
49 武士盾:防御力+28,负载力-8
4A 黄金盾:防御力+32,负载力-12
4B 钻石盾:防御力+52,负载力-9
4C 拖鞋:防御力+3,负载力+20
4D 皮鞋:防御力+4,负载力+35
4E 皮靴:防御力+7,负载力+40
4F 铁靴:防御力+12,负载力+48
50 精钢靴:防御力+20,负载力+50
51 飞翔之靴:防御力+28,负载力+65
52 治疗Ⅰ卷轴:生命值+70,魔法值-8
53 治疗Ⅱ卷轴:生命值+150,魔法值-20
54 范围治疗Ⅰ卷轴:生命值+50,魔法值-18
55 范围治疗Ⅱ卷轴:生命值+100,魔法值-28
56 解除法术卷轴:魔法值-25
57 保护魔法卷轴:魔法值-30
58 石化法术卷轴:魔法值-45
59 迷惑法术卷轴:魔法值-30
5A 雷电Ⅰ卷轴:攻击力75,魔法值-12
5B 雷电Ⅱ卷轴:攻击力75,魔法值-30
5C 冰封卷轴:魔法值-35
5D 吸血卷轴:攻击力75,魔法值-10
5E 技术禁制卷轴:魔法值-35
5F 空中攻击Ⅰ卷轴:攻击力75,魔法值-10
60 空中攻击Ⅱ卷轴:攻击力75,魔法值-30
61 催眠卷轴:魔法值-15
62 加强战斗力卷轴:魔法值-30
63 加强速度卷轴:魔法值-30
64 解除魔法卷轴:魔法值-30
65 侦察术卷轴:魔法值-5
66 念力攻击Ⅰ卷轴:攻击力75,魔法值-25
67 念力攻击Ⅱ卷轴:攻击力75,魔法值-35
68 念力攻击Ⅲ卷轴:攻击力75,魔法值-45
69 普通会员项链
6A 王室信物
6B 蓝矿石
6C 给丹尼的盒子
6D 研究室钥匙
6E 收藏库钥匙
6F 监狱钥匙
70 魔法便条
71 红晶石
72 蓝晶石
73 绿晶石
74 金币
75 银币
76 铜币
77 红色果实:生命值+30,魔法值+15
78 酒:生命值+5,魔法值-3
79 生命水:生命值+100
7A 圣水:生命值+500,魔法值+100
7B 红药剂:魔法值+100
7C 黑药剂:魔法值+100

7D 垃圾　　7E 劲风叶

7F 军备房钥匙

武林争霸英雄帖

一、游戏简介

这个游戏是个格斗类游戏。画面不错，而且是PC游戏历史上第一个三层卷轴的格斗游戏。游戏让你选择八大门派的掌门人之一去维护武林正义。

二、游戏介绍

1. 游戏用键

单人模式：

←：向左；

→：向右；

↑：跳起；

↓：蹲下；

Enter：拳；

右 Shift：腿。

双人模式：

A：向左；

D：向右；

W：跳起；

X：蹲下；

Tab：拳；

左 Shift：腿。

2. 绝招操作

(1) 峨嵋派。

黑旋风：前+前+拳

火狐狸：下+前+拳

佛尘远攻：后+前+脚

(2) 丐帮。

龙行千里：下+前+拳

神龙摆尾：前+前+脚

烈火棍：下+后+拳

(3) 华山派。

长虹问日：下+前+拳

直捣黄龙：下+后+拳

旋剑攻：前+前+脚

(4) 武当派。

太极斩：下+后+拳

太极剑气：后+前+脚

烈火剑：下+前+拳

(5) 少林派。

大力金刚：下+后+拳

扫苇正气：下+前+拳

平飞踢：前+前+脚

(6) 唐门。

藏龙卧虎：下+脚+拳

火凤凰：前+前+拳

旋伞攻：后+前+脚

(7) 昆仑派。

月钩拳：下+后+拳

连环掌：后+前+脚

气波攻：下+前+拳

(8) 崆峒派。

旋锤攻：下+前+拳

流星赶月：后+前+拳

猛劈：前+前+拳。

三、游戏心得

修改 MAIN.EXE,寻找 26 83 6F 14 14,改为 90 90 90 90 90,则内力不减。

武士的荣誉

Sword of Honour

一、游戏简介

这个游戏讲的是忍者的故事。游戏画面设计精美,人物动作逼真。

二、游戏用键

游戏用键比较多。画面上方有 10 个格用来放置物品,依次由 F1 至 F10 控制。

F1～F10: 拾起物品;

Ctrl + F1～F10: 使用物品;

Alt + F1～F10: 给予物品;

Shift + F1～F10: 丢弃物品;

Spacebar: 攻击性暗器;

手持的武器自动承认,在出拳的同时自动使用所拥有的武器。

行走及攻击敌人用小键盘的键:

End: 向后翻滚前进;

PgDn: 向前翻滚前进;

Home: 向后跳跃;

PgUp: 向前跳跃;

↑: 原地跳起;

↓: 蹲下;

←: 向后行走;

→: 向前行走;

Ctrl + End: 小踢腿;

Ctrl + PgDn: 下蹲出拳;

Ctrl + Home: 大踢腿;

Ctrl + PgUp: 上冲拳;

Ctrl + ↑: 原地跳起踢腿;

Ctrl + ↓: 下蹲出腿;

Ctrl + ←: 出拳时同时向后跃一步;

Ctrl + →: 原地站立出拳。

笑傲江湖

一、游戏简介

这是智冠公司 1993 年推出的根据金庸同名小说改编的游戏。游戏容量 22M。游戏也加入了香港同名电影的一些情节,包括那首笑傲江湖主题歌。游戏的人物造型逼真,动作连贯,音乐优美,其中有不少过场动画,在游戏推出之时,颇得玩家青睐。游戏中有 31 位出场人物,采用即时战斗模式。游戏中会遇到武功高强的对手,要躲避火球、炸弹、飞剑,主角也有多种武林绝技,在受伤时可用补充内力和体力的药物恢复。

二、游戏用键及物品用途

1. 游戏用键

由于游戏画面是按 45°角布局的，因此用键采用左上、左下、右上、右下方向的按键，因此用的是：

Home：左上；

End：左下；

PgUp：右上；

PgDn：右下；

Spacebar：用华山剑法和恒山剑法战斗；

Ins：轻功跳跃；

F1：向面对之方向检查、搜寻物品或谈话；

F2：使用物品，按下此键时，屏幕会出现物口选 项，用＜、＞键移动光标选择，要使用该物品时，可按 Enter 键确定；

F8：抛弃物品；

F10：打开功能菜单，利用↑、↓键选择，→、←调整，按 Enter 键则可跳离，回到游戏中功能菜单中有延迟时间、背景音效、载入游戏进度、储存游戏进度（只有两个进度）和结束游戏回到 DOS 等项目；

Esc：暂停并显示人物的状态，或解除一些误操作；

1：离剑式；

2：浪剑式；

3：荡剑式；

4：撩剑式。

2. 物品用途

(1)笑傲江湖曲谱：选择此物品后，便可听到"笑傲江湖"乐曲："沧海一声笑，涛涛两岸潮……"。

(2)华山剑谱：可将基本武功改为华山派剑法。

(3)恒山剑谱：可将基本武功改为恒山派剑法。

(4)大补丸：治伤良药，可恢复令狐冲的一部分体力。

(5)金创药：治伤良药，可恢复令狐冲体力的一半。

(6)天香续断胶：恒山派的治伤灵药，可恢复令狐冲全部体力。

(7)熊胆丸：也是恒山派的治伤灵药，可恢复令狐冲部分内力。

(8)猴儿酒：令狐冲嗜酒如命，喝酒可恢复令狐冲一半内力。

(9)大还丹：可恢复令狐冲全部内力。

三、完全攻略

游戏开始时令狐冲和师傅岳不群、师娘宁中则及小师妹在华山交谈过后，离开华山，代替师父去参加衡山派刘正风的金盆洗手大会。出门前先在房间里取金创药、大补丸和熊胆丸

一下华山，就见到福威镖局的总镖头林震南正遭人围攻。令狐冲一来，那些蒙面人就作鸟兽散，但林镖头也已奄奄一息，临终前将剑谱所藏之处告诉令狐冲，望他告知其子林平之不可翻看图谱。令狐冲受人之托，拿到林震南的大还丹后，走进江湖血腥征途。

在路上遇到不少敌人，有使剑的、也有使镖的，这时令狐冲只会用华山剑法与其周旋。对于使剑的敌人，可原地不动，急速按空格键，使敌人自己上前送死。对于发镖的敌人，要注意移动步伐，躲开飞镖。走着走着，令狐冲见到采花淫贼田伯光正在调戏恒山派的尼姑仪琳。令狐冲侠义顿生，上前大战田伯光。但此时的令狐冲决非田伯光的对手，终于重伤昏迷。由于剧情安排，令狐冲此役非输不可，因此不要浪费金创药。

不知过了多久，令狐冲悠悠醒转，耳畔传来一阵悦耳的乐声。令狐冲爬起身来，循身而去，此时可用金创药恢复体力。在一山坳中发现刘正风与魔教长老曲洋两人正以音律相知相交，刘正风为此而金盆洗手，后因五岳剑派盟主左冷禅派大嵩阳手费彬等前去阻拦而未果。刘正风不愿背信弃义去杀曲洋，于是全家被杀，自己同曲阳也身负重伤，临终前两人同奏一曲"笑傲江湖"。令狐冲赶来时，费彬正要对两人和曲洋的孙女曲飞烟下毒手。就在此时，山坳中的树林里传出胡琴声，衡山派掌门潇湘夜雨莫大先生到了，两人展开一场心惊动魄的战斗 莫大杀了费彬 刘正风和曲洋将笑傲江湖曲谱交给令狐冲后也双双毙命。

令狐冲回到华山，才知师傅岳不群已收林平之为徒。岳不群为了惩戒令狐冲交结匪人，令其到华山玉女峰思过崖面壁一年。令狐冲在思过崖遇到了华山派剑宗高手风清扬，风清扬将独孤九剑传授给令狐冲。独孤九式包括5招：离剑式、浪剑式、荡剑式、撩剑式和落剑式。令狐冲只能使用前4招：

离剑式：纵身跳起，剑离鞘上抛，待剑人同时下落，一推剑把，剑身旋转前飞。此招威力有限，每使一次，大约消耗内力的四分之一。

浪剑式：前后旋转，同时向各个方向发出一个个小暗器。此招虽可伤敌，但威力不强，攻击力不集中，可暂时对付围攻上来的敌人。每使用该招一次，约耗费内力的七、八分之一。

荡剑式：令狐冲拔剑横掠，纵身前滚翻，剑剑随身，此招威力较大，可对付面前的敌人，但起势较慢，可能被使飞镖的人击中 该招耗费内力的三分之一。

撩剑式：持剑纵身高高跃起，同时在空中打一个前空翻，挥剑击出。只见剑下剑光闪烁，雷电轰鸣，开成一道剑幕。幕下的敌人，必会血肉模糊。该招威力巨大，但落点不易掌握，该招约耗费内力一半。

会了这4个剑招后，令狐冲大可扬威江湖了。先遇上田伯光，用独孤九剑将其打败。然后又遇到林平之，得知剑宗高手封不平挑战岳不群。令狐冲代师出战，战胜封不平。然后将林震南告诉你的事讲给林平之听。岳不群解除对令狐冲的惩罚，让他护送林平之到林家的向阳老宅去取辟邪剑谱。这一路上必须快步走在前面，将前面的敌人消灭，否则林平之被敌人杀死，任务就完不成了。

在林平之家发现有埋伏，于是便把林平之留在外面，只身入内，打败所有的敌人。先到最后一间房中，取走宝箱中的东西，再去取倒在地上的敌人身上的物品。最后找到辟邪剑谱，交给林平之。

在此留宿一晚。忽然有个黑衣人出现，抢走了辟邪剑谱。令狐冲追出，却无所获。此时

林平之又不见了。正不知所措，又遇见任盈盈被魔教人马围攻。令狐冲出手救出任盈盈，然后急忙回到华山。

岳不群认为令狐冲偷了剑谱，一怒之下将他逐出山门。令狐冲只得四处流浪，又遇见定闲师太、仪琳等人。定闲师太因不同意嵩山派要把五岳剑派合并的主张而被打成重伤，死前要求令狐冲接掌恒山派。

令狐冲一路前行，遇见一班魔教教徒，大家大打出手。眼看令狐冲就要招架不住，此时向问天出现，打败了魔教。向问天要令狐冲助他救出原魔教教主任我行，令狐冲答应了。

在山庄遇见黑白子。经过一番苦战，打败黑白子。接着打败秃笔翁。秃笔翁告诉令狐冲任我行的所在，从而救出任我行。这时向问天告诉令狐冲最近在江湖上发生的一些事情。于是令狐冲去找岳不群。半路上杀败左冷禅。接着是伪君子岳不群。

打败岳不群后，去找任我行。任我行告诉令狐冲有关东方不败的事情。以后情节请见续集《东方不败》。

四、游戏心得

1. 几点体会

(1)当受到多个敌人的攻击时，可四处走动，使敌人互相靠得很近且走成一列时，再面向敌人，在适当的距离按 Ins 键跳到敌人的头上，可在敌人队列头上走动，而敌人又无法攻击你，就可放心地使用华山剑法或恒山剑法顺着队列走动，攻击敌人。

(2)送林平之回家时，最好不要去搜寻宝箱等物。可在打死所有敌人后，让林平之在向阳老宅门口等你，这时再回去拿宝箱中的物品。

(3)岳不群和左冷禅等人放出的光波可体树木等躲过。

2. 不玩游戏也看动画

进入 EM 子目录，有声霸卡的可键入：

D9 2 s Y 3(看第一个动画)

EM1 2 s Y 3(看第二个动画)

EM2 2 s Y 3(看第三个动画)

EM3 2 s Y 3(看第四个动画)

有 Adlib 卡的可键入：

D9 1 s Y 3(看第一个动画)

EM1 1 s Y 3(看第二个动画)

EM2 1 s Y 3(看第三个动画)

EM3 1 s Y 3(看第四个动画)

有 PC 喇叭的可键入：

D9 0 s Y 3(看第一个动画)

EM1 0 s Y 3(看第二个动画)

EM2 0 s Y 3(看第三个动画)

EM3 0 s Y 3(看第四个动画)

3. 生命、内力不减及一剑即死的修改

修改SM.EXE,寻找81 FF 00 40 74 0C,将0C改为F9,则生命不减(此处修改应在令狐冲学会独孤九剑后再修改,因为这之前剧情要求令狐冲死一回)。

寻找29 44 1C EB 8B F1,将29 44改为EB 01,则内力不减。

寻找73 05 33 C0 8B 5D 1A,将05改为00,则一剑即死。

生命不减和一剑即死必须同时修改,不然自己也会一剑即死。

星球大战之绝地大反攻Ⅱ隐匿帝国

Star Wars: Rebel Assault II The Hidden Empire

一、游戏简介

这是Lucas Arts公司于1995年推出的以《星球大战》(*Star War*)为背景的动作游戏。容量为2张光盘,共1058MB。游戏按照预先定好的行进路线,闪避迎面而来的障碍物,射击不时出现的各种敌人,同时体会如电影般的全屏幕背景动画,每个关卡都有用以交代情节的过场动画。但这些场景并不是取自电影,而是全新摄制的影片。游戏提供640×480×256色的SVGA分辨力。

游戏中主角卢克(Rookie One),可驾驶B翼战机(B－Wing)、Y翼战机(Y－Wing)、X翼战机(X－Wing),还可驾驶千年隼号(Millennium Falcon),可以学Luke和Leia骑飞行摩托车,在任务中驾驶钛战机(Tie Fighter)。游戏共有15关,难度比前作有增无减,但提供难度编辑器供玩家修改难度。

二、完全攻略

故事发生在遥远的星系,遥远的过去。自从起义同盟者击毁帝国死星后,宇宙里平静了一段时间,但是黑勋爵维达重新组建了帝国宇宙舰队,意欲一举歼灭义军总部。

格利尼亚惑星(The Coreilia Star)

天行者卢克正与队长各驾着一架B翼战机进行例行巡逻。突然,传来一条呼救信号,一艘货船在前方格利尼亚惑星遭到帝国舰队的攻击。信息被严重干扰,队长要求重复,这时货船驾驶员已被对接后登船的帝国士兵射杀了。为此卢克前往格利尼亚惑星一探究竟。

接近格利尼亚惑星时,卢克在雷达上发现前面正有一队帝国钛战机。凭着B翼战机强大的火力,解决掉数十架钛战机。正准备降落在惑星上,突然一道激光击中了卢克的机翼,飞机顿时失控,直坠地面。耳机中传来队长的呼叫,使卢克清醒了过来,拉动了弹射装置,脱离了战机。这时看到一架有三支刀形机翼的帝国战机将刚进入战斗状态的队长座机击落。

矿道(Mining Tunnels)

在格利尼亚惑星上,卢克从驾驶舱中爬了出来,手握指示器,慢慢地向信号发出的地点走去。这儿有个帝国前哨站,卢克干掉门口两个哨兵,刚冲进第一道门,就遇到帝国士兵激光枪的攻击。打倒几个士兵后,又闯过几道门,沿着狭窄通道一转弯,前面出现了一个小型停机坪,上面停着的正是走私船千年隼号。解决掉两个哨兵,上了货船,开动引擎。这时出

口闸门正在关闭,卢克侧着机身,竖着从未完全关闭的门缝中飞了出去

门外是一条旧矿坑通道,飞过第一条矿道后,又进入一条正在繁忙生产的矿道内。帝国在这里布置了无人驾驶攻击机。一路躲避激光炮,高速擦着岩石、贴着采矿机飞过,终于飞出了坑道,一直飞到惑星引力范围外,开动光速引擎,瞬间就进入超时空,逃离了格利尼亚。

小行星带(The Asterold Field)

在义军的枪形母舰上,指挥官用主电脑分析了千年隼号黑盒记录的最终信息,了解到帝国已着手建造第二颗死星,这将对盟军造成严重威胁,因此必须在它未完成之前对它进行毁灭性打击。

卢克坐上B翼战机,与两名战友来到小行星带。这里的太空中遍布陨石,是帝国在死星外围的第一道防线,还布置了大批无人攻击机。这难不住卢克。

攻击截击机(Interceptor Attack)

一出陨石带,迎面遇见一大群帝国截击机,火力凶猛。一阵激战后,卢克来到了死星二号。庞大的死星虽然才进行初期工程,但气势已经让人不寒而栗。

挖掘机(The Mining Facility)

飞到死星后,卢克击毁了一个通道防护网,沿着一条圆形管道进入死星内部。只见一部巨大的挖掘机正在不停地挖着。挖掘机支架上许多无人炮台一见有外敌入侵,立即组织起一片火网,更有不少被挖掘机抛出的巨石向卢克他们飞撞过来。他们分散开,一面闪避飞石一面向炮台还击,同时向挖掘机反应炉接近。在击毁冷却器防护网后,飞进冷却器内一阵扫射,然后沿出气口飞离了死星。回首见到死星二号因挖掘机冷却器被毁,反应炉过热,正在发生大爆炸。整个星球在闪光过后就成了一片宇宙尘埃。

正准备飞回基地,刚打开空间跳跃开关预备进入超时空飞行,突然帝国那架三翼战机又出现了,瞬间就击毁两架战机。当他调过头对付卢克时,卢克已经完成空间跳跃准备,逃离了这架三翼战机。

钛战机训练(Tie Training)

回到基地,主电脑分析了X翼战机的记录,显示出三翼战机的面貌。在圆台形机体上有三支刀形机翼,发动机动力强劲,并有一套隐形系统,可在一切雷达、感应器上消失。这种由V38强攻机改造出来的新一代幻影战机,会再次组织力量向盟军进攻。据盟军特工发回的情报,在印达行星附近,发现有巨型舰只活动的迹象,这也证明敌人正在酝酿一场进攻。为此要潜入印达行星上的帝国飞行基地,偷取帝国的幻影战机,并破坏帝国的这个飞行基地。

为了能顺利地完成任务,在飞行大队长带领下,在基地的石林中进行了一次钛战机特技训练。

飞向印达行星(Flight to Imdaar)

训练结束后,在两架Y战机的护航下,卢克冲向黑暗的宇宙。机上的远程感应器发现了大群的帝国截击机,气势汹汹地扑了过来。历经苦战,终于突破重围。看看后面没有敌机追来,护航的Y翼战机要返回基地。卢克启动空间跳跃器,校正坐标,飞向印达行星。

矿场(The Mine Field)

不久就来到印达附近的一个太空矿场，穿越一片陨石带，冷不防一道激光从头上划过。原来这个小小矿场也布满炮台，还有巨大的拦截能量网。将网上的几个能量发生器打坏，露出一个缺口，侥幸通过。穿过多个能量网后，离开矿场，前面就是森林覆盖的印达行星。着陆后打开舱盖，前来接头的是卢克的老朋友曼玲。坐上陆地飞车，曼玲告诉卢克，上次星球大战后，曼玲就留在印达，执行监听帝国通讯的任务，终于发现黑勋爵在印达行星上空组织了一支无敌舰队，准备向盟军进攻。

沼泽(Speeder Biles)

现在的目的是要穿过沼泽，劫一架补给航天飞机进入帝国飞行基地。在密林、沼泽中穿行真是危险万分，一面要躲避迎面而来的障碍，一面还要向那些攻击曼玲的异形怪物射击，全力保护曼玲的安全，真是忙得不可开交。

穿过丛林，到了沼泽另一边的停机坪，时间刚好，航天飞机正在降落，解决掉守卫。卢克和曼玲换上帝国的军服，驾着航天飞机冲出大气层，却找不到帝国飞行基地。曼玲依据程序呼叫控制台，请求降落，听到回答。输入密码后，对方同意了降落要求。此时一架比航天飞机大不知多少倍的超巨型母舰就出现在眼前，这就是帝国的飞行基地。

天堑(Aboard The Terror)

进入巨舰后，幸好有曼玲带路。这时一名帝国军官过来盘问卢克，卢克慌乱中索性关闭了他与军官之间的闸门，拉起曼玲就走。全基地的警报都响了起来。来到一个闸门前，曼玲上前，打开电路，用人工开门。上面射来一束激光，打在身旁的桶上，急忙躲到桶后反击。曼玲终于打开闸门，迎面又来了一支帝国冲锋队。卢克躲在岔道的墙壁后面，消灭掉他们后，继续向停机库狂奔。

前面有条几十丈宽的天堑，牵引桥的开关也被关闭了，对面的几个出口不时冒出全副武装的敌兵。一边还击对过的敌兵，一边防止一个往下扔炸弹的机器。激战中，曼玲提醒卢克正上方桥那头的基架下有3个蓝色开关，几枪击毁它后，上面的桥也轰然落下，接通了道路。卢克冲过桥，竟走到一个三面是墙，而后面又有追兵的地方。好在地上有个通风口，就钻了下去。

巨舰(The Sewer)

听到头上敌兵远去，卢克打开头盔上的夜视镜，和曼玲一起快步向前走去。忽然听到前面有异常响动，前面出现敌兵截击。一边在暗道中行进，一边打掉截击的敌兵，来到一架升降机前。电梯门开后，打掉左右隐藏的敌兵，进入电梯。

从电梯里上到顶层，这里是停机库的下面。卢克打开一块天花板，看到一名哨兵正背对着他们。卢克偷偷上了一架幻影战机，曼玲使用遥控，用牵引装置把幻影机从停机台上移到跑道上。敌人也发现了卢克，将前方的闸门关闭。卢克迅速拉起幻影战机，冲向正在关闭的闸门，机身一侧，又是机翼擦着门板飞了出去。打落几架无人攻击器，这一担搁，前面的闸门关上了。只好向右拐，进入旁边的一个小型飞机库，避过几个用牵引装置移出来的幻影战机，贴着已关上的闸门向左拐，击毁三重防护网，来到这艘母舰的心脏地带。沿着一道巨型电缆组继续飞行，这里的护网特别多，还有无人攻击器。飞过几条通道，在一条宽大的圆形通道的尽头，发现反应炉。

逃出巨舰(Escaping The Star Dest)

卢克把幻影战机开进反应炉中,前方没有路了,唯一的出口在绕着炉心的一圈特殊能量防护网中。开始绕着炉心转圈,并打掉那些护网能量发生器的开关,同时对付在头上飞来飞去的电击球。击毁最后一个开关时,护网闪了几闪就消失了。卢克迅速冲进另一端的一条管道,以最大速度从巨舰的尾部飞出。回头一看,由于巨舰的反应炉已被破坏,正爆发出一团团火球。

钛战机对攻(Tie Attack)

任务完成,准备返航。但是曼玲在监视器上发现一些奇怪的东西,这些目标忽明忽暗地闪着,又无法锁定。突然前面出现几道奇异的蓝白闪光,出现了一个摆好阵形的攻击队形的幻影机群。卢克在敌机的炮火中左躲右闪,座机的致偏盾已超负荷,眼看就要支持不住。这时曼玲发现了幻影战机的隐形系统,开动后战机就消失了。

印达星制造基地(Imdaar Alpha)

那艘巨舰由于反应炉被破坏,眼看就要发生大爆炸了。黑勋爵处决了失职的舰长,坐上专机落荒而逃。那艘巨舰也开始发生猛烈爆炸,转眼间就又烟消云散了。在蓝白闪光中印达的月亮上出现一座巨大的建筑物,这就是情报中所说的幻影战机制造基地。卢克驾着幻影战机从制造基地烟囱般的巨大入口飞了进去。在四通八达的网状管道中乱钻,终于飞进中心装配区,只见忙碌的厂区里,几百只机械手在流水线上不停地装配幻影战机。穿过一道自动门,进入另一个装配车间,顺着机器间的缝隙往前飞。进入一方形管道后,遭到一群无人战机的截击,还好它们不会隐形,消灭起来不算困难。

最后返回基地(Finale The Return Home)

穿过一道自动门,从扫描地图显示出这是整座工厂的能量源。原来这座工厂把印达卫星的地下热能通过能源转换器转换成一条赤红的能量束,直接射向中枢的能源接收器上,然后再分配利用。

卢克驾驶幻影战机绕着这条能量束向前冲,在力场的引导下,准确地击毁了能量束聚焦装置的支架,使能量束偏离了方向。偏离方向的能量束在中枢外壁上划出了一条巨大的裂缝。卢克驾驶战机从这个裂缝中飞出基地,进入宇宙。

幻影战机降落不久,工程师还没有进行检查,这架战机就在自毁装置下炸了个四分五裂,而黑勋爵维也不知下落。这场正邪之战还不知何时是个了结。

三、游戏心得

1. 秘技

游戏中暂停游戏后按 Alt + V,键入 letgo,然后按 + 键可恢复生命,按 - 键减少生命。

键入 isnotry,按 Esc 键可跳关;

Alt + J 和 1～9, A～F: 跳关;

Alt + P: 自动进行;

Alt + M: 演示所有过场动画。

2. 跳关密码

	简易级 Beginner	普通级 Novice	标准级 Standard	专家级 Expert	自定级 Custom
格利尼亚惑星	Jabba	Ewoks	Bantha	Anakin	Wookiee
矿道	Endor	Chewie	Katana	Kenobi	Droid
小行星带	Lachton	Dankin	Dengar	Fortuna	Rodian
攻击截击机	Borsk	Noghri	Pellaeon	Modon	Bpfassh
挖掘机	Kroyies	Chamma	Ithull	Ommin	Kshyy
钛战机训练	Auril	Bogga	Stenness	Rekkon	Torve
飞向印达	Kampl	Incom	Myrkr	Shazeen	Sluissi
矿场	Ferrier	Kothlis	Churba	Kirium	Palanhi
沼泽	Galia	Krath	Artoo	Gundark	Drokko
天堑	Denarii	Siosk	Satal	Dianoga	Natth
巨舰	Sadow	Adegan	Lobue	Atuarre	Sabacc
逃离巨舰	Onderon	Andur	Deneba	Essada	Andur
钛战机对攻	Aleema	Ambria	Sturm	Paploo	Arkania
印达星制造基地	Cathar	Sylvar	Crado	Nashtah	Diath
最后返回基地	Dominis	Miraluka	Carrack	Pestage	Dreebo

第二章

电脑游戏秘技大全

After Life
死后的世界

又译成《天堂与地狱》。

1. 加钱法

在游戏中键入#@!,会增加1000万便士,但只能使用5次,否则死星降临,并攻击你的天堂和地狱。

2. 加灾难法

在游戏中键入"SAMNMAX"(大写),就会多出一个视窗,关掉后就出现一种叫"地狱兔MAX"的灾难。

Aladdin
阿拉丁

1. 生命不减

修改ALADDIN.EXE,寻找2E FF 0E B2 0B,改为90 90 90 90 90,则生命不减。

寻找2E FF 0E DA 0B,改为90 90 90 90 90,寻找2E A3 42 17 2E C7,将2E A3 42 17改为90 90 90 90,则苹果不减。

白浪忍者

修改NINJAS.EXE,寻找83 2E 3E 00 01,改为90 90 90 90 90,可得到无限能源。

Battle Europe
坦克大决战

1. 跳关密码

盟军:

第2关: 9473
第3关: 8018
第4关: 6564
第5关: 3062
第6关: 7074
第7关: 8124
第8关: 1626
第9关: 7817
第10关: 2851
第11关: 8784
第12关: 7082
第13关: 3554
第14关: 1970

第 15 关：4165

第 16 关：7284

第 17 关：8340

第 18 关：9520

第 19 关：2103

第 20 关：1293

德军：

第 2 关：3785

第 3 关：5067

第 4 关：6926

第 5 关：1366

第 6 关：1630

第 7 关：4847

第 8 关：9400

第 9 关：5071

第 10 关：3122

第 11 关：1940

第 12 关：3940

第 13 关：4773

第 14 关：2957

第 15 关：2110

第 16 关：7178

第 17 关：4862

第 18 关：8796

第 19 关：1068

第 20 关：6700

2. 无限坦克数修改

修改 SHOWTANK.EXE，寻找 D0 A1 56 D0，改为 90 90 90 90（共两处），寻找 D0 A1 58 D0，改为 90 90 90 90（共两处），可使坦克无限，空援不减。

超时空要塞

1. 战舰参数修改

修改 SMAROSS? .SAV（这里？是存档号），战舰各参数地址如下：

防御：SECT 0023，DISP 0415

回避：SECT 0023，DISP 0416

激光雷射炮命中率：SECT 0026，DISP 0202

激光雷射炮威力：SECT 0026，DISP 0203

远程弹道导弹命中率：SECT 0026，DISP 0229

远程弹道导弹威力：SECT 0026，DISP 0230

主炮射程：SECT 0026，DISP 0173

主炮命中率：SECT 0026，DISP 0175

主炮威力：SECT 0026，DISP 0176

主炮弹药：SECT 0026，DISP 0177

格斗命中率：SECT 0027，DISP 0068

格斗威力：SECT 0027，DISP 0069

2. 人物参数修改

修改 SMAROSS? .SAV（这里？是存档号），人数各参数中命中率、回避、指挥力的数值是相连的，可将这 3 个数变为十六制数后，在文件中寻找，找到的那个位置前两个位置的数是等级和经验。将这些数值都改成 FF 即可。

3. 生产力不减修改

修改 MAIN.EXE，寻找 29 06 81 32，改为 90 90 90 90，共 4 处。

4. 任选机型

修改 SMAROSS? .SAV（这里？是存档号），在 SECT 0035，DISP 0089 后有连续 8 行，每行 6 对数值，第一对是这架飞机的 HP，第二对是剩余燃料，第三对是机型。前 8 个是我方的，后面是敌方的。改动第三对数值可选机型。

Data Storm
资料风暴

在读取记录后，在排行榜画面按下 F10，可看到一些信息。

Fantasy World Dizzy
趣怪拼图

这是由 Code Master 公司于 1994 年推出的格斗类游戏。

在排行榜画面时键入“IMMORTAL”，可获得无限生命。

Fatal Racing
死亡赛车

在游戏主菜单中键入“CODE”，可开启秘技功能：

LOVEBUN：秘密跑车；
MAYFE：秘密跑车；
TINKLE：秘密跑车；
SUICYCO：秘密跑车；
ZX4B523P：秘密跑车；
CUP WON：看游戏结尾；
I WON：看胜利场面；
ROLLEM：制作小组成员；
DUEL：将对手迅速干掉；
FORMULA1 CINEMA：宽屏幕模式；
SUPERMAN：破坏模式；
REMOVE：清除已经输入的所有秘技；
DR DEATH：无敌；
MREPRISE：奖励分。

飞　龙

第二关：BCJB、BBNB、NBAB
第三关：CEOC、KCOC、OCMC
第四关：DGPD、LDBD、PDOD
第五关：FJBF、NGEF、DFBF
第六关：INHK、GJHJ、HILI
第七关：BHAD、PCAJ、ABMB
第八关：OFNA、MPNK、NGMO
第九关：BJAP、PEAN、ANOB
第十关：DMCC、BGCP、CPOD

Fighter Bomber
战斗轰炸机

输入玩家姓名后再输入“BUCKAROO”，则可进行全部 16 个任务。

高校魔影

金钱修改。修改 SAVE? .SAV，金钱的地址是 SECT 0011，DISP 0408 - 0410，可改为 FF FF FF。

鬼马小英雄

1. 金钱修改

修改 SAVE? .FIL(这里? 为存档号，取值的范围为 1 - 5)，金钱的地址为 SECT 0000，DISP 0124 - 0127。

2. 能力修改

修改 SAVE? .FIL(这里? 为存档号，取

值范围为 1－5），修改地址如下：

了凡：DISP 0000－0026

了空：DISP 0031－0057

柳东风：DISP 0062－0088

徐婕：DISP 0093－0119

可改为 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 A1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00。

汉城奥运会

美　国：ISS3KVJ5C

德　国：NDG3KVJT4

法　国：ILSFKVJCC

英　国：AYSFKVJMC

日　本：SSGFKVJDC

苏　联：JSSFKVJWC

加拿大：LLS3KVJDC

韩　国：4DG3KVJY4

肯尼亚：YSG3KVJ3C

中　国：CDGFKVJS4

Hell：A Cyberpunk Thriller 地　狱

在游戏中按住鼠标左键和 Alt＋Ctrl＋C，然后输入“NATAS LIVE”，在选项菜单中会多出许多有帮助的选项。

Human 3 人类也疯狂Ⅲ

过关密码

1．月球基地

第一关：EXPEDITION

第二关：FLOORS ON FIRE

第三关：CAMERA TO ASTY

第四关：JUMPINGBEANS

第五关：SPANNER EATER

2．埃及

第一关：CHALKN CHEESE

第二关：EYEBROW JUMPER

第三关：MAD JEAD FRED

第四关：SPACE CHOMPERS

第五关：A BIG BEATING

第六关：GOING TO MARS

第七关：HUGE TURNIPS

第八关：PINK PEA SOUP

第九关：LUMPS OF MUD

第十关：PILES PF SPUDS

3．中国

第一关：GLENZ VECTORS

第二关：HUNKY DORY

第三关：RASTER TUNNEL

第四关：LICKERTY SPLIT

第五关：PORK CHOP CITY

第六关：CANBAL BOB

第七关：BABOON CASES

第八关：SHOTGUN DODGER

第九关：DRAGON BALLS

第十关：INTERFERENCE

4．维京

第一关：BEEEEEEEEEEE

第二关：MUSHROOM SOUP

第三关：THE SLAM DUNK

第四关：IN TURKEY TOWN

第五关：KING KEV.HMMMM

第六关：MAN DINGA SHOP

第七关：SPIT N POLISH

第八关：PIE DOMINATION

第九关：DANCING DINGO

第十关：RED EGG TIMER
5. 日本
第一关：DONUT DIMPLE
第二关：REASTRO FLAPS
第三关：KOMBO LICKERS
第四关：BOMB BANGERS
第五关：DONKEY WARRIOR
第六关：BUNS ARE GOOD
第七关：SNAKESIN TOWN
第八关：KING PIN BEAST
第九关：CRUSTY BIFFIN
第十关：BLUE TREE TOPS
6. 雪伍德森林
第一关：PURPLE BULLET
第二关：BACON SQUASHER
第三关：HELL AND BACK
第四关：TROUSER TRICKS
第五关：MASTER JODEZ
第六关：CONCRETE BREAD
第七关：SLIMEY TEACUP
第八关：TASTY BRICKS
第九关：TICKLE FLICKER
第十关：TABLE OF SKIDS
7. 开洛特
第一关：DREGS OF A CAT
第二关：HOPPING CABLES
第三关：LIGHT NOODLES
第四关：HOWLING GARAGE
第五关：ZOOMING TACTIC
第六关：CARPET KICKERS
第七关：PLASMA DRIVER
第八关：ZOK OF ROCK
第九关：BEANS ALIVE
第十关：TEACAKE BLISS

毁灭大赛车

游戏中进入“Wrekin' Racing Championship”模式时只要以“! DAMAGE!”登录姓名，赛车可为无敌态。

火爆赛车

秘技

Alt + F1：自杀；
Alt + F2：自动阵亡所有敌人；
Alt + F3：燃料全满；
Alt + F4：武器能量全满；
Alt + F5：防护罩全满；
Alt + F6：全程只剩一圈；
Alt + Y：开启自动驾驶；
Alt + C：关闭自动驾驶。

Inca 2
印加帝国 II

在游戏中随时按 Ctrl + Alt + 右 Shift 键可截图，截下的图形放在当前目录下，文件名为 SCREEN?? .LBM（这里?? 为顺序编号）。

Jagged Alliance
铁血联盟

1. 敌方挨打法

在战斗中，我方行动完毕后，用鼠标点“完成”键后迅速按 Ctrl + F 键，禁止敌方行

动，然后我方继续行动，这样敌方只能挨打而无还手的时候。

2. 我方战士参数修改法

游戏开始前请选“随时可快速存储”项，在战斗中存盘后（不要运行缓冲程序Smartdrv，否则存盘时易死机），退回DOS，修改存档文件QUICK.SAV，我方8位战士姓名的地址在SECT 0000 - SECT 0007这八个扇区中，DISP 0368以后的几个字节为姓名，DISP 0389为生命值，DISP 0396 - 0404分别为体力、敏捷、力量、智慧、医术、爆破、机械、射击、等级，把以上各处改为64即可。

3. 武器的制作及改良

玻璃瓶+汽油+石油+破布可制成燃烧弹，威力大于手榴弹。

炸药+雷管可制成10秒延时炸弹，威力巨大，可用来炸墙。

钢管可用来改良枪支，加强枪支的威力和精度，除 .38手枪和 .12温斯海军步枪外，其他枪支都可以改良。

第17号化合物，可加强防具的防御力。

惊魂塔

秘技

在游戏中键入“BALDRICR”即可启动秘技功能，以后按以下键可得相应秘技：

左Shift+C：获得10枚硬币；

左Shift+H：生命力、食物全满；

左Shift+K：获得所有的钥匙（不包括通往结局的大门钥匙）；

左Shift+R+??：随意跳关，这里??为欲抵达的房间号，取值范围为01 - 45；

左Shift+W：获得所有的武器。

卡耐鸡人生指南

爆机修改：修改KNG.EXE，寻找83 3E 38 30 FF 75 05 9A F1 00，将75改成EB。

狂龙传

游戏的五个进度都放在同一个文件SAVE.O中。文件中金钱的地址是固定的，但各个人物的状态地址却不完全固定，只有玩家扮演的游戏主角的位置是固定的，其他人的地址按这个人在队伍中的顺序而定。从主角开始算起，每隔240个字节为一个人的状态地址。

1. 金钱

进度一：SECT 0001，DISP 0267 - 0269

进度二：SECT 0049，DISP 0299 - 0301

进度三：SECT 0088，DISP 0339 - 0341

进度四：SECT 0127，DISP 0363 - 0341

进度五：SECT 0166，DISP 0395 - 0397

2. 主角的状态

为节省篇幅，以进度一为例，主角的各项属性的参数均在SECT 0002，地址如下：

等级：DISP 0397

体力上限：DISP 0302 - 0303

当前体力：DISP 0304 - 0305

精气上限：DISP 0306 - 0307

当前精气：DISP 0308 - 0309

物理攻击力上限：DISP 0310 - 0311

当前物理攻击力：DISP 0312 - 0313

物理防御力上限：DISP 0314 - 0315

当前物理防御力：DISP 0316 - 0317

魔法攻击力上限：DISP 0318 - 0319

当前魔法攻击力：DISP 0320 - 0321

魔法防御力上限：DISP 0322－0323

当前魔法防御力：DISP 0324－0325

速度上限：DISP 0326－0327

当前速度：DISP 0328－0329

技巧上限：DISP 0330－0331

当前技巧：DISP 0332－0333

运气上限：DISP 0334－0335

当前运气：DISP 0336－0337

士气上限：DISP 0338－0339

当前士气：DISP 0340－0341

升级所需要的经验值：DISP 0350－0351

现有经验值：DISP 0352－0353

洛克人 X

1. 参数修改

将进度存在进度一，修改 MMX 子目录中的文件 MMX.GMX，参数地址如下：

人数：SECT 0000，DISP 0013，可改为 0A；

盔甲：SECT 0000，DISP 0017，可改为 0F；

心：SECT 0000，DISP 0023，可改为 FF；

能量：SECT 0000，DISP 0027，可改为 01；

最后一关：SECT 0000，DISP 0019 至 0020，可改为 FF 01。

2. 隐藏装备

在老鹰那关有个高塔，从左边爬上去再从右边滑下来，用大跳跃跳过，会看到几个类似氧气筒的东西，打破后进入可发现博士给的头盔，作用是用来撞破小方块石头，并保护头部。

在大象那关中，中段有个火柱喷出的地方，站立在第一格，然后用滑行大跳跃法和头盔撞破小石块后向上可获得手套，有了手套可在集气至最高时发出特殊招式。

在蜥蜴那关中的落石区域，进入前，先滑行大跳跃，攀登石壁向上，进入后打败一机器人可获得铠甲，有了铠甲可降低敌人 50% 的攻击力。

麻将学园

入门问题答案：

A. 一套麻将总共有几张牌子

B. 十三张麻将门清胡牌时应该有几张牌

C. 因漏补、错或错胡而使张数不合以致不能胡牌者俗称为

D. 以别家打出的牌与手中相同牌之对子，撮成三张，此动作为

E. 以别家打出的牌与手中相同的牌之暗刻，撮成四张，此动作为

F. 以自己摸入的牌而胡牌

G. 自己打出的牌被别家胡去

H. 完全没吃碰或明杠而胡牌

I. 中发白三种牌合称

J. 摸最后一张牌而自摸即有一台是

K. 庄家发牌后未打任何牌即胡的满贯头衔

L. 由七组对子组成的牌面

M. 胡牌时中发白各有一组刻子或杠子的满贯头衔

N. 胡牌时东南西北风各有一组刻子或杠子的满贯头衔

O. 十三种么九牌各有一张而再有一张任一种的么九牌所组成的满贯头衔

P. 全部的牌全是字牌所组成的满贯头衔

Master of Magic
魔法大师

1. 增加法力

在魔法画面,按 Alt 键,键入 PWR,可增加法力。

2. 全部世界的地图

按 Alt 键,键入 ALL WITCH HAVEN,可得全部世界地图。

玫瑰骑士

金钱地址: SECT 0000, DISP 0068 - 0069

密集火力

1. 无限保险弹

修改 DUCK.EXE,寻找 FE 0E 24 01,改为 90 90 90 90,则有无限保险弹。

2. 无限人数

修改 DUCK.EXE,寻找 FE 0E 25 01,改为 90 90 90 90,则有无限人数。

魔鬼推销员

按住 F10,向人推销货物时会采用强制推销术。

南宋英烈传

1. 增加金钱

在游戏一开始到鸿记当铺选购物品,然后就先武器和护具,接着便按 Esc 键。如此原本 16 元身价就变成 835 元。

2. 解折

修改 RS204.EXE,寻找 83 C4 06 3C 01 75 0B C6 46,将 75 0B 改为 90 90。

女巫避难所

游戏中按 Backspace,然后键入以下键可得相应的秘技:

Scooter: 得到所有武器;

Wango: 体力、装甲全满;

Mommy: 获得全部药品与魔法。

Outpost
远离地球

按下 Alt + W + I + N 键后,按以下键可获得相应秘技:

Ctrl + F8: 获得人民喝采和无限支持;

Ctrl + F9: 使质子加速器意外不断;

Ctrl + F10: 让你的殖民地选择一个灾祸;

Ctrl + F11: 资源无限;

Ctrl + F12: 增加教育程度,减少犯罪,增加士气的指数。

碰龙美战士

修改主程序 SUNNY.EXE，将 SECT 0202，DISP 0213 至 DISP 0216 改为 90，SECT 0217 DISP 0021 至 DISP 0024 改为 90，以后体力和内力就只升不减了。

麒麟传说

这是龙缘公司出的第二个 RPG 作品。画面和怪物大致与《万里长城之边城奇侠》相同，但故事性要好一些。

修改 KIRIN.EXE，寻找 26 01 57 58，改为 90 90 90 90，则生命不减，不过敌人首脑也不死了。

寻找 26 01 57 5C，改为 90 90 90 90，则法力不减。

寻找 26 29 87 C9 00，改为 90 90 90 90 90，寻找 26 29 3E CF 00，改为 90 90 90 90 90，则金钱不减。

Railroad Tycoon 铁路大亨

进入游戏后，按 F7 键到地图显示画面，然后可按下 Shift 键，再按 4 键，银行帐户即可增加 500 元。

Rampage

修改存档文件 GAME? .SAV(? 为存档号)，参数的地址均在 SECT 0000，具体值为：

武器：DISP 0064－0065；

SPAS：DISP 0072－0073

AMMO：DISP 0074－0075

S 榴弹：DISP 0076－0077

G 榴弹：DISP 0078－0079

HE 榴弹：DISP 0080－0081

忍

这是由日本世嘉公司推出的动作冒险类游戏，讲的是一位日本忍道高手血忍者为营救被恶势力关押的妇女儿童的故事。修改全部文件，将 26 FF 06 48 02 改为 90 90 90 90 90，则血忍者人数将不减少，寻找 FF 0E 3E 0F 改为 90 90 90 90，则血忍者法术将不减少。

Rick Dangerous

在显示分数排行榜时，键入“POOKY”可进入最后一关。

Rise of the Triad 龙霸三合会

这是由 Apogee 公司开发的 3D 射击游戏。在游戏中以“DIPSTICK”开启秘技模式(某些版本不能用)，然后键入以下字符可得到相应的秘技：

86ME：杀死自己；

BADTRIP：骑马；

BONES：换地狱火炮；

BOING：换弹珠；

BOOZE：换另一种追踪炮；
BURNME：得到石棉衣；
CHOJIN：不减能源和无限子弹；
DIMON：环境变暗；
DIMOFF：环境变亮；
FIREBOMB：换炸弹；
FLYBOY：跳跃(按 Spacebar)；
GOARCH：跳往下一关；
GOGATES：回到 DOS；
GOOBERS：重玩游戏；
GOTO：跳关；
GOTA386：关闭入口开关；
GOTA486：打开入口开关；
HERE：方位模式；
HOTTIMES：换热能追踪炮；
HUNTPACK：得到所有钥匙并加强装甲；
JOHNWOO：换双枪；
LONDON：放出雾气；
LUNGDUNG：得到氧气罩；
NODNOL：关闭雾气；
PANIC：能源增加至全满；
PLAY：观看录制效果；
PLUGEM：换 MP40 枪；
RECORD：开始录制；
REEN：重玩现在的关卡；
RIDE：跟踪弹角度观看模式；
SEEYA：换无敌神手；
SHINEOFF：关灯；
SHINEON：开灯；
SHOOTME：得到避弹衣；
SIXTOYS：得到所有钥匙并加强装甲；
SPEED：加速；
STOP：停止录制；
TOOSAP：无敌神手；
VANILIA：换火箭炮；
WHACK：伤害自己。

Risky Woods
冒险小子

在出现标题画面时(即显示"Press Button To Start"时)，键入"MRSPIMRSP"(或键入"QWERTYUIOP")，这时将显示"Cheat Keys Active [F1 - F4]"，以后在游戏中按以下键可得相应秘技：

F1：增加能源和生命；
F2：获得大量金钱；
F3：获得更多时间；
F4：跳关。

Roger Rabbit 2
兔子罗杰 Ⅱ

同时按下 Alt、Ctrl 键再按下 F5 键可跳关。

Robocop
爆笑海底城

暂停游戏，并键入"BESTKEPTSECRET"，可得秘技。

Roller Blade Racer
滚轴小子

1. 人数不减修改

修改 PCBLADE.EXE，寻找 FE 0E 44 40，改为 90 90 90 90，可使人数不减。

2. 时间不减修改

修改 PCBLADE.EXE，寻找 FE 0E 3E 40，改为 90 90 90 90，可使时间不减。

三国志武将争霸

此游戏是熊猫公司推出的游戏。

1. 增加将军的修改

在"统一天下"中只有 5 位将军可选，按下面方式修改可有 12 人供选择：

修改 SANGO.EXE，寻找 75 25 80，将 75 改为 EB。

2. 解拆

修改 SANGO.EXE，寻找 89 1F DE 67 C3，将 89 改为 8B，寻找 3B 1E 1B 07 75 E5，改为 89 1E DE 67 90 90，寻找 75 DB B0 01 E8 93，将 75 DB 改为 90 90，寻找 75 02 EB D4 B4 00，将 75 02 改为 90 90，寻找 75 0A F6 06 45，将 75 0A 改为 90 90，寻找 3B 06 1B 07 75 05，将 3B 06 改为 90 90，寻找 74 05 E8 33 07 72，将 74 05 改为 90 90。

三 K 党 II 之迅雷行动

第二关：HAGICAL、THUNDER、LEARNED、SECRET

第三关：NATURAL、FICHTER、CREATED、GFNIVS

第四关：ROLLING、NVCLEVS、SMASHED、NEVRON

第五关：CURIOUS、PROGRAM、PUNCHED、POWDER

第六关：LOGICAL、LEOPARD、BLASTED、SECRET

第七关：PRIVATE、ISVTOPE、DESIRED、TARGET

第八关：NATURAL、RAINBOW、ELECTED、FUTURE

第九关：HAGICAL、MACHINE、MUFFLED、KILLER

第十关：DIGLIAL、NUCLEVS、PONCHED、DEVICE

第十一关：PRIVATE、THONOER、CREATED、PONDER

一：ROLLING、PROGRAM、SMASHED、GENIUS

二：CURIOUS、RAINBOW、LEARNED、FOTURE

三：MAGICAL、ISOTOPE、BLASTER、DEVICE

Serf City
工人物语

过关密码

1.START
2.STATION
3.UNITY
4.WAVE
5.EXPORT
6.OPTION
7.RECORD
8.SCALE
9.SIGN
10.ACORN
11.CHOPPER
12.GATE
13.ISLAND
14.LEGION
15.PIECE
16.RIVAL
17.SAVAGE

18.XAVER
19.BLADE
20.BEACON
21.PASTURE
22.OWNUS
23.TRIBUTE
24.FOUNTAIN
25.CHUDE
26.TRAILER
27.CANYON
28.REPRESS
29.YOKI
30.PASSIVE

Settlers 2
工人物语Ⅱ

在游戏中键入"thunder",按 Enter 键且右上角有个感叹号,表示操作成功,以后可用 Alt+1 至 Alt+6 控制小人的动作速度。

神示录之背叛与毁灭

1. 金钱修改

先进入游戏,当有钱时记录到进度一中,退出游戏。修改 027.DAT,金钱地址是 SECT 0012,DISP 0298-0300。

2. 金钱不减修改

修改 GAME.EXE,查找 A1 55 69 29 06 2D 71 A1 57 69,将 29 06 2D 71 改为 90 90 90 90,则可不减金钱。

3. 经验值修改

队伍中有四个人时,以进度一存档,即出游戏。修改 027.DAT,则经验值地址是:

第一人:SECT 0009,DISP 0422-0424

第二人:SECT 0010,DISP 0110-0112

第三人:SECT 0010,DISP 0310-0312

第四人:SECT 0010,DISP 0510-0512

圣战奇兵Ⅳ

修改 INDY4A.EXE,寻找 88 0F C7 45 14 EC,将 88 0F 改为 90 90,可不死。

石器时代

1-BOVIDO	2-SIDULA
3-GIFISI	4-LOVUHO
5-BADEBA	6-LOFIDO
7-HAVULU	8-LODISE
9-HIFUHI	10-DIVOBI
11-HEDIDA	12-DAFALI
13-HUVESU	14-OADOHA
15-SOFOBO	16-DIVIDE
17-SIDABI	18-BEFEDO

十面埋伏

此款游戏由精讯公司出品。

1. 任意处置敌人

在购买部队完毕后,游戏会暂停,这时按 F2 键,选伤亡报告,会显示无伤亡,用鼠标按暂停,便会再显示要购买部队,这时购买的是敌人的部队,这样就可任意处置敌方人员,开始游戏时便会控制敌方。如果是保护任务,只要在控制敌方时选结束游戏便算胜利,完成任务后会出两次或多或少的报告(视你在两方转换了多少次)。

2. 金钱修改

修改存档文件? .AMG(这里? 为存档号),金钱的地址为 SECT 0000, DISP 0000 - 0003。

世纪末商业革命

修改 PLAYER.? (这里? 为存盘进度,取值范围为 1 - 5),金钱的地址为 SECT 0013, DISP 0346 - 0349, 可改为 FF FF FF FF。

水管工(DOS 版)

过关密码

4 - HAHA	7 - GRIN
11 - REAP	14 - SEED
17 - GROW	22 - TAIL
26 - YALI	

四川省Ⅲ之天府之国

1. 缩屏显示

在玩游戏时,同时按下 F5 和 F8 键,可使屏幕缩小至一屏,并可暂停,待看清楚后再按空格键取消。

2. 解析

修改 HELLO.EXE, 寻找 39 46 C2 74 03 E9 08, 将 74 03 改为 EB 64; 修改 SHI1.LCC, 寻找 08 E9 03 74 C2 46 39, 将 03 74 改为 64 EB。

兽乡的守护者

在游戏子目录中建立一个 LGMASTER 的文件,再进入游戏,原来主选单上的 4 个选项变成 6 个选项,其中一个是观看任何一关的图片,另一个是选择参加任何一场战斗。建立 LGMASTER 最简单的方法是在 DOS 下直接键入 COPY CON LGMASTER, 随便输入一些内容后按 F6 存盘退出即可。

SimCity 模拟城市

进入游戏后,在建设画面下键入"FUND"(此时 CapsLock 键状态为 ON),发行债券,建设费用可增加 1 万元。

SimCity 2000 模拟城市 2000

1. 增钱法

在产生一座新城市后,不进行任何工作,从键盘输入"FUND"发行公债两次,然后从菜单上选择中心预算视窗,选公债栏发行公债,游戏提示当前债券是 .%,发行后马上偿还前两次以 25%发行的公债,以后每年可净得 150 万元左右的利息,将税率减至 0 也不怕钱不够用。

2. 秘技

直接在键盘上输入"VERS"可查看游戏的版本号,键入"MEMY"可查看内存;键入"CASS"可得到少量金钱。

3. 金钱修改

修改?? .SC2(这里? 是存档名),金钱的地址是 SECT 0000,DISP 0039－0041。

SimFarm
模拟农场

此游戏由 Maxis 公司推出。玩家作为一名农场主,要进行种植农作物、养殖家畜等农业生产,但一开始只有 4 万元,用起来真是捉襟见肘。

1. 大量金钱法

先把游戏暂停,进入地图选项中买卖地,只要随便买一格地,查看地价,会比以前的地价涨 100 元,将地卖掉,此时资金还没有改变,只要让时间继续或将选项关闭,资金就会有变化。如此买卖一格地上百次上千次,再将选项关闭,就可得到很多很多的钱。

2. 金钱修改法

游戏一开始就存档,修改存档文件? .SIM(这里? 为存档号),查找 40 9C 00(即 4 万元),改为 FF FF FF,就有 1600 万元。

SimTower
模拟大楼

当开始制造一座新大厦时,只要画面的最左下角按一直鼠标键,便可获得双倍的本钱。

Silver Pinball
银色弹珠台

在游戏中按 Esc 键,程序会问是否退出游戏,这时按下列键可得到相应的秘技,然后继续游戏:

Esc + b + n: 可用方向键控制球的方向;

Esc + F10: 截图,形成 PCX 格式的图形文件;

Esc + Space: 多一个弹珠。

Sleep Walker
梦游惊魂

在标题画面中快速键入:

dingadingdangmydangalonglinglong

按以下键可得相应秘技:

Enter: 进入下一关;

Tab 键: 让小男孩获得 9 条生命,并补满所有的血。

Space Ace

在标题画面键入"DODEMODEXTER"可看到爆机画面。

Space Ace 2

1. 修改存档文件

修改存档文件 SA2.SAV(5 个字节),1－2 个字节为行动数量,3－4 个字节为点数,第 5 个字节是生命数。

2. 过关用键

第 1 关: Fire、Fire

第 2 关: ↑

第 3 关: Fire

第 4 关: ↑、Fire

第 5 关: Fire、←

第6关：→、↑、↑、←
第7关：↑、→
第8关：→
第9关：↓、Fire、↓、←
第10关：Fire
第11关：←、←、Fire
第12关：→
第13关：Fire
第14关：←、←
第15关：←、→
第16关：→、↑
第17关：↓、←、→、↑
第18关：Fire、→、Fire、→
第19关：←、→
第20关：→、↑
第21关：→、↑、←、↑
第22关：←
第23关：←、→
第24关：Fire

Spell Craft

在第一个任务时，准备大量魔法物，但不选择魔法书，然后按 Esc 键，将获得所有 Gratis。

Star Contal 2
激战M星云Ⅱ

1. 修改文件名改变飞船机种

游戏中有25种不同的飞船，相遇时互有相生相克，不容易搞明白。如将 UROUAN.SHP 和 HUMAN.SHP 两个文件名交换一下，可发现飞船情况的变化。用此种方法，根据程序中所附的 SUPERMELEE（超真实战斗）中战机之间的相生相克规律，修改文件名，即可轻松过关。

2. 逃跑法

如果实在打不过，可将自己的战机开足马力朝向星球飞去，在即将撞上星球的那一刻，按下 Esc 键，可发现尾随的敌机无法接近你。

Star Wars：Rebel Assault
星球大战之绝地大反攻

这是卢卡斯艺术公司1993年底制作的的枪战射击游戏，总容量为300MB。

1. 过关密码

轻松级(Easy)：
FALCON：选1－6；
ANOAT：选7－10；
YUZZEM：选11－14；
BRIGIA：选15；
GREEDO：通关画面。
正常级(Normal)：
BIGGS：选1－6；
KAIBURR：选7－10；
MYNOCK：选11－14；
DAGOBAH：选15；
MIMBAN：通关画面。
难度级(Hard)：
ACKBAR：选1－6；
FORNAX：选7－10；
BESPIN：选11－14；
KESSEL：选15；
ORGANA：选通关画面。

2. 秘技

在片头出现公司图标(或在校正游戏杆结束时出现公司图标)时，将游戏杆分别向上、下、左、右各拉一次，每次拉时都要按住发

射键,成功时可听见说"Lucas Arts"(或听见铃声),此后按下列键可有相应的秘技:

+:减少损伤;

-:增加损伤;

Z:重新开始;

Esc:跳关;

1至F:选关。

Star Wars: Tie Fighter 星球大战之钛战机

也有译成《黑暗原力之钛战机》的,这是卢卡斯艺术公司出品的《星球大战》系列中的一部,画面十分精美。

1. 不死秘技

进入飞行状态,按Esc键后把Vulnerable改为Invulnerable,战机就会刀枪不入,撞到大型战舰上也没事。

2. 选关

在DOS下进入TIE子目录下的MISSON子目录,这里有许多像B1M1FM.TIE一类的文件,这里B1表示战区1,M1表示任务1,F表示战机类型,M表示是否装载导弹。如果把其他关的文件拷入覆盖某一文件(当然原文件要改名或作个备份),就可改变其他关出现的时候。例如将B2M1BM.TIE覆盖B1M1FM.TIE,则可在选择第一战区的第一个任务时,实际进入的是第二战区的第一个任务。别的以此类推。

Starray

在选项屏(Option)键入"MASM5.1"可获得无穷生命。

Street Fighter 2 街霸Ⅱ

1. 秘技

以SF2 /updownmove启动游戏,屏幕可上卷。

以SF2 /vesa105启动游戏,可得到1024×768×256色显示。

2. 设定出招键

利用DOS的EDIT.EXE修改出招档案,以RYU为例,出招档案为RYU.KEY,其内容如下:

```
50

1fdf 48 ryu1.voc
2fdf 49 ryu2.voc
3fdf 50 ryu1.voc
1fd 45 ryu2.voc
2fd 46 ryu2.voc
3fd 47 ryu2.voc
4bd 51 ryu3.voc
5bd 52 ryu3.voc
6bd 53 ryu3.voc

-end-1-end
```

第三行至第十三行中,头一组中出招的设定键,接着是招数的号码,最后一组是出招的声音。以第三行为例,头一组中字母的意义是:1是轻拳,2是中拳,3是重拳,4是轻脚,5是中脚,6是重脚,u是跳,d是下,f是前,b是后,而1fdf是倒的,也就fdf1,即为前、下、前、轻拳,名称为轻升龙拳,因此如将1fdf改为1,就可以按轻拳就打出轻升龙拳。

知道这个出招档案的意义后,改起来就是招招重拳,还怕不胜?

3. 选择背景

背景的设定在 SF2FILE.CFG 内，头一行是 A B C D E F G H，第二行是 I J K L M N O P，其代表的意义如下：

A 为 RBK.484(Ryu 的背景)

B 为 HBK.452(E Hond 的背景)

C 为 BBK.492(Blanka 的背景)

D 为 GBK.472(Guile 的背景)

E 为 KBK.452(Ken 的背景)

F 为 CBK.452(Chunli 的背景)

G 为 ZBK.432(Zangief 的背景)

H 为 DBK.452(Daisim 的背景)

I = 484 J = 452 K = 492

L = 472 M = 452 N = 452

O = 432 P = 452

这些背景可互相对换，也就是限于档尾相同的档案才可调换，如 B 和 E 调换，要想使 A 和 C 调换，也要将 I 和 K 调换才行(即 A - I, B - J, C - K, D - L)。

四大天王的背景为：

Vega——LBK.452

Bison——VBK.492

Sagat——SBK.492

Balog——MBK.484

Stellar 7
星球大战Ⅶ

在每一个关卡有块大岩石，将它打爆而出现进入下一关的大门。

Surf Ninjas
忍者大追杀

修改 SURF.SAV，将 SECT 0000，DISP 0084 改为 03，则可不死。

Tactical Fighter Experiment
TFX 魔鬼飞行任务

这是一款精采的空战模拟游戏。

键入"CALLSIGN"，按住 Ctrl + Enter，便可跳过飞行练习成为军官。

键入"PLOP"，便可无敌。

太阁立志传

这是由光荣公司出品的 SLG 类游戏。

1. 各属性修改

开始游戏，以进度一存档，然后修改 SAV.DAT 的 SECT 0005，各参数属性如下：

信赖度：DISP 0396 - 0397，可改为 10 27；

战术经验：DISP 0400 - 0401，可改为 0F 27；

战术等级：DISP 0402，可改为 63；

战略经验：DISP 0403 - 0404，可改为 0F 27；

战略等级：DISP 0405，可改为 63；

体力值：DISP 0414，可改为 64；

月俸：DISP 0415，可改为 FF；

外交：DISP 0406，可改为 64；

内政：DISP 0407，可改为 64；

魅力：DISP 0408，可改为 64；

统御：DISP 0409，可改为 64；

武力：DISP 0410，可改为 64；

野心：DISP 0411，可改为 64；

各种技术：DISP 0412 - 0413，可改为 FF FF。

2. 兵源问题

当玩家已经达到城主的地位时，在初期必感财政吃紧，兵源短缺。可在玩家身系织田信长的工作要求时，每到月底，无论如何都把军队全部带出城。等到来月，便会发觉城中多了几百名士兵。如此，可解决兵源问题

Test Drive 3
名车大赛Ⅲ

修改 TD3.EXE，寻找 88 3E C9 18 88 1E CA 18，改为 90 90 90 90 90 90 90 90，寻找 FE 0E 82 09 74，改为 90 90 90 90 90

The Blue Brothers
福禄又霸天

这是 Titus 公司于 1991 年推出的游戏。在标题画面时键入"HOULQ"，便可用 Spacebar 键选关。

The Hive
蜂　巢

在输入玩者姓名时，输入"TORYO"，就可以选关。

The Humans
人类竞赛

过关密码

1.DARWIN
2.ANDIE PANDY
3.GET A LIFE
4.CARLOS
5.HOWIE
6.MOOBLE
7.CSL
8.THE HUMBLE ONE
9.PIXIE
10.MILESTONE
11.WAR WAR WAR
12.J MCKINNON
13.UNLUCKY
14.BLUE MONKEY
15.RED DWARF
16.BAD TASTE
17.THE KITCHEN
18.CJ
19.SORT IT OUT
20.SMART
21.VILLA3BORO2
22.EARLY MORNING
23.BORO4LEEDS1
24.EASY LIFE
25.JIMS TIES
26.PARKVIEW
27.NICENEASY
28.GREEN CARD
29.COOKIE
30.MALCY MALC
31.RAVING BURK
32.YOU GOT IT
33.SGNIMMEL
34.MINISTRY
35.MAD FREEDDY
36.BIZARRE
37.FREE SCOTLAND
38.APPLE JUICE
39.PAYDAY
40.BANANA MOON

41.BONUS
42.BOUNCING
43.NO MONEY
44.A S F
45.VISION
46.SISTERS
47.FAST FASHION
48.CARGO
49.BAD C NESBITT
50.RANGERS
51.RAINBOW
52.DOODY
53.MIGHTY BAZ
54.TIRED
55.CONSOLIDATED
56.STAY HAPPY
57.AMERICA
58.ANOTHER DAY
59.ISOLATION
60.PROMISED LAND
61.DAEMONSLATE
62.BIG RAB
63.MIAMI VICE
64.MARGARET M
65.A34732473
66.HELP ME
67.THE EXILES
68.EIGHTLANDS
69.WINE AND DINE
70.NIN
71.TECHNOPHOBE
72.GETTING THERE
73.TIME IS
74.RUNNING OUT

The Immortal
永生不灭

过关密码
第 2 关: 757fc10006f70
第 3 关: 6e1ec21000e10
第 4 关: 465fa31001eb0
第 5 关: d4bfd41000eb0
第 6 关: bcfef51010a41
第 7 关: 6b10fd1010ac1
第 8 关: e590d710178c1

The Lost Vikings
失落的维京战士

1. 跳关密码
第 1 关: STRT
第 2 关: GR8T
第 3 关: TLPT
第 4 关: GRND
第 5 关: LLM0
第 6 关: FL0T
第 7 关: TRSS
第 8 关: PRHS
第 9 关: CVRN
第 10 关: BBLS
第 11 关: VLCN
第 12 关: QCKS
第 13 关: PHR0
第 14 关: C1R0
第 15 关: SPKS
第 16 关: JMNN
第 17 关: TTRS
第 18 关: JLLY

第 19 关：DLNG
第 20 关：BTRY
第 21 关：JNKR
第 22 关：CBLT
第 23 关：H0PP
第 24 关：SMRT
第 25 关：V8TR
第 26 关：NFL8
第 27 关：WKYY
第 28 关：CMB0
第 29 关：8BLL
第 30 关：TRDR
第 31 关：FNTM
第 32 关：WRLR
第 33 关：TRPD
第 34 关：TFFF
第 35 关：FRGT
第 36 关：4RN4
第 37 关 - 第 39 关：无密码
第 40 关：MSTR
2. 游戏用键
Ctrl：换人；
Spacebar 或 Enter：功能；
CapLock 或 Ins：物品切换；
D：射箭；
P：退出。

The Rocketeer
火箭人

过关密码

1. PILOT
2. SHOOTOUT
3. CHASE
4. RESCUE
5. BANSHEES

The Simpsons
亚森一族

在介绍内容时键入：

COWABUNGA - EATMYSHORTS，在游戏中可按 F 键跳关。

在亚森一家坐在沙发上时快速键入“COWABUNGA”按 Enter 键，可不死。

The Viking Child
维京小子

过关密码

第一关(Forest)：NUGGETS
第二关(Lanbridge)：BOUNCING
第三关(Labirinth)：BUSTFOOT
第四关(Desert)：REDDWARF

Thexder Ⅰ

开始游戏时按下 CapsLock 键，然后按 Esc 键，再按 Y 键，再按 Esc 键，可得到全部能量。

天蚕变

修改 SILK.EXE，寻找 FE 0E 25 A9，将 FE 0E 改为 EB 24，可得无限生命。

天命之战

修改？.GAM（这里？为存档号），文件中有许多6个字节一组的数据，如61 35 01 05 0F 0C，这样的6个字节常是一座生产中心，其中第一、二个字节（如61 35）为生产中心的所在位置；第三个字节表示所有者（01是玩者一所有，02为玩者二所有）；第四个字节为生产中心的等级，05表示等级为6，06为最高等级；第五个字节表示正在制造的武器，第六个字节表示剩余回合数。

刚开始就可将无人的生产中心（代码为00），改为自己的生产中心，或将生产中心等级改为超高（如09，但不可再高了），或将不同的生产中心的位置改为同一位置。这样玩起来就轻松多了。

天使角力赛

每一场比赛中，出现两个人头像时，立即按鼠标的右键，便会听到音乐，再按右键一次，便有另外一首音乐可听，依此可听到多首音乐。若想取消，可按鼠标左键。

天外剑圣录

1. 金钱无限法

在游戏一开始时先到药铺里卖掉一些金创药，使身上的钱数为100，再用Esc键直接跳离对话，然后到打铁铺买一把长剑，使钱数为零，以后只要不得钱，要买多少东西都行

2. 物品无限法

在战斗中让后排队员使用装备，然后选择要使它用不完的物品，之后只要使用这物品就会显示“没这样的物品”，但还是会达到使用的效果。

3. 穿墙法

修改PARTY？.DAT（这里？为存档号），将SECT 0000，DISP 0016的值改为92、94、95、96、99这五个数中的一个。修改后可通过任何墙壁，或去想去的地方。

4. 参数修改

修改GAME.EXE，将SECT 0427，DISP0167－0170的26 29 47 06改为90 90 90 90，将SECT 0380，DISP0129－0132的26 29 47 0A改为90 90 90 90，寻找26 29 47 02 B8 CE 2E 8C DA，将26 29 47 02改为90 90 90 90，则生命不死，气不减。不过，在第一次和第二次中大师伯死前打殷天诚前，整队必须被他打败，因此还得用修改前的GAME.EXE。

5. 解折

修改GAME.EXE，寻找83 7E DA 00 75 3C，将75 3C改为90 90

Tiny Skweeks
小毛团

这是由Loriciels公司于1992年推出的逻辑类游戏。

过关密码如下：

1.ADJUACES	2.GROIDEKN
3.NEBACRUC	4.RESTUSHA
5.ENTRLACO	6.BOTCREPA
7.OCTOANVA	8.COADSUPP
9.RANBSKIT	10.TANGVILT
11.DENAJOIN	12.VAMBTHER
13.UNPASUBO	14.LANDPAPY

15.DREPPAND 16.NIFESAIL
17.BROCINDI 18.BUSKPULI
19.LOGIMARA 20.OCTOGLAB
21.TRISEMES 22.CONVJEHO
23.RENDCLIN 24.NEGRPOLY
25.PETRACCE 26.SPONENCR
27.LAZYHOMI 28.HENDOUTK
29.PAPYEPIP 30.COCKSTUM
31.ETHIGANG 32.INLADONC
33.INTERSSR 34.MASTWOOD
35.ABROINST 36.BACKBANA
37.ECLOWHIP 38.GROIIMPC
39.CUBACUBA 40.DECLDROL
41.SIMPUNDE 42.UNHUSCHO
43.LEGAMURA 44.ANIMCATE
45.LAUGMAGA 46.PALSDYSS
47.BROCREVE 48.PORRUNDE
49.UIGUAPER 50.NONHMISC
51.PERUSMIT 52.DYSSDEKN
53.DIURGASI 54.ODORCRUS
55.PEASANCH 56.URORDEFE
57.SUBBPICK 58.RULASCAR
59.NODUOOPH 60.COBEGALE
61.TROLTACS 62.PEASVAMB
63.XYLONIRE 64.SCIUMINT
65.EUGERUNE 66.ERUPPLOT
67.MARICONK 68.NURSHISP
69.SNOBHOMO 70.PORTCARO
71.CHARGEDA 72.UNNEPONS
73.POONROMA 74.PREAPREP
75.SAILZOON 76.ISOSNURS
77.HENDMOOD 78.AGONUPSN
79.LANDDIVU 80.NICKLAST
81.PICKROLL 82.OUTSSPOT
83.KALAACCE 84.TELORULA
85.WORKLAUD 86.GRAIUPLA
87.POLOOCTO 88.REPADETA
89.FELDUNFO 90.BADIVELL
91.PATIBEEF 92.TITASAUC
93.PUPIUNPR 94.MASTERUP
95.QUARFELD 96.GRIFSIDE
97.WHITUNNI

Trader

修改 T.EXE,寻找 A3 F2 08 3D,改为 90 90 90 3D,可不减金钱。

寻找 A2 F8 08 3C,改为 90 90 90 3C,可不减时间。

Trog

1. 无限人数

修改 RUN.EXE,寻找 FE 4E 4C,改为 90 90 90,可得无限人数。

2. 无限续关

修改 RUN.EXE,寻找 FE 4E 73,改为 90 90 90,可无限续关。

Trolls

这是由 Capstone 公司推出的动作游戏。可修改 TROLLS.EXE,寻找 C7 06 0C 66 05 00 2E FF 0E 1C 66,将 2E FF 0E 1C 66 改为 CD E8 90 90 90,可不减生命。

突击! 女战士

修改 TM.EXE,寻找 28 06 26 39 73 05,将 28 06 26 39 改为 90 90 90 90,则可使生命不减。

吞食天地Ⅱ

1. 秘技

即时存盘：按住 Ctrl 键，同时按 3 次 Backspace 键，按 3 次 S 键，按 3 次 Del 键。

即时载入：按 3 次 L 键。

显示坐标：按 3 次 V 键。

烟幕法：再按 5 次 X 键或 F9 键。

升级并法：按 5 次 I 键。

加百万金法：按 5 次 PgUp 键。

回 DOS：按 3 次 Q 键，再按 3 次 PgDn 键。

游戏速度：按 + 键加快速度，按 - 减慢速度。

2. 谋略值无限法

当兵力减少时，先用回复计将每位将军麾下的兵士数恢复，然后到编成所中，让可脱离队伍的人当军师，再让此人脱离队伍，然后再从队伍中选一人当军师，这时按下 Esc 键，会发现快用完的谋略值又恢复了。以后刘备军可不再依赖宿店来恢复谋略值。

3. 瞬间移动

首先让刘备军出城走一走，遇到敌人后，按住 Esc 键，然后再按 Pause 键，这时屏幕左上方的地方出现^C 的符号，表示施法成功，刘备军瞬间回到宫殿里。如果在城外按下此键，刘备军就会移动到城外。如果按住 Ctrl 键后再按 3 次 PgDn 键，会出现坐标。

4. 血判书简易取得法

血判书要到景帝之墓才能取得，但进入景帝墓后却不容易找到。可找到李恢俊，他会说“经二区，则转弯”，再问他几次，会帮你拿到血判书，并说服马超加入。

5. 金钱及经验值修改

修改存档文件 SAVEFILE，地址如下：

金钱：SECT 0001，DISP 0380 - 0381

经验值：SECT 0001，DISP 0384 - 0385

Ultima Ⅵ
创世纪Ⅵ

1. 秘技

在游戏中先对同伴 Iolo 连说三次 Spam，然后再说一次 Humbug，就可出现一些秘密指令：

1. Get Item
2. Get Flags
3. View NPC
4. Edit Party
5. Edit Player

通过以上这些秘密指令将自己及伙伴的属性提高至最高(30)，或将级数、经验值提升到最高。

2. 无限负重

该游戏人物负重量很小只能携带少量物品，可让一个伙伴拿着袋子，再将想携带的物品用 Move 指令移进袋子里，用时再取出。玩家可将 Lord British 移进带中，战斗后 Drop 下地，对他说 Heal，即可加满队伍的体力。

Ultima Ⅶ：
The Black Gate
创世纪Ⅶ之黑暗之门

这是由 Origin 公司于 1992 出品的 RPG 游戏。

1. 秘技

用 ULTIMA7 ABCD[Alt + 255](也就是按住 Alt 键不放，再分别按数字键 2、5、5)启

动游戏，以后在游戏中按以下键可得相应秘技：

F2：进入控制台模式；

F3：可进入特殊地图模式；

F5：施法术，先输入法术编号，再选施法者，最后选目标；

Alt+1：音效测试模式；

Alt+4：按完后再选队中任一队员，便可将他身上的装备全部除下。

ENDGAME ereiamjh：观看结尾动画。

2.夜晚活动法

游戏受日出日落的影响，天黑后就不能到处活动了。可先等日出，然后将火把点燃，再把火把弄熄（连按鼠标两下），以后只要将火把带在身上即可在夜晚也看得清清楚楚的。

3.即时爆机

将 INTRO.EXE 改为 INTRO.SEG，将 ENDGAME.EXE 改为 INTRO.EXE 然后开始游戏可看到结尾画面。

4.得到不易得到的物品

在最初的荣誉之城（Trinsic），在城的左下方有一间鬼屋，把屋内所有木箱搬出屋外，但不要打开，然后到其他屋或商店，把木箱搬到鬼屋，叠成梯子，直至圣者可上天花板，上到天花板便可得到 Cobra Mission 放大缩小必杀技，并看见一个传送门，通过这个门可到任何地方及结尾画面。要注意搬箱子不能被警卫看见，叠梯的木箱不能是最初从鬼屋搬出来的木箱。

Ultima Ⅶ：The Serpent Isle 创世纪Ⅶ之巨蛇之岛

这是由 Origin 公司于 1992 出品的 RPG 游戏，是创世纪Ⅶ的第二部分。有个资料片《银色的种子》，为主程序的按键作了补充，因此以下的秘技要注意是否有资料片。

1.秘技一

用 ULTIMA ABCD[Alt+255]（也就是按住 Alt 键不放，再分别按数字键 2、5、5）启动游戏，以后在游戏中可按“SERPENT PASS”，如果有银色的种子，便键入“SERPENT MANIMAL”，观看结尾动画可键入“ENDGAME hisss jive”然后按 Enter 键。

用“serpent pass s”启动游戏，便可激活秘技模式，在游戏中按以下键可得到相应的秘技：

F1：秘技帮助；

F2：秘技选单，可用来修改游戏中人物的属性和物品；

F2+C：创造物品；

F2+H：移山倒海；

F2+M：更换人像；

F2+P：无敌；

F2+T：传送（D 为十进制编号，H 为十六进制编号，N 为人物编号）；

F3：地图，用鼠标按在地图上便可到达想去的地方；

F4：单步模式；

F5：叫圣者（Avatar）出魔法，按数字输入魔法代号；

F6：剑战秘技；

F7：跟踪；

F8：读标记、画、书、墓碑和符咒等；

F9：目标报告；

F10：路径查找测试；

Alt+1：声效测试；

Alt+2：显示动画帧数；

Alt+3：让指定的人物做出各项动作；

Alt+4：让指定的人物放下物品；

Alt + 5：某些版本可听声效；

Alt + 6：选背景音乐；

Alt + 8：帧限制锁定。

在秘技选单中，提供有些关于 NPC 的功能选项：

B：设定 NPC；

C：制造物品。物品的密码：761 是魔法书，806 是黑石剑，554 是魔法护甲，383 是魔法头盔，417 是魔法靴子，711 是无穷弓，551 是火焰剑；

D：除选定的 NPC 外冻住所有的 NPC；

E：设定 NPC 经验；

F：用标准部分 Avatar, Dupre, Shamino, Iolo 和 Andrio；

I：强迫 NPC 加入；

J：锁定"隐形"状态；

K：可让 NPC 飞；

I：检查 NPC；

L：圣者的位置；

M：修改 NPC 属性。NPC 的代码中，0 为圣者，1 为 Dupre，2 为 Shamino，3 为 Iolo；

N：显示 NPC 数；

P：神化；

S：设时间；

T：Teleport；

Y：设定 NPC 的温度。

用 SI! STAMP! 便可直接进入最新进度，但却没有秘技了。

2. 赌鼠致富法

在 Buccaneers Den 内的赌场，有个跑老鼠的游戏，将大量金钱赌其中一只老鼠(把钱放在该老鼠的绿色方格上)，然后用秘技把其他 3 只老鼠移走，若赌的老鼠输了，钱也不会被收走，如果赢了则可赢 3 倍。

3. 小钱购食物法

在 Britaina 的酒吧里，把钱移走，只剩几元钱，再与店员对话，一次买很多很贵的东西，实际上是付不起那些钱的，但店员还是说行。这样可用少量金钱买大量的食物。

Ultima Ⅷ：Pagan
创世纪Ⅷ之异域

1. 秘技

在游戏软件中 GAMEDAT 的子目录中，编辑文件 AVATAR.DAT，修改 SECT 0000 的 DISP 0042 至 0043，将 00 00 改为 01 01，再进入游戏，按 Ctrl + F1 会显示秘技说明，其中常用的有：

Shift + F1：选一个怪物来打；

Shift + F2：满地武器供选用；

Shift + F3：出现炸弹；

Shift + F4：无敌；

Shift + F5：满地防具供选用；

F7：改变圣者(Avatar)的属性。

在游戏中按 F 键，会发现世界其实是由无数长方形组成的，它们除外观不同外，本质是一样的。游戏中小件物品可用鼠标左键点住拖动。加入秘技后，原来必须靠近物体才能拖动的限制取消了，现在只要在屏幕内都可拖到 Avatar 身边来，也可把 Avatar 拖过去，用这个方法，可将难对付的敌人拖到旁连接深渊中、高台上或身后去，可让 Avatar 越过比较难过的障碍，遇到锁住的门，可把门板卸下来。

用鼠标左键按圣者会出现总选单，包括：

BLOW UP!：自爆；

CALL GUARDS：叫士兵杀掉自己；

DEMO：直接跳到游戏的几个事件的发生地去；

END GAME：取得完成游戏的物品；

INFORMATION：显示当前坐标；

KEY：取得相应的钥匙；

KILL ME：立刻导致任何指定的生命体死亡，但有些不死的怪物还是不死；

SPELL BOOK：可直接使用游戏中所能学到的各种法术，而且不需要施法术所需的药材和引药，也不消耗魔法点数，但在火神村中接受考验时，不能用此秘技代替；

TIME：显示当前时间和总时间。

Ultima Underworld Ⅱ
地下创世纪Ⅱ

输入“VAS ORT YLEM”可在财产中加几项魔法。

Vigilant
警　惕

在分数排行榜画面时键入“GREEN CRYSTAL”，然后按 F1 键可加命，按 F8 可跳关。

Virus
病　毒

过关密码

按下小键盘上的 Enter 键，然后按 P 键，再按住 Enter 键，然后按以下键可得相应秘技：

F：所有燃料；

L：加命；

C：特殊效果开关；

N：回到游戏。

Voyager
航行者

在选项屏幕键入“WHEN THE SWEET SHOWERS OF APRIL FALL”则可进入秘技模式菜单。

Wacky Wheels
疯狂的车轮

又译为《玛莉赛车》、《仔宝赛车》。

启动游戏时加以下参数可获得相应秘技：

/2：加快游戏速度(双倍)；

/3：加快游戏速度(三倍)；

TURBO：游戏时同时按下刹车键和加速键，便会达到 99km/小时；

JUMP：游戏时将刹车键及加速键同时按下，可以飞起来；

HOG：99 只箭猪；

ICE：99 个冰块；

FIRE：99 个火球。

这些参数可合用，如以 WW TURBO JUMP FIRE/3 启动游戏，则进入游戏后有 99 个火球，可飞起来，速度是正常速度的 3 倍。

Wages of War
雇佣军

按下 2 键并用鼠标在地图上点选某个位置后，下一回合即使没有迫击炮也可在所选定的区域使用迫击炮。

万里长城之边城奇侠

这是龙缘公司出的 RPG 作品。故事之长，怪物的出现率之高在同类游戏中是很少见的。

1. 参数修改

修改存档文件 GAME.DMC，以下是各属性所在位置：

金钱地址

SECT 0000，DISP 0207－0208

莫家其(SECT 0000)

目前经验：DISP 0469－0470

最大经验：DISP 0471－0472

目前体力：DISP 0455－0456

最大体力：DISP 0457－0458

攻击：DISP 0463－0464

防御：DISP 0465－0466

灵敏：DISP 0467－0468

柴董(SECT 0001)

目前经验：DISP 0069－0070

最大经验：DISP 0071－0072

目前体力：DISP 0055－0056

最大体力：DISP 0057－0058

目前法力：DISP 0059－0060

最大法力：DISP 0061－0062

防御：DISP 0065－0066

灵敏：DISP 0067－0068

巫龙察(SECT 0001)

目前经验：DISP 0181－0182

最大经验：DISP 0183－0184

目前体力：DISP 0167－0168

最大体力：DISP 0169－0170

攻击：DISP 0175－0176

防御：DISP 0177－0178

灵敏：DISP 0179－0180

麒麟(SECT 0001)

目前经验：DISP 0293－0294

最大经验：DISP 0295－0296

目前体力：DISP 0279－0280

最大体力：DISP 0281－0282

攻击：DISP 0287－0288

防御：DISP 0289－0290

灵敏：DISP 0291－0292

除了经验值和升级值，其他数值都可改成 FF FF，经验和升级值最大只能是 30 75，麒麟的经验和升级值最大只能是 A8 61。有了新的武器和防具，便要重新改一次。要想不时时修改，只要把经验值改大一点，每打一次升级一次，升到 61 级就顶头了。

2. 穿墙术

使 NumLock 灯亮，用小键盘上的 4 个光标键，可穿过各种阻碍(人和宝箱除外)。但到了屏幕边缘需改用正常的光标键才能使屏幕移动。

3. 解拆

修改 OCEAN.EXE，寻找 3B 46 FE 75 05 B8 01 00，将 FE 改为 F2。

Waxworks
蜡像馆之谜

将游戏在金字塔蜡像前存档，然后将 SCT0028，DISP 0475(等级值)和 SECT 0028，DISP 0477(生命值)都改为 63，就有很高的等级和生命。

Weird Dreams
离奇的梦

在屋子中走到右边的镜子，并且按下

"SOS"再按下小键盘上的 + 键，这时可得到无穷的生命。

Wing Commander 1 & 2 银河飞将Ⅰ和Ⅱ

用以下命令行参数：

C: \ WING>WC Origin - k(Ⅰ代)

C: \ WING2>WC2 Origin - k(Ⅱ代)

启动游戏后，可进入无敌状态。按 Alt + Del 则敌舰自爆。若无 - K 开关则不是无敌，但按 Alt + Del 仍可使敌舰自爆。

其他选项：

S? M?：任务选择，但必须知道内部序列(系统)和任务号。任务代码为字母 a - d (WC2、SO1 和 SO2 中)，数字在 WC1 - SM2 之中。格式如：WC2 Origin s1 md，可载入第一个系统的最后一个任务。要注意的是，如果使用任务选择器，则 WC2 中自动存储功能是覆盖的。

秘技键(用加参数 Origin 启动)：

按 Alt 和小键盘的 + 键：增加每帧的时间(慢动作)；

按 Alt 和小键盘的 - 键：减少每帧的时间(加快)；

O：弹出开关；

Ctrl + Alt + S：图形反显(有些版本无效)；

Alt + Del：消灭目标舰；

Alt + Ins：消灭目标舰的子舰；

Alt + M：显示内存使用情况；

Alt + Z：自毁。

Wing Commander 3 Heart of Tiger 银河飞将Ⅲ之虎之心

1. 秘技

键入"WC3 - mitchell"启动游戏时，进入游戏后按以下键可有下列秘技：

Ctrl + W：消灭锁定的敌人；

Alt + Z：摧毁雷达探测范围内所有的敌舰。

2. 观看动画

在片头动画时，按下 Shift + Del + F10 键后，再按顺序键入"LORD BRITISH"，此时游戏会多出一个选单，可看到 4 张 CD 中所有的剧情动画。

3. 秘技选单

在菜单屏幕中的飞行选项屏时，按 Alt + O 键即可进入秘技选单。

Wing Commander Ⅳ: The Price of Freedom 银河飞将Ⅳ 自由的代价

键入"WC4 - chicken"启动游戏，进入游戏后按以下键可有下列秘技：

Ctrl + W：消灭锁定的敌人；

Ctrl + Alt + W：消灭所有的敌人；

Ctrl + Alt + Z：摧毁雷达探测范围内所有的敌舰。

Wing Commander Academy
银河飞将之飞行学院

使用 WCA ESRT -k 启动游戏,其他同《银河飞将 Ⅰ》,按 Alt + Del 键可使敌舰自爆。

Winning Post
日本马王

又译为《赛马》。修改 HUMAN.CIM,将 SECT 0017,DISP 0321-0324 改为 40 4B 4C 00,可得大量金钱。将 SECT 0002,DISP 0298-0299 改为 50 C3,可使经验值达到 50000。

WizBall
魔　球

暂停游戏,然后键入"RAINBOWT"即可启动秘技模式。

Wolf 3D
德军总部

1. 秘技

同时按下 L、M、I 三键可加满血、子弹等各项指标,但使用此法后,分数将为 0。

2. 点歌

在开始屏幕时,按 M 键即可自动点歌。

3. 选关

以 wolf3d/tedlevel? 启动游戏,这里?为关数,取值范围 0-9,相应第一关到第十关。

4. 秘技模式启动方法

用以下命令行参数启动游戏:

Wolf3d -next[版本 1.0]

Wolf3d -goobers[版本 1.1 以上]

然后按以下键激活秘技:

Ctrl + Tab + Enter [版本 1.0]

Alt + Shift + Backspace [版本 1.1 以上]

然后按以下键可获得相应秘技:

Tab + B: 改变边界颜色;

Tab + C: 改变门角色食物等的颜色;

Tab + E: 结束本关跳到下一关;

Tab + F: 显示当前坐标;

Tab + G: 无敌;

Tab + H: 自杀;

Tab + I: 加装备;

Tab + M: 内存使用情况;

Tab + N: 穿墙模式(只限 1.0 版);

Tab + O: 地图(只限 1.0 版);

Tab + P: 暂停游戏;

Tab + Q: 快速退出;

Tab + S: 慢动作;

Tab + V: 加 VBL(只限 1.1 以上版);

Tab + W: 跳到所选的关;

Tab + X: 加特定的通行证(只限 1.1 以上版)。

武　将

修改 SAMVGAI.COM,将 SECT 0096,DISP 0476-0481 处的 2E 83 2E 43 01 01 改为 90 90 90 90 90 90,则不减个数。

将 SECT 0105,DISP 0438-0442 处的 2E FF 0E 7A 01 改为 90 90 90 90 90,将 SECT 0105,DISP 0509-0511 处的 2E FF

0E 7C 01 改为 90 90 90 90 90，将 SECT 0106，DISP 0000 – 0001 处的 2E FF 0E 7C 01 改为 90 90 90 90 90，可不减生命。

将 SECT 0095，DISP 0153 – 0158 处的 2E 83 2E 41 01 14 改为 90 90 90 90 90 90，将 SECT 0105，DISP 0375 – 0378 处的 2E A3 41 01 改为 90 90 90 90，则力量不减。

WWF 疯狂大摔角

先暂停游戏，然后键入 HULKHOGANWEARSYELLOWNICKERS，继续游戏即变为无敌状态。

X – Com 2 幽浮 Ⅱ

1. 轻松得战绩法

首先好好地打一仗，最好使杀敌数、缴械数都很高，下次进入战场后，按下 Ctrl + C，战斗就会结束，而且战绩与前一仗相同。

2. 无限移动力修改

修改 UFO2 子目录下的 TACTICAL.EXE，寻找 0C 28 C5 8A 44 24 08 8A 62 0F 88 6A 0C 28 C4，将 0C 28 C5 改为 19 90 90，将 0F 改为 1B，将 28 C4 改为 90 90，这样所有的队员都有无限的移动力，一个回合应能结束战斗。

Xenon 氙星异形

在第二级的第二关自杀，可消灭本回合的所有异形。

氙星异形 Ⅱ

在选择显示器后，按下 F7 键可获得无穷生命。

西游记

修改 WEST.EXE，寻找 83 2E E0 16 01，改为 90 90 90 90 90，寻找 83 2E E2 16 01，改为 90 90 90 90 90，可使生命不减。

西游记外传

修改 WEST.EXE，寻找 29 06 6B 1E，改为 90 90 90 90（共 3 处），寻找 29 87 40 1D，改为 90 90 90 90，寻找 FF 8F 40 1D，改为 90 90 90 90，寻找 29 87 44 1D，改为 90 90 90 90（共 2 处），可使金钱不减，生命不减，法力不减。

Internet 网上部分游戏公司的网址

3D Realms

该公司在 Apogee 公司麾下，其出品的《毁灭公爵》是现行很时髦的游戏。

网址：http://www.3dreamls.com

3DO

该公司和日本松下公司合作开发的 3DO 主机是最早出现在市场上的次世代主机。近期将开发出 3DO 的 M2 规格的 64 位主机。最近这家公司收购了 New World Computing 公司，说明 3DO 上的游戏将会很快移植到 PC 机上来。

网址：http://www.3do.com

Access

这家公司以冒险类游戏为主，其推出的《杀人月》、《潘多拉密令》实在不俗。

网址：http://www.access.com

Activision

该公司制作的《机甲争霸战》系列游戏。此时可看到该公司新作《谍海争霸》(Spycraft)的一些情况。

网址：http://www.activion.com

Accolade

这家公司游戏数不胜数，也出过像《蜡像馆之谜》、《艾尔薇拉》一类的恐怖游戏。

网址：http://www.accolade.com

Apogee/3d Realms

Apogee 公司出品的游戏以射击类游戏见长，出名的如《Raptor》。其属下的 3D Reamls)出品的《毁灭公爵》是现行很时髦的游戏。

网址：http://www.apogeel.com

http://www.3dreamls.com

Bethesda

网址：http://www.bethsoft.com

Blizzard

这是一家因制作《魔兽争霸》系列游戏而晋升为精英级的公司。

网址：http://www.blizzard.com/tech.html

Bullfrog Production, Ltd.(牛蛙游戏制作组)

这个游戏制作组目前已在 EA 公司的麾下，在这个网页上可得知《极道枭雄》系列、《魔毯》系列等游戏的情况。

网址：http://www.ea.com/bullfrog.html

http://www.bullfrog.co.uk

Burn:Cycle/Philips Media

可从游戏的9关中任选一关去试试,还有精美的动画和多种不同的结局。

网址:http://www.burncycle.com

DID/Ocean

这是一家制作了《EF2000》的公司,并用这个游戏的引擎制作《F-22》。

网址:http://www.ef2000.com

Domark

网址:http://www.domark.com

Electronic Arts(EA公司或电艺公司)

在EA公司麾下的的EA Sports(EA体育),主要开发体育游戏;Bullfrog Production, Ltd.(牛蛙游戏制作室),是EA的英国子公司;Origin System, Inc.,是EA的美国子公司,主要开发飞行模拟游戏、射击游戏和交互式电影;Jane's Combat Simulation,世界上最大的军事出版公司简氏信息集团,与此联合制作战争模拟游戏系列。随着《双子星传奇》、《魔法飞毯》、《FIFA96》、《神出鬼没》、《无悔的十字军》、《傲气雄鹰》等游戏的推出,使EA公司的名气大增。

网址:http://www.ea.com

http://www.easports.com(此处是EA体育的网址)

Enix(爱尼克斯公司)

该公司很早就以《勇者斗恶龙》系列游戏而声名大振。该公司的网页上有《勇者斗恶龙》系列游戏的历史性回顾介绍。

网址:http://www.marinet.or.jp/com/enix/

Hudson(汉德森公司)

该公司的代表作为《爆炸人》系列和《天外魔境》系列。

网址:http://www.hudson.co.jp/

id Software

该公司以《DOOM》系列游戏扬威游戏界。如今又有《毁灭法师》、《雷神之锤》等游戏。

网址:http://www.idsoftware.com

Interactive Magic

网址:http://www.imagicgames.com/games.html

Interplay Production

该公司代表作有《生化悍将》,现在网络上有《黑暗王座》、《模拟城市》等游戏的试玩版供下载,并介绍根据电影《Casper》改编的3DO、土星、PS游戏《鬼马小英雄》的最新发展情况。

网址:http://www.interplay.com

http://www.interplay.maxis.com

Jane's Combat Simulation(简氏信息集团)

世界上最大的军事出版公司,与EA公司联合制作战争模拟游戏系列,如《长弓攻击直

升机》等即是。

网址：http://www.ea.com/janes/

Kesmai

网址：http://www.kesmai.com

Konami(柯拉米公司)

网址：http://www.konami.co.jp/

Looking Glass

这家公司曾为Origin公司设计《地下创世纪》系列的引擎。主要作品有《Blue Sky》、《网络奇兵》(System Shock)等。在网页可看到该公司《超新星战记》(Terra Nova)的介绍，有70多页的介绍，2个演示版和一段开场电影，以及该公司出品的飞行模拟游戏《无限飞行》(Flight Unlimited)的游戏画面和动听的音效。

网址：http://www.vie.com/lgt/utility.html

http://www.lglass.com

Lucas Arts(卢卡斯艺术公司)

该公司的《绝地大反攻》系列、《钛战机》系列、《死星战将》系列、《X-Wing》系列、《极速天龙》都是游戏玩家交口称赞的佳作。网页上有个100多个游戏的目录，以及数十个关于运行不同电脑游戏时碰到问题的解决办法。

网址：http://www.lucasarts.com

Maxis

这家公司专做模拟系统的游戏。有名的有《模拟城市》系列、《模拟农庄》、《模拟蚂蚁》、《模拟动物园》等。

网址：http://www.maxis.com

MicroProse

这家公司也是多元化的公司，尤以动态模拟、冒险、策略类游戏见长。其出品的《错体奇航》、《歌剧魅影》、《龙之封引》、《遗产》、《文明》系列、《运输大亨》、《比萨大亨》、《幽浮》、《魔法大帝》等有好得出奇的，也有比较平淡的。

网址：http://www.microprose.com/mpsfiles.html

Microsoft

网址：http://www.microsoft.com

Mindscape

网址：http://www.mindscape.com

Namco(拿姆科公司)

网址：http://www.namco.com

New World Computing

该公司的代表作如《魔法门》系列、《妙狐神探》、《黎明之砧》(Anvil of Dawn)等。1996年初为3DO公司收购。

网址：http://www.newcomputing.com

Nintendo(任天堂公司)

该公司以红白八位机起步,《玛丽兄弟》更是家喻户晓。目前正致力于任天堂64位主机的发展。

网址:http://www.nintendo com/(美国)

http://www.nintendo.co.jp/(日本)

Novalogic

这家公司的《卡曼奇》系列、《钢铁雄师》、《狼群战术》等游戏都是很好的模拟类游戏。

网址:http://www.novalogic.com

Origin

Origin System, Inc.,是EA的美国子公司,主要开发飞行模拟游戏、射击游戏和交互式电影。其代表作品《银河飞将》系列、《创世纪》系列、《无悔的十字军》系列、《AH-64长弓攻击直升机》等。

网址:http://www.ea.com/origin.english/index.html

Papyrus

网址:http://www.sierra.com

Philips

网址:http://spider.media.philips.com/media/games

Sega(世嘉公司)

该公司主要在电玩界中发展。PC游戏中有许多就是从电玩游戏上移植过来的,如大家熟悉的《战斧》。

网址:http://www.sega.com/(美国)

http://www sage.co.jp/(日本)

Sierra On-line

这是个多产的游戏软件制作公司。所出品的游戏包括冒险类、空战类、智力类、策略类、体育类,是游戏玩家熟悉的公司之一。

网址:http://www.sierra.com

Sony(索尼娱乐公司)

该公司从推出次世代主机PlayStation以后,名声更响,又有著名游戏厂商史威克威尔公司的加盟。

网址:http://www.sony.com/(美国)

http://www.sony.co.jp/(日本)

Square(史克威尔公司)

该公司的经典之作有太空战士系列,现在该公司中决定为PlayStation开发《太空战士》系列游戏,也为次世代机的发展起了不小的作用。

网址:http://www.spin.ad.jp/square/

Specturm Holobyte

网址:http://www.holobyte.com

SSI

该公司全称为 Strategic Simulation Inc.，主要出品角色扮演类和战略类游戏，其出品的《龙与地下城》系列、《魔界召唤》、《浩劫残阳》、《大海战》、《魔幻将军》等，都是很有影响力的作品。

网址：http://www.ssionline.com

Starwave

网址：http://www.starwave.com

Take 2

网址：http://westol.com/~taketwo/ripper.html#pateches

Virgin（维真公司）

这家公司及下属的 Westwood 公司都是玩家所熟悉的游戏软件制作公司。

网址：http://www.vie.com/html/viesupport.html

Westwood Studios

该公司是 Virgin 公司的一个子公司，它的经典之作有《魔眼杀机》的前两集、《凯兰迪亚传奇》系列、《大地传说之黑暗王座》系列、《沙丘魔堡》系列及现在流行的《命令与征服》系列等

网址：http://www.westwood.com

Xatrix

网址：http://www.xatrix.com

Internet 网上部分游戏的网址

AH - 64D Longbow（《AH - 64D 长弓攻击直升机》）

这是由 EA 公司推出的飞行模拟游戏。

网址：http://www.ea.com/janes/ah - 64d lonbow/index.html

Birthright

这是由 Sierra On - line 公司推出的角色扮演 + 即时战略游戏，正式版面市时间为 1997 年 4 月下旬。试玩版的下载地址为：

网址：ftp://ftp.sierra.com/pub/demo/brd/demo.exe

Blood

这是由 Monolith 公司中出品的动作及射击。国外面市时间为 1997 年第二季度。试玩版 下载地址为：

网址：ftp://www.blood.com/blood.html

Cheat Zone

此处按数字和字母顺序排列了一大串游戏密技或攻略。

网址：http://www.cheatzone.com

Cheats, Solves and Useless Stuff Pages

此包含大量的游戏秘技、攻略，并有一些游戏工具，玩家可以联到游戏厂商和其他秘技主页上去。

网址：http://home.worldonline.nl/～digi/index.html

Civilization（《文明》）

网址：http://www.sn.no/%7Egislehe/civ.htm

Command & Conquer（《命令与征服》）

这里有《命令与征服》的全部资料、最新消息等。

网址：http://www.mclv.net/k2/index.html

Computer Gaming World（《电脑游戏世界》杂志）

主页有新游戏展望、游戏回顾、游戏试玩区、攻略密技等。

网址：http://www.zdnet.com

Descent（《天旋地转》）

网址：http://www.tc.umn.edu/elhome/g129/oltxx006/d2.html

Digital Nostalgia（DN）

这里有 82 个可下载的共享游戏，分成几个部分，这些游戏中许多都是很经典的老游戏，如《防卫者》、《比武》、《大金刚》等，如果你对老游戏还有一丝感情，可访问一下。

网址：http://www.umich.edu/～wdbspin/games

Diablo

这是由 Blizzard Entertainment 公司出品的角色扮演+冒险的游戏。

网址:ftp://bithawg. ten. net/filefact/edmos/advrpg/diablo. zip

Doom(毁灭战士)

《毁灭战士》长期在游戏排行榜上位于前十名。这个网址上有大量毁灭战士的资料片、WAD 档、实用程序、资料信息、新手页、网络玩家的名单,可邀他们联线战斗。

网址:http://mouse. erie. net/~mr-doom/index. html

doomgate. cs. buffalo. edu/

Douwe's Game Cheating Page(斗威游戏秘技大全)

网上目前有 150 多个游戏的提示和过关技巧,每月还有增加。在秘技页(Cheating Page)还提供几个可用的秘技图书馆,每月游戏新闻,还有几个关于秘技与游戏对策的网址链接点。

网址:http://www. edu. cs. utwente. nl/%7Eachterka

Due Norths Cheat Codes

此处列有 200 多个游戏的秘技。

网址:http://www. idirect. com/~duenorth/cheat

Duke Nukem 3D(毁灭公爵 3D)

这里能够找到有关《毁灭公爵》的精彩画面、地图等东西。还可找到按地区代码分组的玩家名单,供连网对战时找搭档或对手时用。

网址:http://www. 3drealms. com

http://www. thend. com/dah/duke3d/index. html

Football Pro '97(97 橄榄球)

这是由 Sierra Sport 公司推出的运动+模拟经营的游戏。

网址: ftp://ftp. sierra. com/pub/sierra/demo/fbdemo97. exe

Games Domain(游戏集中营)

这个网页的设计思想是让互联网上所有与游戏有关的东西可由此得到参考,因此这个网页几乎是无所不包,包括游戏信息、游戏程序、直接下载、竞争与促销。

网址:http://www. gamesdomains. com

Games Place(游戏地带)

这时有游戏信息、共享软件、游戏试玩版,从此处可了解到软、硬件厂商的动态,并可以联到网上最好的游戏点上。

网址:http://www. melis. com

Gamma Games Review(GGR)

这是一个专门评论游戏的地方,可在一个窗口中看到一篇评论,而在另一个窗口看到相关的图片。

网址:http://www. gamma. asucb. org:443

Happy Napalm Software Home Page(HNSHP)

这个网址为几个有名的游戏(如《毁灭战士》、《毁灭公爵》《雷神之锤》等游戏)制作了几个难度水平。

网址:http://www.geopages.com/sılıcom valley/2145

Happy Puppy(快乐动物)

可从快乐动物中下载新游戏、寻找游戏秘技,有各种区域和论坛供欣赏,供各种层次的游戏爱好者查找。

网址:http://www.happypuppy.com

Hatchlings: The beginner's guide to /ICI's Warbirds

Hatchling 为玩《WarBirds》这个复杂的多人飞行模拟准备了清楚易懂并有精彩画面的课程,还有一个游戏词汇表和一份 WarBirds 纪念名单,以及《空中骑士(Air Wassion)等其他飞行游戏的网址。

网址:http://www.access, dıgex.net/~holland

Hyper Active

这是一个搞笑派的联机杂志。在这里下载的所有游戏演示,都有很幽默的评 论。另外还有新闻、网络联接和特别区域,从中可得到一些秘技和技巧。

网址:http://www.hyperactive.com

Internet PC Games Charts(网上游戏谈论地,简称 IPGC)

这里有游戏排行榜以及游戏软件秘技的联接点,排行榜上都附有网址,便于用户查询。排行榜分为商业排行前 100 名,下载游戏排行前 40 名,包括演示软件、共享软件和赠送软件。多数前 100 名的游戏软件都包含包含秘技网链接点、编辑器或其他相关文件。

网址:http://www.xs4all.nl/~jojo/pcgames.html

Jumbo(庞大)

这里收集有 49946 个共享软件和自由软件,其中也有不少游戏。

网址:http://www.jumbo.com

King Link Games(KLG)

这有无数好游戏的链接网址,包括商业网链接、娱乐网链接和棋类网链接,还有一个面向 PC 用户,包含 70 多个便利工具软件区域,其中每一项都有一个通俗的解释。

网址:http://www.whıterock.com/kınglınk

Magic Carpet(《魔毯》系列)

网址:http://www.bullfrog.co.uk/games/magic-carpet/index.html

http://www.ea.com/maps/magic2.map

Marathon 2(《马拉松 Ⅱ》)

网址:http://www.amug.org/~marathon/slurpee/marathon2/ındex html

MAX

这是由 Interplay 公司出品的即时战略+战棋类游戏。试玩版下载地址如下:

网址: ftp://ftp1.interplay.com/pub/demos/maxextra.zip

Microsoft Golf 3.0(高尔夫球 3.0)

这个游戏是由 Microsoft 公司推出的体育模拟类 WIN 95 版游戏。试玩版地址：

网址：ftp://ftp.microsoft.com/deskapps/games/public/golf/glftrial.exe

NBA Live '96(NBA 篮球 96)

网页上有这个游戏的大量资料及信息。

网址：http://www-users.informatik.rwth
aachen.de/%7Etimt/nba96.html

POD

这是由 Ubisoft 公司推出的赛车游戏。试玩版下载的地址如下：

网址：ftp://www.ubisoft.com/pod/english/

Police Quest - SWAT(警察的故事Ⅳ)

网址：http://www.fotnet.com/swat/

Quake(雷神之锤)

网址：http://www.nuqneH.org/aftershock/

Queue's Adventures(QA)

这里提供数量不少的试玩版游戏、游戏评论、游戏预告和网址链接点、秘技和新闻。

网址：http://www.thequeue.com

Sharewares(共享软件集锦)

这里有 19 万个共享软件供下载，其中约有 10% 至 20% 是游戏。

网址：http://www.shareware.com

四通立方网上论坛游戏新闻组

这是中文环境下对游戏进行讨论的地点。

网址：http://www.srsnet.com/richtalk/games/index.html

SimCity20000(《模拟城市 2000》)

网址：http://www.ccsr.uiuc.edu/People/gmk/Projects/SimCity-MP
http://web.kaleida.com/u/hopkins/simcity/ 有关游戏的信息
http://www.kaleida.com/u/hopkins/simcity/manual 游戏手册
ftp://ftp.uu.net/vendor/dux/SimCity 游戏在 FTP 的站点

SimCopter(《模拟直升机》)

这是由 Maxis 公司推出的模拟飞行 + 建设的游戏，正式发行日期为 1997 年年中。试玩版的下载地址如下：

网址：ftp://ftp.maxis.com/pub/maxis/demos/windows/simcopterdemo.exe

Soft World(《软件世界》杂志)

该杂志大多数内容为当期杂志的内容，另外，主页中有个专页可连接到许多游戏公司、游戏主题区等网址上。

网址：http://www.soft-world.com

The 3D Gaming Scence(3DGS)

介绍第一人 3D 动作游戏的场所。每个游戏都有一篇简洁的介绍和系统配置要求，绝

大多数游戏都有示范画面和相关网址的链接。另外还有独立的页面，可看到许多即将发行的 3D 动作游戏的画面。

网址：http://www.pol.umu.se/html/ac/spel.htm

The Game Pen(玩家联机会)

这里大多是新闻、游戏评论、下载游戏和许多秘技。现在已和 The Gamer's Ledge(这是一个以下载游戏多而著名的网址)以及 Gamewire(这是一个以游戏回顾和访谈为主的网址)合并。在这个网址可得到游戏界的一些新情况。

网址：http://www.gamepen.com

The MechWarrior 2 High-Octane Info Page

这是为《机甲战士》爱好者提供的一个网页。网页有许多有关这个游戏的秘技、提示及如何脱离 CD 盘玩的方法。

网址：http://www1.darku.edu/~rmohns/mw2/index2.html

Totally Descent Ⅱ

有个关于《天旋地转Ⅱ》的交互式战略指南，一个可下载的演示版，还有秘技和 80 多个附加关。

网址：http://www.havanet.com/grimshaw/descent2.htm

Ultima(《创世纪》系列)

网址：http://ultwrongurl4.why.com/~herrin/ult/index.html

Warcraft(《魔兽争霸》)

网址：wellington.org/~quinn/war2.html

Wing Commander(《银河飞将》)

网址：acm.vt.edu/~bryant/underground/index.html

内容提要

本书是《万水电脑游戏软件宝典系列》中的一本。这本书分为两个部分:游戏全攻略和电脑游戏秘技大全。第一部分是游戏的全攻略,着重讲解游戏情节发展,角色扮演类游戏和冒险类游戏随故事情节发展介绍应该做到的操作,模拟类和格斗类游戏主要介绍游戏的按键方式,并简要介绍游戏所要完成的任务。战略类游戏主要讲解指令的用途。各类游戏都有一些游戏心得,其中包括一些秘技,有助于玩家尽快通关。本书的第二部分是游戏的秘技、选关密码和一些由于游戏自身的缺陷(Bug)而产生的小窍门。

本书主要面向喜好电脑游戏的广大电脑爱好者。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏葵花宝典/高晶编著 . - 北京: 中国水利水电出版社, 1997
(万水电脑游戏软件宝典系列)
ISBN7 - 80124 - 434 - 61

Ⅰ. 电… Ⅱ. 高… Ⅲ. 电子计算机—游戏卡—基本知识 Ⅳ
. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 06914 号

书名	电脑游戏葵花宝典
作者	高 晶 编著
出版、发行	中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044) 北京万水电子信息有限公司(北京市三里河一区 39 栋 100045)
排版	北京万水电子信息有限公司
印刷	顺义县天竺颖华印刷厂
规格	787×1092 毫米 16 开本 12.75 印张 277 千字
版次	1997 年 6 月第一版 1997 年 6 月北京第一次印刷
印数	0001 - 5000 册
定价	18.00 元

万水电脑游戏软件宝典系列

- 电脑游戏菊花宝典
- 电脑游戏莲花宝典
- 电脑游戏葵花宝典
- 电脑游戏梅花宝典
- 电脑游戏兰花宝典

本书主要面向广大电脑游戏爱好者

- 讲解游戏的攻略
- 介绍游戏的按键方式
- 介绍游戏心得
- 告知游戏的秘技，使玩家尽快通关

邮购办法

书价加10%邮寄费按右下地址邮汇或按如下帐号汇给北京万水电子信息有限公司:

户名：北京万水电子信息有限公司

开户行：北京市工商行四道口分理处

帐号：493-225068-48

税号：110102101448023

丛书策划：周金辉　杨庆川

编　　著：高　晶

责任编辑：张懿心

封面设计：田智勤

北京万水电子信息有限公司

Beijing Multi-Channel Electronic Information Co., Ltd

地址：北京市西城区三里河一区39栋

邮编：100045

电话：(010)6852.8689，6853.3313

传真：(010)6853.3313

E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn

63



ISBN 7-80124-434-6 / TP · 55

定价：18.00元